



---

# Tema 3

## Estructura de un documento HTML

---

# OBJETIVOS

- Conocer la estructura de un documento HTML
- Diferenciar los tipos de documentos existentes
- Trabajar con las etiquetas de la cabecera y las primeras etiquetas del cuerpo del documento HTML

---

# Estructura de un documento HTML



Un documento HTML tiene tres partes diferenciadas:

- Una primera línea que contiene información sobre la versión de HTML que estamos usando (no siempre aparece).
- Una cabecera con información sobre la página web que estamos creando.
- Un cuerpo que abarca la información del documento.

# Estructura de un documento HTML



- Todo documento tiene que ir acotado entre las etiquetas `<html></html>`; esta será la primera etiqueta que encontraremos tras indicar la versión de HTML. Representará la raíz de nuestra estructura.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Título de la página</title>
  </head>
  <body>
    Contenido a incluir en la página.
  </body>
</html>
```

# Estructura de un documento HTML



- Después, nos encontraremos con la etiqueta `<head></head>`, que contendrá información del documento, como el título o ciertas palabras clave, que permitirán que los motores de búsqueda encuentren la página. Dentro de la cabecera, tendremos la etiqueta `<title></title>` donde indicamos el título de la página. Es importante que elijamos uno adecuado, relacionado con el contenido de la web.
- Por último, tendríamos la etiqueta `<body></body>` donde iremos incluyendo otras etiquetas para crear el contenido

---

## Tipo de documento (DTD)



- La etiqueta **<!DOCTYPE ....>** nos indica el tipo de documento con el que trabajaremos. Según el tipo de documento que sea, se aplicarán una serie de reglas mediante las que podremos saber si el documento creado es válido o no. Debe declararse al principio del documento

# DTD – Versión HTML 4.01



Los tipos de documentos posibles para la versión de HTML 4.01 son los siguientes:

- **Estricto**: permite usar etiquetas HTML 4.01, pero **no** va a admitir **etiquetas obsoletas**.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

- **Transicional**: en este se pueden usar etiquetas de **cualquier versión de HTML**.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

- **Frameset**: tendría soporte para **frames** (marcos que se crean en las páginas web).  
Actualmente lo podemos considerar desfasado, pues los frames se usan cada vez menos.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

# Significado del DTD



```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/ loose.dtd.dtd">
```

**!DOCTYPE**: Se usa esta cabecera para la declaración del tipo. Es la manera que tiene el navegador de saber la versión especificada

**html**: Informa de cual es el elemento raíz del documento

**PUBLIC**: Tipo de documento disponible de manera pública

**"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"**: Informa de la organización responsable de las reglas (w3C), el tipo de documento que se está declarando (DTD HTML 4.01 Transitional) y el idioma (EN)



# Significado del DTD



```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/ loose.dtd.dtd">
```

"http://www.w3.org/TR/html4/ loose.dtd.dtd": indica la URL de la versión DTD



## DTD – Versión HTML 4.01

Si no se indica el tipo de documento, el navegador pasa a un **modo no estándar** y se activa el modo de compatibilidad con páginas antiguas. Esto puede ser peligroso porque algunas etiquetas se pueden interpretar de forma diferente. Si queremos que nuestro código use etiquetas HTML 4.01, y que no admita obsoletas, necesitaríamos el siguiente código:

```
1  <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
2  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
3  <html>
4      <head>
5          <title>Ejemplo de la etiqueta p</title>
6      </head>
7      <body>
8          Contenido a incluir en la página.
9      </body>
10 </html>
```

Fig. 4. Código HTML 4.01 estricto.



## DTD – Versión HTML 5

En caso de que trabajemos con la versión de **HTML5**, la manera de indicarlo se simplifica, porque simplemente tendríamos que poner la etiqueta  
`<!DOCTYPE html>`



# Cabecera

Dentro de las etiquetas de `<head></head>` vamos a incluir elementos de la cabecera. Algunas de esas etiquetas son:

- `<title>`: se indica el título de la página y aparecerá en las pestañas de los navegadores.
- `<meta>`: define metadatos que no se pueden crear con otras etiquetas de HTML. No tienen etiqueta de cierre. Ejemplos de metadatos pueden ser:
  - `<meta charset="UTF-8">`: indica el conjunto de caracteres usado. En este caso se usa UTF-8."



## Cabecera

- `<meta name="description" content="Contenido">`: se puede indicar qué tipo de información va a contener la página web.
- `<meta name="keywords" content="palabras clave">`: permite indicar palabras clave para los motores de búsqueda.
- `<meta name="author" content="nombre del autor">`: se indica el autor de la web.



# Cabecera

- **<link>**: se utiliza para enlazar CSS externo.
- **<style>**: aquí escribiríamos el CSS directamente y no en un fichero externo.
- **<script>**: se indica un script en línea o la referencia a un fichero externo con el script, normalmente JavaScript.

# Cabecera

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Ejemplo de cabecera</title>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <meta name="description" content="Estructura HTML">
7      <meta name="keywords" content="HEAD,CSS,LINK">
8      <meta name="author" content="Federico Huércano Ruiz">
9      <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">
10     <style>
11         h1 {color:red;}
12     </style>
13     <script src="js/script.js"></script>
14     <script>
15         function hola()
16         {
17             alert("Hola mundo");
18         }
19     </script>
20 </head>
21 <body>
22     Hola Mundo
```



## Cabecera. meta charset

Para que un documento HTML se muestre de manera correcta en el navegador, debemos indicarle el conjunto de caracteres a utilizar para que no haya errores de interpretación. Como hemos visto, esto se indica con la etiqueta. `<meta charset = "UTF-8">`.



¿En qué consiste la codificación de caracteres?

Un ordenador solo entiende el 0 (sin paso de corriente) y 1 (con paso de corriente). Pues bien, para representar los caracteres con los que vamos a trabajar en el documento HTML, debemos relacionar esos ceros y unos con el juego de caracteres que se necesiten.



# meta charset



- **ASCII** (American Standard Code for Information Interchange) fue el primer estándar para codificar los caracteres. Definió 128 caracteres alfanuméricos, aunque actualmente admite más. [Link Tabla Ascii](#)
- **ISO-8859-1**: era el juego de caracteres usado para HTML 4. Admite 256 caracteres diferentes. Incluye los caracteres especiales del alfabeto español (letras acentuadas, ñ) y letras especiales (como ß, Ø, ç) necesarios para la escritura de las lenguas originarias de Europa occidental
- **ANSI**: fue el juego original de Windows. Es igual que ISO-8859-1, pero tiene 32 caracteres más.
- **UTF-8**: salva las limitaciones de los dos juegos anteriores, pues UTF-8 cubre casi todos los caracteres y símbolos del mundo. Para HTML5 este es el conjunto de caracteres predeterminado.



## meta charset

Cuando tenemos que incluir algunos símbolos que no tengamos en el teclado en una página HTML, podemos usar el número HTML correspondiente a ese carácter. Por ejemplo, en la tabla ASCII vemos que el símbolo ‘!’ tiene el HTML number &#33;. Si queremos que ese símbolo aparezca en el documento tendría que poner el siguiente código HTML:

```
<p>Voy a mostrar el signo de admiración &#33;</p>
```

[Link UTF-8](#)



# Caracteres especiales

Caracter	HTML
"	&quot;
&	&amp;
<	&lt;
>	&gt;

## Cuerpo – `<body>`



Dentro de las etiquetas `<body></body>` vamos a incluir elementos del cuerpo. En esta sección tendremos el mayor número de etiquetas, ya que aquí se define el contenido total de nuestra página web.

Podemos clasificar los tipos de etiquetas en los siguientes grupos:

- Bloques de contenido: Las etiquetas de este grupo nos van a permitir crear bloques de elementos que vamos a poder distribuir a lo largo de la página web (Tema 3)
- Secciones: Las secciones nos permiten fraccionar el contenido en partes que comparten un tema común. (Tema 3)

---

# Cuerpo - `<body>`



- Enlaces (Tema 4)
- Listas (Tema 4)
- Contenido incrustado (Tema 4)
- Tablas (Tema 5)
- Formularios (Tema 5)
- Elementos interactivos (Tema 6)



## Ejercicio:

Corrige los errores que veas en la estructura web

Nota: Código disponible en el aula virtual (Tema 3 – Anexos)



# Bloques de contenido.

Las etiquetas de este grupo nos van a permitir crear bloques de elementos que vamos a poder distribuir a lo largo de la página web.

## Párrafo

- Etiqueta: **<p>**
- Función: esta etiqueta nos va a permitir crear párrafos de texto o imágenes.

## Separador

- Etiqueta: **<hr>**
- Función: nos permite separar elementos con una línea horizontal. No es necesario etiqueta de cierre



# Bloques de contenido.

## División

- Etiqueta: **<div>**
- Función: Esta etiqueta nos va a permitir agrupar otros elementos HTML (párrafos, tablas, otras divisiones, etc.) para crear una agrupación mayor. A las divisiones también se les suele llamar capas.

## Divisiones anidadas

Las divisiones se pueden anidar, lo cual nos permitirá estructurar el contenido de nuestra página web en bloques mayores (útil para aplica diferentes estilos)





# Bloques de contenido.

## Cita larga

- Etiqueta: **<blockquote>**
- Función: permite incluir un texto «largo» que, a su vez, puede contener varios párrafos o, incluso, otras etiquetas. Como regla general, los navegadores suelen mostrar este bloque con un margen a izquierda y derecha

## Formateo

- Etiqueta: **<pre>**
- Función: esta etiqueta se utiliza cuando se quiere mantener los espacios, tabuladores y diseño del texto original.



# Secciones

Las secciones nos permiten fraccionar el contenido en partes que comparten un tema común. En HTML4 / XHTML 1 la única etiqueta para hacer agrupaciones y darle un significado común es **<div>**. En HTML5 se han incluido nuevas etiquetas que resuelven este problema.

En el tema que dediquemos específicamente a las mejoras de HTML5 se incluirán estas etiquetas. Ahora solo se van a referenciar los **títulos** como elemento de sección.



# Secciones

## Títulos

- Etiquetas: **<h1> <h2> <h3> <h4> <h5> <h6>**
- Función: Las etiquetas <h1> <h2> <h3> <h4> <h5> <h6> se utilizan para identificar títulos y subtítulos en nuestro contenido.

Si al documento HTML no se le indica alguna hoja de estilo (CSS), el navegador trabaja con la **hoja estilo por defecto**. En esta, las etiquetas de título se muestran en tamaño inverso al número indicado en su etiqueta. Es decir, que a menor número mayor tamaño. Por lo tanto, <h1> será la etiqueta que mostrará el título más grande y <h6> el más pequeño.

# Caso Práctico I



Para tener información de todos los empleados de una empresa en la intranet, nuestro jefe necesita ciertos datos en formato HTML. Por este motivo, te pide que lo hagas con tus datos y le pases la plantilla. Los datos que debe incluir son:

- Nombre y apellidos
- Estudios
- E-mail

Para ello, utiliza las etiquetas vistas en el tema.



Fig. 22. Vista en el navegador.

## Caso Práctico II



Mejora para la plantilla: Debes incluir comentarios en el código y también dar algo de formato mediante la etiqueta `<pre>` para que los datos personales y los estudios tengan un cierto sangrado. Utiliza también `div`, porque más adelante vamos a cambiar el color de cada apartado. Por último, incluye el teléfono en los datos personales.



## Caso Práctico III

Crear una página web que muestre información sobre una agencia de viajes. La información que necesita incluir es la siguiente: nombre de la empresa, dirección teléfono, correo electrónico, servicios, lema de la empresa



