



Postmortem

5° 3°

Laboratorio de Programación

2025

Profesores: Yamil De Jesus Ganduglia, York Mansilla Muñoz.

Integrantes: Luciano Fullana, Byron Ruiz, Ariel Russi, Marcos Olivares,
Felipe López Mochi.

1. ¿Qué salió bien?

La torreta y la página web funcionaron correctamente. Pudimos llamar la atención del público al cual le gustó nuestro proyecto y utilizó las dianas que armamos en el stand.

2. ¿Qué salió mal o costó más?

El servo encargado de la inclinación se rompió, por lo cual tuvimos que comprar otro. Además, juntar todas las piezas impresas fue un problema por la ausencia de ciertas características de las mismas gracias a la poca precisión que tenía la impresora 3d. También tuvimos un contratiempo al inicio de la Expotecnica por la ausencia de los materiales que pedimos.

3. ¿Qué mejoraríamos en una próxima versión?

En una próxima versión podríamos añadir un puntero láser y una cámara con la cual podrás acceder a la vista de la torreta desde la página web. Además de un diseño más amigable para el usuario(tapando los componentes y mecanismos internos) y crear un mejor sistema de manejo de munición para aumentar la cantidad de la misma.

4. ¿Qué función y/o módulo hubiéramos agregado si tuviéramos 2 semanas más?

Si hubiéramos tenido 2 semanas más, nosotros hubiéramos agregado un puntero para tener una guía sobre a dónde puede llegar el proyectil.

5. ¿Qué aprendimos como equipo?

Aprendimos a investigar mejor la compatibilidad de componentes y que hay que hacer la parte física con más tiempo, también en tener piezas de repuesto por imprevistos.
