

Million Wiki

Documentazione del progetto di Object Orientation
a.a. 2023-2024

Sarnataro Gennaro, Vitale Francesco, Zapparella Giovanni

N86004913, N86004768, N86004763

Indice

1 Analisi dei Requisiti	3
1.1 Introduzione	3
1.2 Requisiti Funzionali	3
1.2.1 Gestione degli Utenti	3
1.2.2 Gestione delle Pagine Wiki	3
1.2.3 Modifica delle Pagine	3
1.2.4 Tracciamento delle Modifiche	4
1.2.5 Calcolo della Reputazione degli Utenti	4
1.3 Requisiti Non Funzionali	4
1.3.1 Usabilità	4
1.3.2 Prestazioni	4
1.3.3 Sicurezza	4
1.3.4 Scalabilità	4
1.3.5 Manutenibilità	4
1.3.6 Affidabilità	4
1.4 Diagrammi	5
1.4.1 Diagramma UML	5
1.5 Conclusione	5
2 Progettazione Concettuale	6
2.1 Class Diagram del dominio del problema	6
2.2 User	6
2.3 ArticleVersion	7
2.4 Status (Enum)	7
2.5 Author	7
2.6 Article	7
2.7 Relazioni	8
3 Progettazione della soluzione	9
3.1 Class Diagram del dominio della soluzione	9
3.2 Dizionario delle classi	12
3.3 Sequence Diagram del metodo openPage	23
3.4 Sequence Diagram del metodo createJTable	24

4 Struttura Applicativo	25
4.1 Toolbar	25
4.2 Pagina Iniziale	26
4.3 Pagina Login	29
4.4 Pagina Registrazione	29
4.5 Pagina Articolo	34
4.6 Il mio profilo	35
4.7 Regole di funzionamento	40
4.7.1 Email	40
4.7.2 Nome Utente	40
4.7.3 Password	40

Capitolo 1

Analisi dei Requisiti

1.1 Introduzione

Il sistema informativo in questione è destinato alla gestione del ciclo di vita delle pagine di una wiki. Esso è composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java con interfaccia grafica utente (GUI) sviluppata in Swing. Lo scopo principale del sistema è permettere la creazione, la modifica e la gestione delle pagine wiki, mantenendo traccia delle versioni e delle modifiche proposte dagli utenti.

1.2 Requisiti Funzionali

1.2.1 Gestione degli Utenti

- Autenticazione degli utenti tramite login e password.
- Differenziazione tra autori e utenti generici.

1.2.2 Gestione delle Pagine Wiki

- Creazione di una pagina con titolo e testo da parte di un autore.
- Registrazione della data e ora di creazione della pagina.
- Personalizzazione del testo, con possibilità di aggiungere collegamenti ad altre pagine.
- Ricerca delle pagine create e degli autori degli articoli

1.2.3 Modifica delle Pagine

- Proposta di modifica del testo e/o del titolo da parte di altri utenti.
- Notifica delle modifiche proposte all'autore originale.
- Visualizzazione dell'autore delle modifiche proposte, con possibilità di accettazione o rifiuto.
- Gestione delle modifiche multiple in ordine cronologico.

1.2.4 Tracciamento delle Modifiche

- Memorizzazione delle modifiche proposte e delle decisioni dell'autore (accettazione o rifiuto).
- Possibilità per gli autori di vedere tutta la storia delle modifiche relative alle pagine di cui sono autori o su cui hanno proposto modifiche.

1.2.5 Calcolo della Reputazione degli Utenti

- Calcolo della reputazione di un utente in base al numero di pagine create e al rapporto tra modifiche accettate e proposte.
- Visualizzazione della reputazione dell'utente nel processo di accettazione o rifiuto di una modifica.

1.3 Requisiti Non Funzionali

1.3.1 Usabilità

- Interfaccia utente intuitiva e facile da usare, con toolbar contenente barra di ricerca e tasti per il login, la registrazione, la homepage e per il profilo, una volta effettuato l'accesso.

1.3.2 Prestazioni

- Tempo di risposta rapido per le operazioni di ricerca e visualizzazione delle pagine.
- Gestione efficiente delle notifiche di modifica e delle tabelle contenenti i dati degli articoli e degli autori.

1.3.3 Sicurezza

- Autenticazione sicura degli utenti.
- Protezione delle pagine wiki da modifiche non autorizzate.

1.3.4 Scalabilità

- Capacità di gestire un numero crescente di utenti e pagine wiki senza degrado delle prestazioni.

1.3.5 Manutenibilità

- Codice ben strutturato e documentato per facilitare la manutenzione e l'aggiornamento del sistema.

1.3.6 Affidabilità

- Memorizzazione sicura dei dati nel database per prevenire perdite di informazioni.

1.4 Diagrammi

1.4.1 Diagramma UML

Il diagramma UML (Unified Modeling Language) includerà:

- Diagramma delle classi per mostrare la struttura dell'applicativo Java.
- Diagramma delle sequenze di due funzionalità rilevanti per la gestione della wiki.

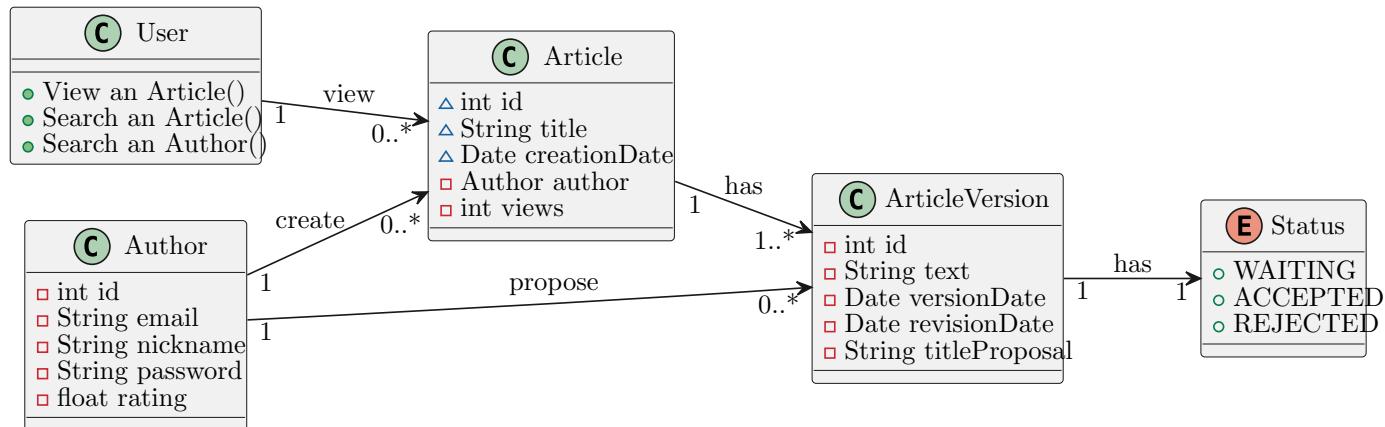
1.5 Conclusione

L'analisi dei requisiti sopra descritta fornisce una base dettagliata per lo sviluppo del sistema informativo di gestione di una wiki. La combinazione di un database relazionale e un'applicazione Java con interfaccia GUI garantirà una gestione efficiente e sicura del ciclo di vita delle pagine wiki, soddisfacendo le esigenze degli autori e degli utenti generici.

Capitolo 2

Progettazione Concettuale

2.1 Class Diagram del dominio del problema



2.2 User

Responsabilità:

- **View an Article()**: Metodo che permette all'utente di visualizzare un articolo.
- **Search an Article()**: Metodo che permette all'utente di cercare un articolo.
- **Search an Author()**: Metodo che permette all'utente di cercare un autore.

2.3 ArticleVersion

Attributi:

- **int id:** Identificativo univoco della versione dell'articolo.
- **String text:** Testo della versione dell'articolo.
- **Date versionDate:** Data della creazione della versione dell'articolo.
- **Date revisionDate:** Data dell'ultima revisione della versione dell'articolo.
- **String titleProposal:** Proposta di titolo per la versione dell'articolo.

2.4 Status (Enum)

Valori:

- **WAITING:** Stato dell'articolo in attesa di approvazione.
- **ACCEPTED:** Stato dell'articolo accettato.
- **REJECTED:** Stato dell'articolo rifiutato.

2.5 Author

Attributi:

- **int id:** Identificativo univoco dell'autore.
- **String email:** Email dell'autore.
- **String nickname:** Soprannome dell'autore.
- **String password:** Password dell'autore.
- **float rating:** Valutazione dell'autore.

2.6 Article

Attributi:

- **int id:** Identificativo univoco dell'articolo.
- **String title:** Titolo dell'articolo.
- **Date creationDate:** Data di creazione dell'articolo.
- **Author author:** Autore dell'articolo.
- **int views:** Numero di visualizzazioni dell'articolo.

2.7 Relazioni

- **User "1" -> "0..*" Article : view**
Un utente può visualizzare più articoli.
- **Author "1" -> "0..*" Article : create**
Un autore può creare più articoli.
- **Article "1" -> "1..*" ArticleVersion : has**
Un articolo può avere una o più versioni.
- **Author "1" -> "0..*" ArticleVersion : propose**
Un autore può proporre più versioni di articoli.
- **ArticleVersion "1" -> "1" Status : has**
Una versione di articolo ha un solo stato.

Capitolo 3

Progettazione della soluzione

3.1 Class Diagram del dominio della soluzione

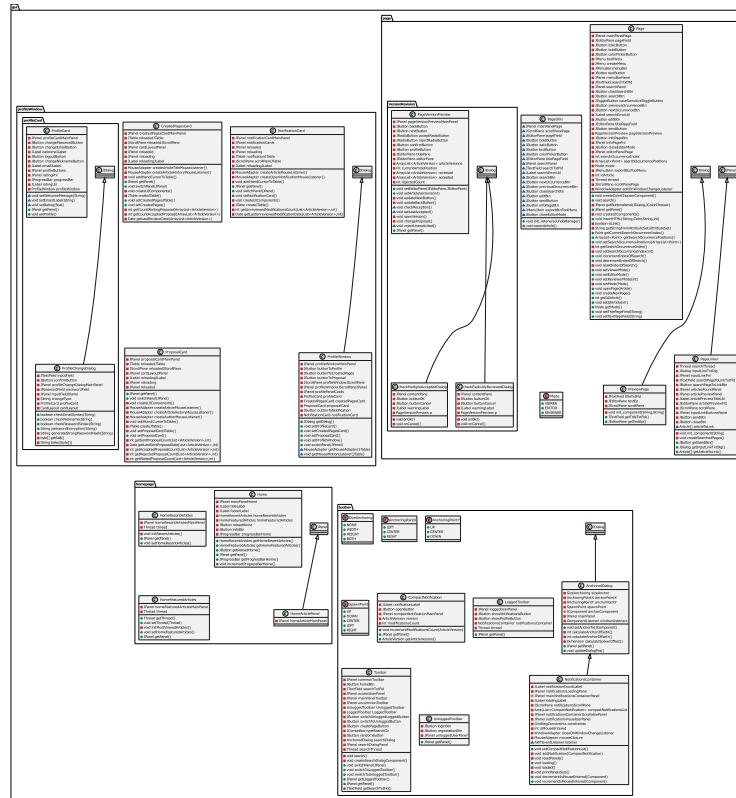


Figura 3.1: Parte 1

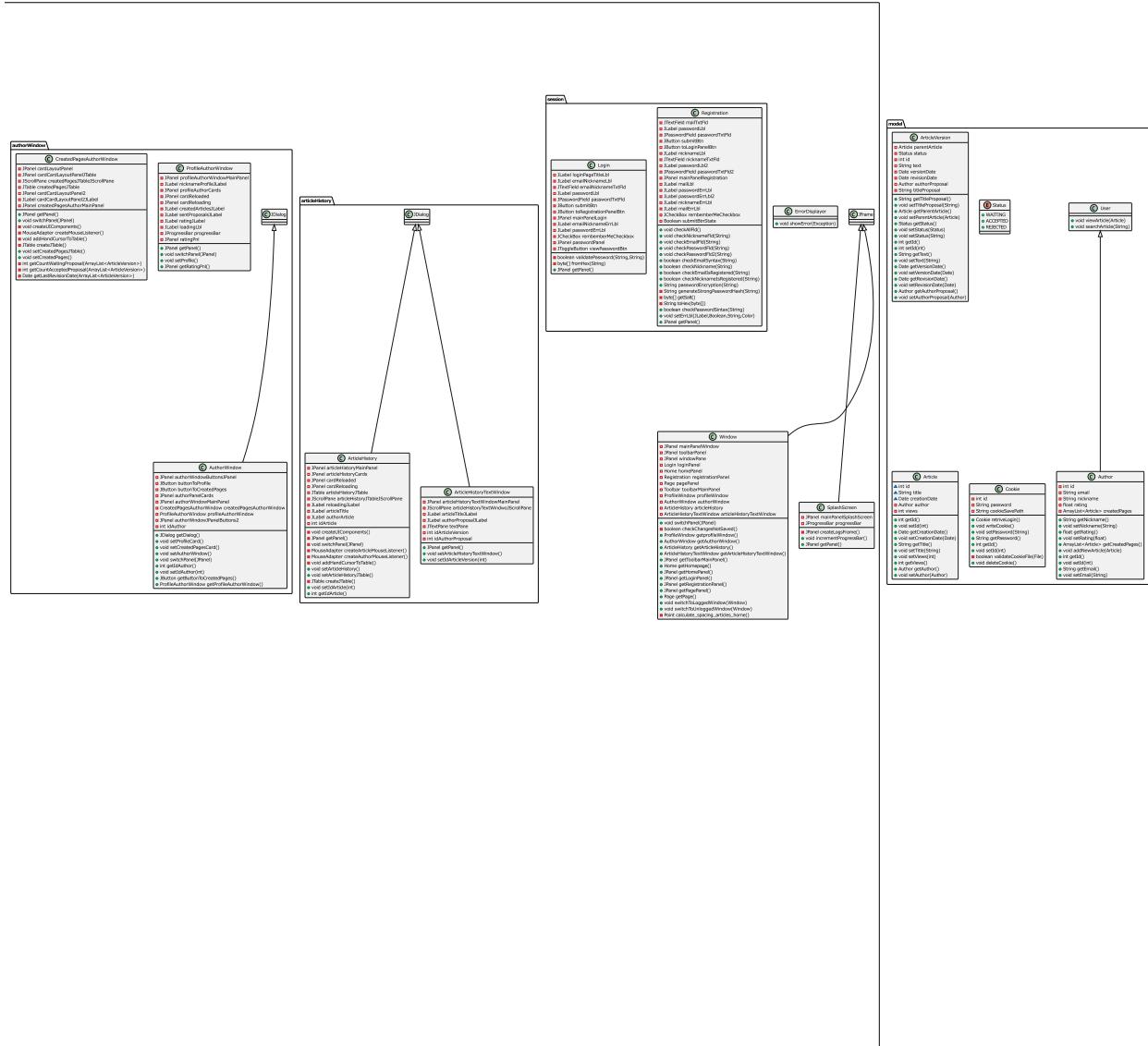


Figura 3.2: Parte 2

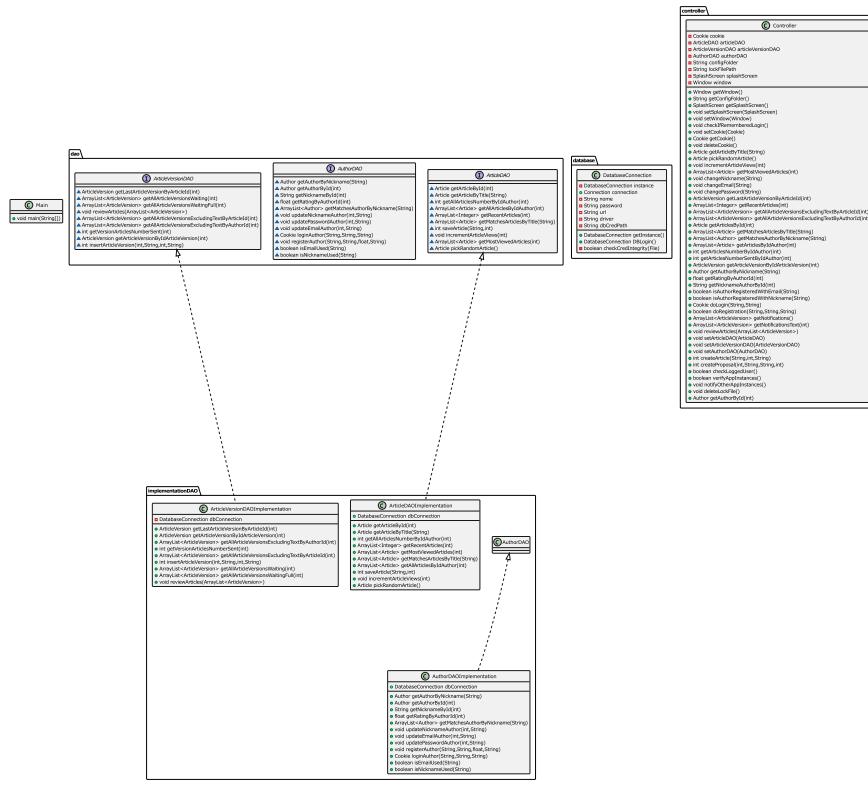


Figura 3.3: Parte 3

3.2 Dizionario delle classi

Questo paragrafo contiene una descrizione dettagliata delle principali classi che compongono il nostro sistema, selezionate per facilitare la comprensione del diagramma delle classi.

Nome	Descrizione	Attributi
Article	Rappresentazione di un articolo all'interno della wiki	<ul style="list-style-type: none">• int views• Date creationDate• String title• int id• Author author
ArticleVersionDAO Implementation	Implementazione dell'interfaccia ArticleVersionDAO	<ul style="list-style-type: none">• DatabaseConnection dbConnection
Cookie	Permette la creazione di una sessione all'accesso e ne gestisce il salvataggio	<ul style="list-style-type: none">• String password• int id• String cookieSavePath

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
ProposalCard	Elemento della gui che raccoglie le proposte inviate dall'autore loggato	<ul style="list-style-type: none"> • JPanel articleHistoryMainPanel • JPanel cardReloaded • int idArticle • JLabel articleTitle • JScrollPane articleHistoryJTableJSscrollPane • JLabel authorArticle • JTable articleHistoryJTable • JPanel articleHistoryCards • JLabel reloadingJLabel • JPanel cardReloading
ProfileAuthorWindow	Elemento della gui che permette di visualizzare il profilo di un autore che viene cercato.	<ul style="list-style-type: none"> • JPanel profileAuthorCards • JPanel cardReloaded • JPanel profileAuthorWindowMainPanel • JPanel cardReloading

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
Window	Elemento principale della gui che raccoglie tutte le finestre	<ul style="list-style-type: none"> • JPanel mainPanelWindow • JPanel toolbarPanel • JLabel notificationLabel • JButton openButton • int modificationsCount • JPanel compactNotificationMainPanel • ArticleVersion version
AuthorWindow	Elemento della gui che permette di visualizzare il profilo di un autore che viene cercato.	<ul style="list-style-type: none"> • JPanel authorPanelCards • JPanel authorWindowButtonsJPanel • JPanel authorWindowMainPanel • int idAuthor • ProfileAuthorWindow profileAuthorWindow • JButton buttonToProfile • JButton buttonToCreatedPages • CreatedPagesAuthorWindow createdPagesAuthorWindow • JPanel authorWindowJPanelButtons2
HomeRecentArticles	Elemento della gui che raccoglie gli articoli più recenti degli articoli	<ul style="list-style-type: none"> • Thread thread • JPanel homeRecentArticlesMainPanel

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
DatabaseConnection	Permette la connessione con il database.	<ul style="list-style-type: none"> • String nome • String url • Connection connection • String password • String driver • String dbCredPath • DatabaseConnection instance
CreatedPagesAuthorWindow	Elemento della gui che permette di visualizzare le pagine create nel profilo di un autore che viene cercato.	<ul style="list-style-type: none"> • JPanel cardCardLayoutPanel2 • JScrollPane createdPagesJTableScrollPane • JPanel cardLayoutPanel • JPanel createdPagesAuthorMainPanel • JPanel cardCardLayoutPanelJTable • JTable createdPagesJTable
Author	La classe autore rappresenta un utente che ha effettuato la registrazione e che può visualizzare, modificare, creare e inviare proposte di articoli	<ul style="list-style-type: none"> • String email • int id • String nickname • ArrayList<Article> createdPages • float rating

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
PageLinker	Elemento della gui che permette di linkare degli articoli nell'articolo che si sta editando	<ul style="list-style-type: none"> • Thread searchThread • JPanel inputLinkPnl • JButton sendBtn • Article[] articleToLink • JTextField searchPageToLinkTxtFld • JPanel articlesFoundPanel • JLabel articlePreviewTitleLbl • JScrollPane scrollPane • JDialog inputLinkTxtDlg • JButton searchPageToLinkBtn • JPanel articlePreviewPanel • JButton closeBtn • JPanel inputLinkButtonsPanel • JEditorPane articlePreviewFld
AnchoredDialog	Classe che ritorna un pannello esterno alla finestra che rimane ancorata a qualsiasi elemento javaswing che gli viene passato	<ul style="list-style-type: none"> • SizeAnchoring sizeAnchor • AnchoringPointX anchorPointX • AnchoringPointY anchorPointY • JPanel mainPanel • JComponent anchorComponent • ComponentListener windowListeners • SpawnPoint spawnPoint

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
LoggedToolbar	Elemento della gui che visualizza la toolbar per gli utenti loggati	<ul style="list-style-type: none"> • JButton showNotificationsButton • JButton showProfileButton • Thread thread • JPanel loggedUserPanel • NotificationsContainer notificationsContainer
ArticleHistoryText Window	Elemento della gui che permette la visualizzazione del testo di una determinata versione articolo dallo storico di un articolo	<ul style="list-style-type: none"> • JLabel authorProposalJLabel • JTextPane textPane • int idArticleVersion • JPanel articleHistoryTextWindowMainPanel • int idAuthorProposal • JLabel articleTitleJLabel • JScrollPane articleHistoryTextWindwoScrollPane
HomeFeatured Articles	Elemento della gui che raccoglie gli articoli più visualizzati degli articoli	<ul style="list-style-type: none"> • JPanel homeFeaturedArticlesMainPanel • Thread thread

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
NotificationCard		<ul style="list-style-type: none"> • JPanel reloaded • JTable notificationJTable • JScrollPane scrollPaneJTable • JPanel notificationCards • JLabel reloadingJLabel • JPanel notificationCardMainPanel • JPanel reloading
SplashScreen	Elemento della gui che visualizza un caricamento all'avvio dell'applicativo con il logo della wiki	<ul style="list-style-type: none"> • JPanel mainPanelSplashScreen • JProgressBar progressBar

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
PageVersionPreview	Elemento della gui che permette la visualizzazione e gestione delle proposte ricevute.	<ul style="list-style-type: none"> • JButton backButton • JEditorPane titlePane • int rejectedCount • JEditorPane editorPane • JRadioButton acceptRadioButton • ArrayList<ArticleVersion> accepted • JButton nextButton • JButton confirmButton • int currentArticlePosition • JButton profileButton • ArrayList<ArticleVersion> reviewed • JPanel pageVersionPreviewMainPanel • JRadioButton rejectRadioButton • ArrayList<ArticleVersion> articleVersions
PreviewPage	Elemento della gui che permette la preview di un articolo	<ul style="list-style-type: none"> • JTextField titleTxtFld • JEditorPane textEp • JScrollPane scrollPane
ArticleVersionDAO Implementation	Implementazione dell'interfaccia ArticleVersionDAO	<ul style="list-style-type: none"> • DatabaseConnection dbConnection

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
Registration	Elemento della gui che permette la registrazione di un Utente che diventa Autore	<ul style="list-style-type: none"> • JLabel passwordLbl2 • JButton submitBtn • JLabel mailErrLbl • JButton toLoginPanelBtn • JLabel passwordErrLbl • Boolean submitBtnState • JLabel mailLbl • JLabel nicknameErrLbl • JLabel nicknameLbl • JLabel passwordErrLbl2 • JTextField mailTxtFld • JPasswordField passwordTxtFld • JPanel mainPanelRegistration • JCheckBox rembemberMeCheckbox • JTextField nicknameTxtFld • JLabel passwordLbl • JPasswordField passwordTxtFld2

Continua nella pagina successiva

Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

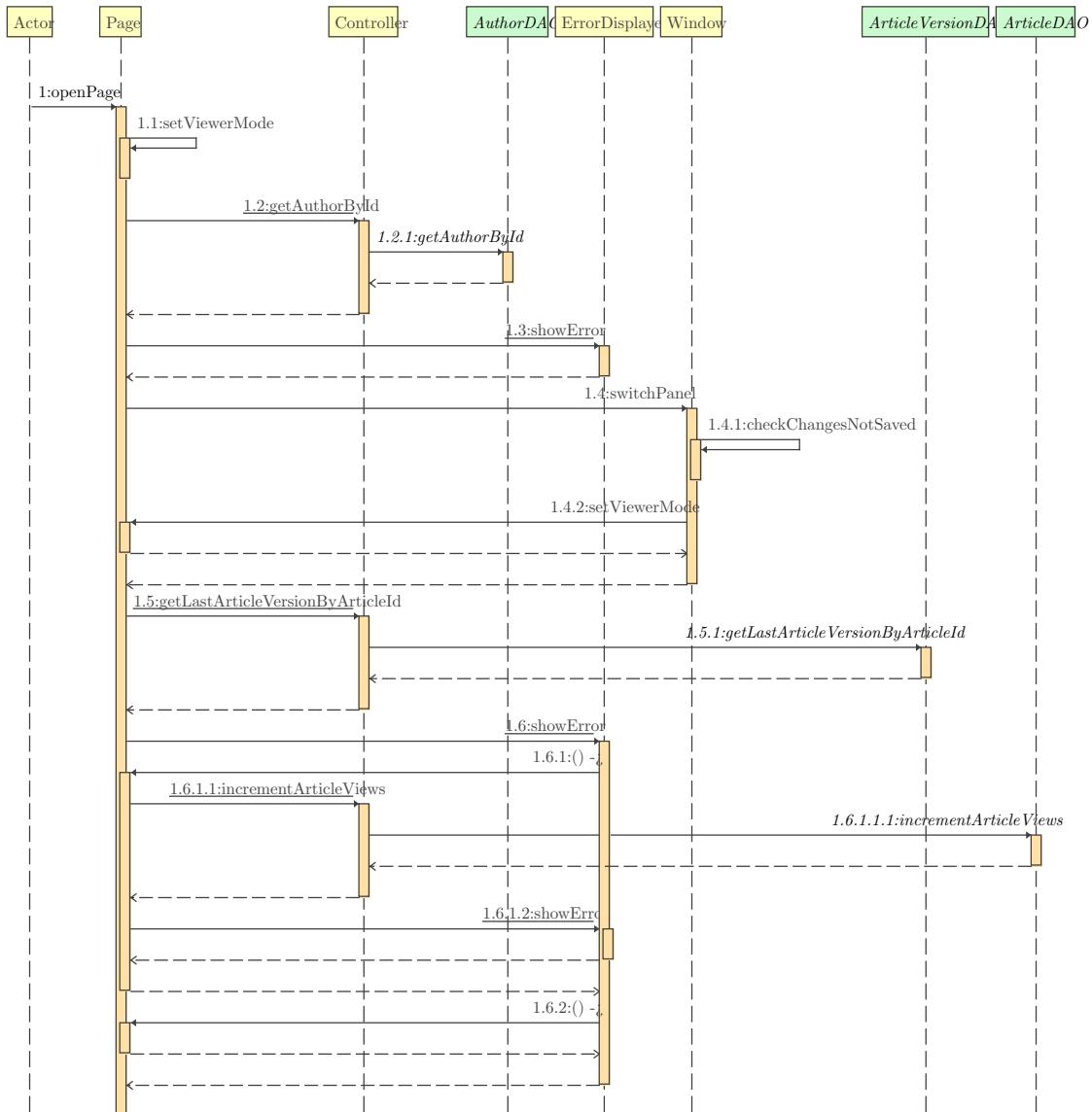
Nome	Descrizione	Attributi
Home	Elemento della gui che rappresenta l'homepage della wiki. Raccoglie gli articoli più recenti e visualizzati	<ul style="list-style-type: none"> • JPanel homeArticleMainPanel • HomeArticlePanel homePanel • JTextField searchTxtFld • JButton homeBtn • JPanel accessUserPanel • JPanel mainPanelToolbar • JComboBox<String> typeSearchCb • JPanel commonToolbar • JButton switchUnloggedLoggedButton • JButton randomButton • JButton switchToUnloggedButton • JPanel searchDialogPanel • LoggedToolbar loggedToolbar • UnloggedToolbar unloggedToolbar • AnchoredDialog searchDialog • Thread searchThread • JPanel uncommonToolbar • JButton createPageButton
AuthorDAO Implementation	Implementazione dell'interfaccia AuthroDAO	<ul style="list-style-type: none"> • DatabaseConnection dbConnection

Continua nella pagina successiva

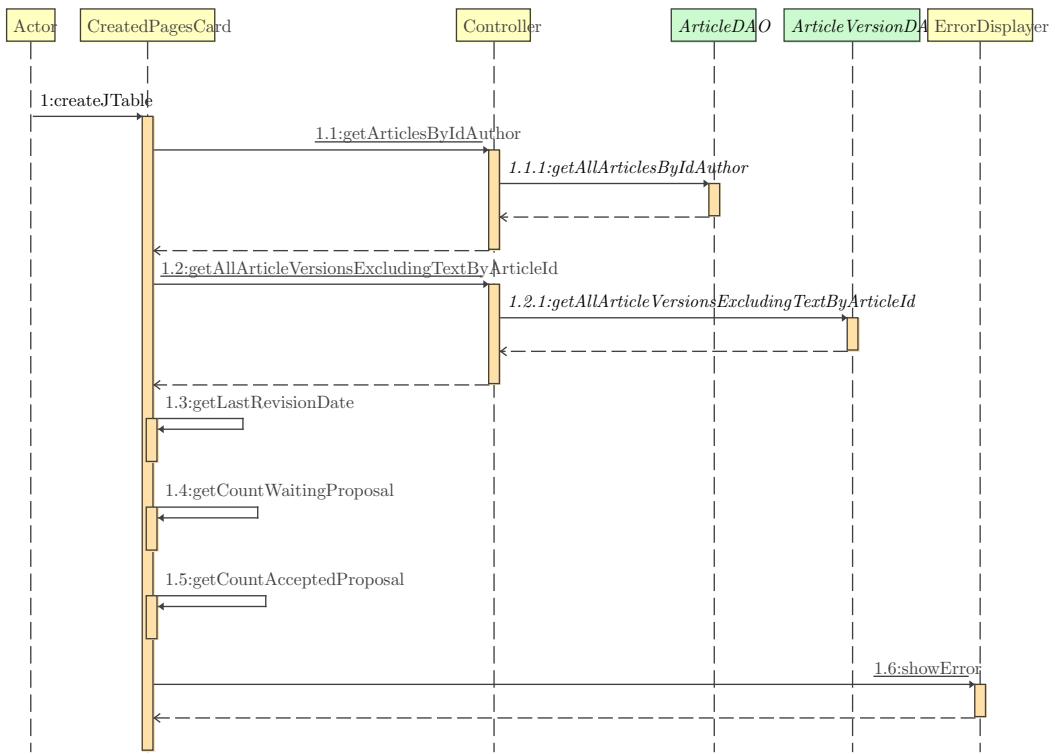
Tabella 3.1 – Continuazione dalla pagina precedente

Nome	Descrizione	Attributi
Controller	Gestisce la logica dell'applicazione e coordina le interazioni tra le classi del modello e le classi della vista. Si occupa anche del collegamento con il database, eseguendo operazioni come la ricerca di articoli o autori, la creazione di nuove pagine, il controllo dell'utente loggato, ecc.	<ul style="list-style-type: none">• String lockFilePath• String configFolder• SplashScreen splashScreen• Window window• ArticleDAO articleDAO• ArticleVersionDAO articleVersionDAO• AuthorDAO authorDAO• Cookie cookie

3.3 Sequence Diagram del metodo openPage



3.4 Sequence Diagram del metodo createJTable



Capitolo 4

Struttura Applicativo

L'applicativo è composto da varie componenti, suddivise logicamente:

4.1 Toolbar

- Posizionata sempre in alto nella finestra principale dell'applicativo.
- Partendo dalla sua più estrema sinistra, la toolbar contiene:
 - Un tasto per ritornare alla Homepage.
 - Una searchbar che consente la ricerca di articoli ed autori, discriminando tra i due tramite un selettore a tendina.
 - Un tasto per aprire un articolo casuale, scegliendo tra quelli presenti nel database.
 - Un tasto “Crea Pagina” che, in caso di utente non loggato, fa comparire un dialog di errore che consente di andare, se l'utente lo desiderasse, alla pagina di login, ed in caso di utente loggato rimanda all'editor del testo in modalità creazione.
- In caso di utente loggato essa conterrà:
 - Un tasto “Notifiche”, che aprirà l'omonimo pannello, contenente delle notifiche, che comunicano all'utente su quali articoli si hanno delle proposte di modifica e quante sono, e danno rapido accesso alla revisione delle modifiche proposte per il singolo articolo, ordinate cronologicamente.
 - Un tasto “Profilo”, che aprirà la finestra secondaria “Il mio profilo”.
- In caso di utente non loggato conterrà i tasti “Accedi” e “Registrati” che rimandano alle rispettive pagine.

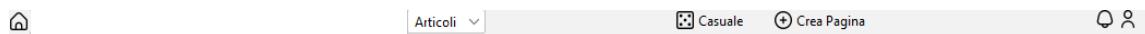


Figura 4.1: Toolbar

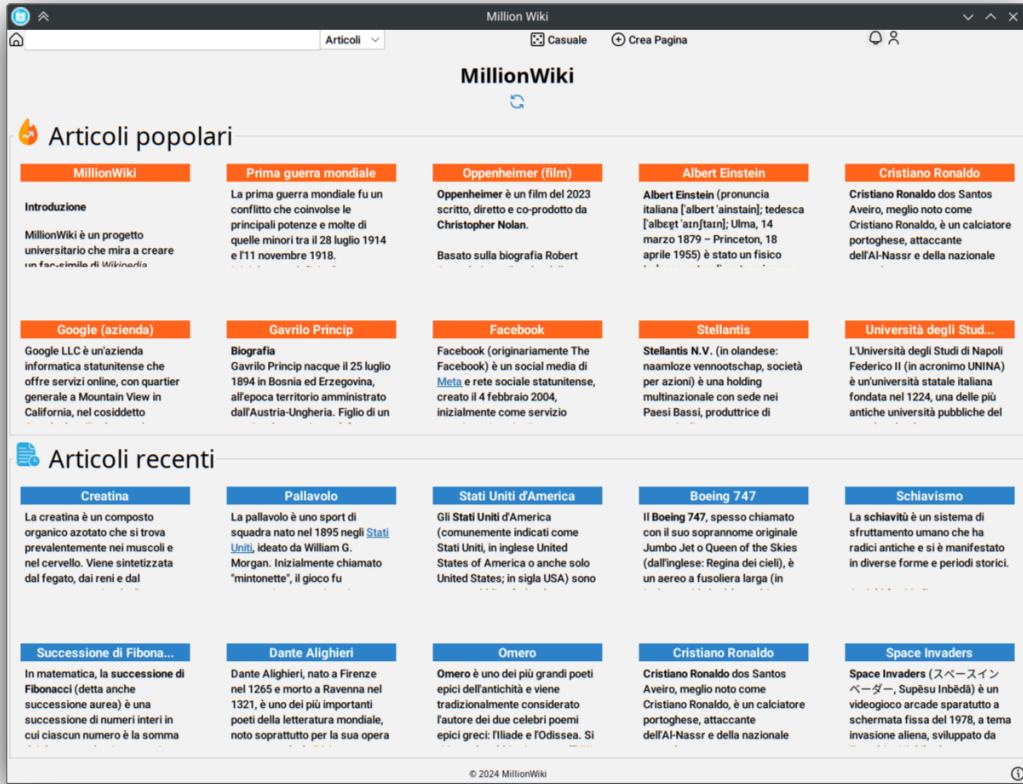


Figura 4.2: Homepage

4.2 Pagina Iniziale

Divisa in tre sezioni, che partendo dall'alto sono:

- Titolo e tasto di ricarica degli articoli consigliati.
- Sezione Articoli popolari, contenente i primi dieci articoli con il numero più elevato di visualizzazioni.
- Sezione articoli recenti, contenente i primi dieci articoli pubblicati in ordine cronologico decrescente.

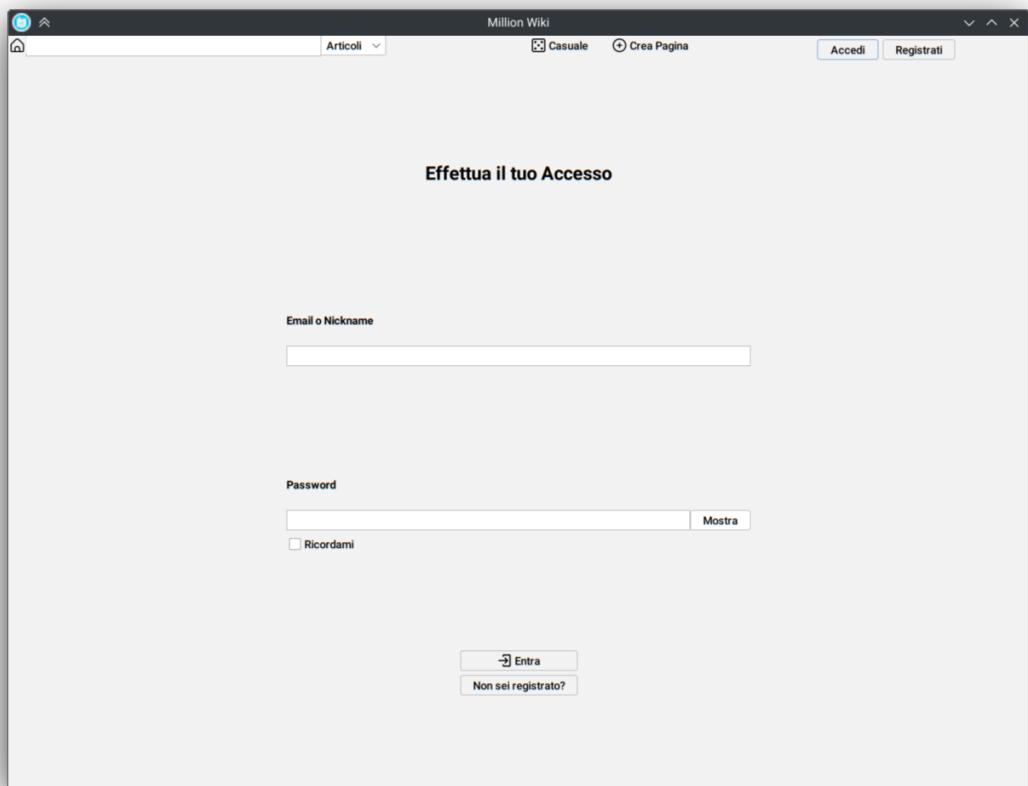


Figura 4.3: Login Utente

The screenshot shows a web browser window for 'Million Wiki'. The title bar says 'Million Wiki'. The menu bar includes 'Articoli' (with a dropdown arrow), 'Casuale' (with a checkbox), 'Crea Pagina' (with a circular arrow icon), 'Accedi' (Login), and 'Registrati' (Register). The main content area is titled 'Registrazione' (Registration). It contains four input fields: 'Inserisci la tua mail' (Insert your email), 'Inserisci il tuo Nome Utente' (Insert your User Name), 'Password' (Password), and 'Reinserisci la Password' (Re-enter Password). Below the password fields is a checkbox labeled 'Ricordami' (Remember me). At the bottom are two buttons: 'Registrati' (Register) with a small icon and a link 'Hai già un account?' (Do you have an account?).

Inserisci la tua mail

Inserisci il tuo Nome Utente

Password

Reinserisci la Password

Ricordami

Registrati

Hai già un account?

Figura 4.4: Registrazione Utente

4.3 Pagina Login

È composta da, partendo dall'alto:

- Un Titolo.
- Un campo di testo utilizzato per Email o Nickname, ed in base al rispetto o meno dei canoni degli indirizzi email del programma descritti qui, il programma decide come interpretare ciò che è contenuto nel campo di testo, e, di conseguenza, quale funzione richiamare dal DAO.
- Un campo di testo per la Password che è oscurato di default, ma con un click sul tasto “Mostra” associato ad esso, può rivelare il suo contenuto.
- Una checkbox “Ricordami” che consente di salvare le credenziali qualora fosse selezionata.
- Un tasto “Entra”, che, quando premuto, effettua un tentativo di login con le credenziali presenti nei campi di testo.
- Un tasto “Non sei registrato?”, che reindirizza l'utente alla pagina di registrazione.

4.4 Pagina Registrazione

È composta da, partendo dall'alto:

- Un campo di testo per l'inserimento della email, sul cui contenuto viene effettuato un controllo che verifica che la stringa inserita rispetti i canoni degli indirizzi email del programma descritti qui.
- Un campo di testo per l'inserimento del Nome Utente, sul cui contenuto viene effettuato un controllo che verifica che la stringa inserita rispetti i canoni dei nomi utente del programma descritti qui.
- Un campo di testo per l'inserimento della password, sul cui contenuto viene effettuato un controllo che verifica che la stringa inserita rispetti i canoni delle password del programma descritti qui.
- Un campo di testo per il reinserimento della password, sul cui contenuto viene effettuato un controllo che verifica l'uguaglianza tra le due stringhe inserite in questo campo di testo ed in quello precedente.
- Una checkbox “Ricordami” che consente di salvare le credenziali qualora fosse selezionata.
- Un tasto “Registrati”, che, quando premuto, effettua un tentativo di registrazione con le credenziali presenti nei campi di testo (il tasto non può essere premuto se i controlli precedentemente menzionati non sono stati superati).
- Un tasto “Hai già un account?”, che reindirizza l'utente alla pagina di login.

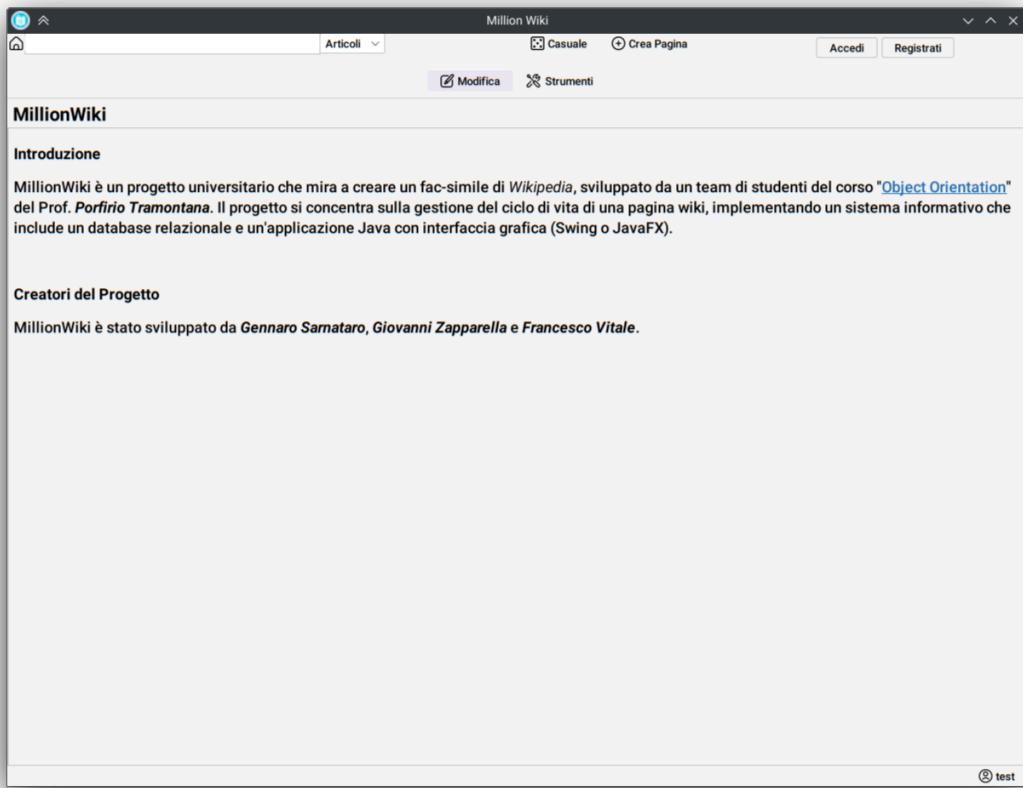


Figura 4.5: Modalità “Viewer”

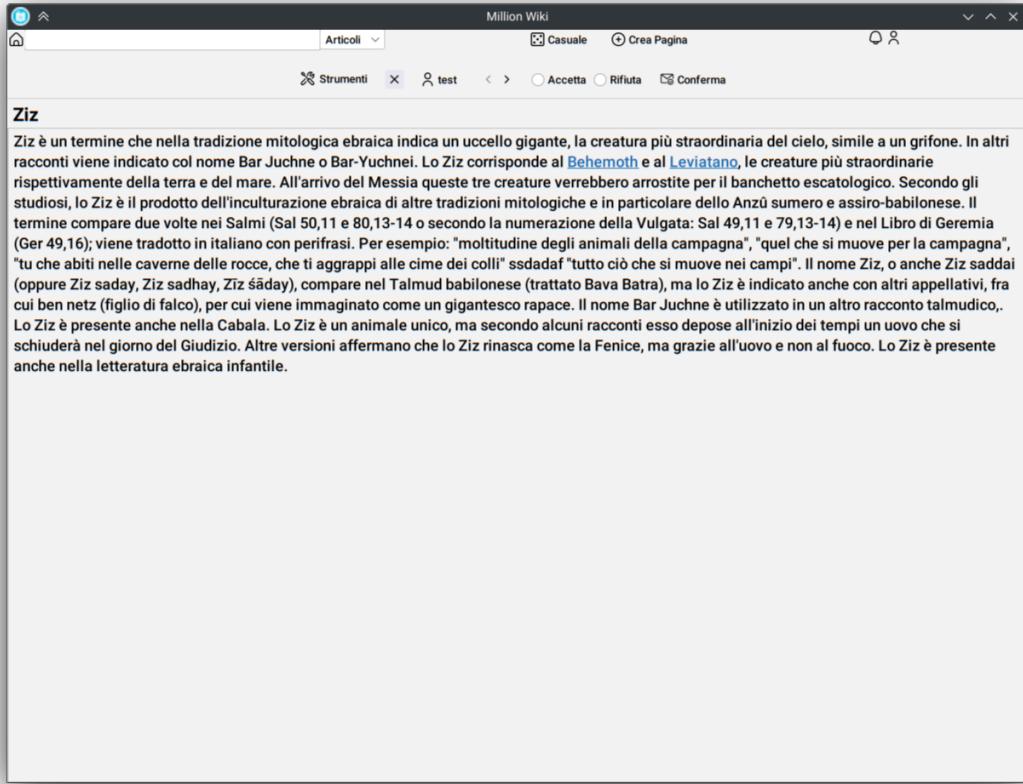


Figura 4.6: Modalità “Reviewer”

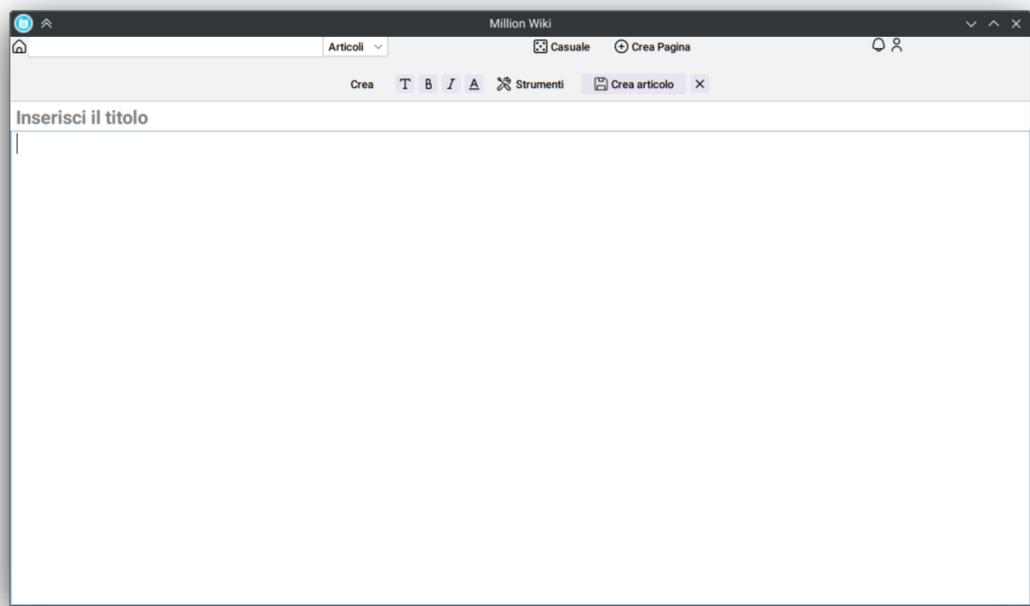


Figura 4.7: Modalità “Editor” - Creazione articolo

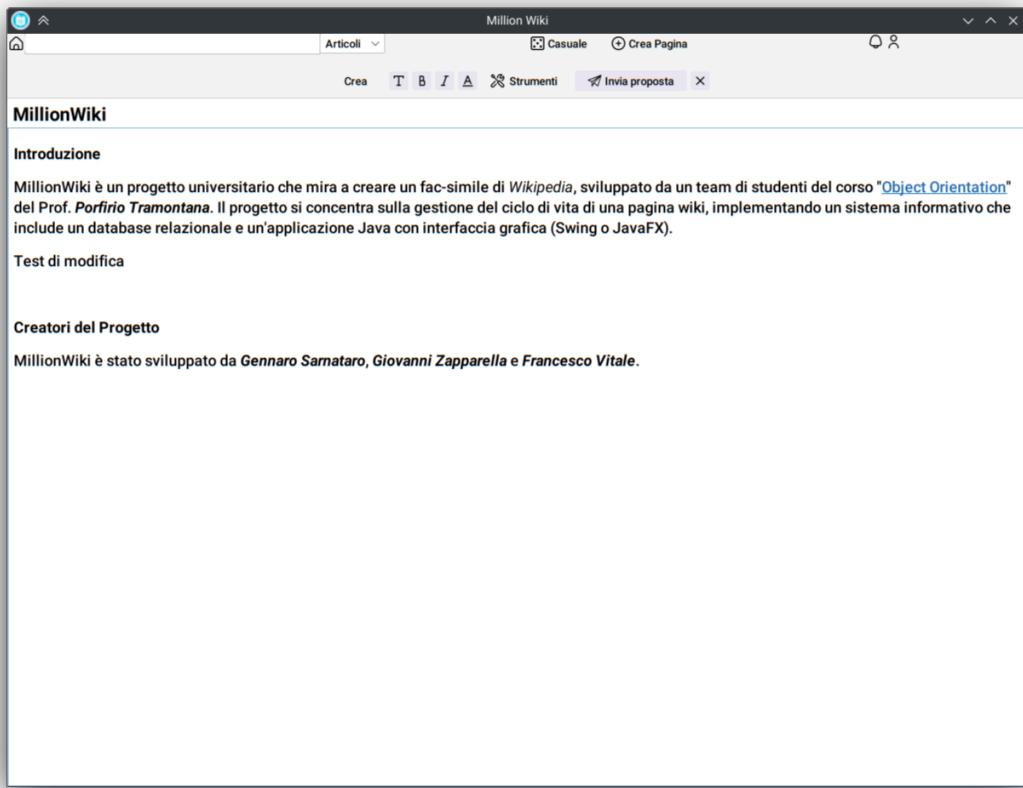


Figura 4.8: Modalità “Editor” - Modifica articolo

4.5 Pagina Articolo

Si può trovare in tre modalità distinte, che sono:

- Modalità “Viewer”, che consente solo di visualizzare un articolo (vedi Figura 4.5).
- Modalità “Reviewer”, che consente di visualizzare e accettare o rifiutare una modifica su un articolo (vedi Figura ??).
- Modalità “Editor”, che consente di creare (vedi Figura 4.7) o modificare (vedi Figura 4.8) un articolo.

Pagina Articolo è divisa in tre sezioni, che sono:

- Titolo Articolo, che in base alla modalità può essere o meno modificabile.
- Testo Articolo, che in base alla modalità può essere o meno modificabile.
- Toolbar contestuale che cambia il suo contenuto a seconda della modalità:
 - In modalità “Viewer” contiene semplicemente il tasto “Modifica”, che, in caso di utente non loggato, permette all’utente di andare alla schermata di login qualora lo desiderasse, e, in caso di utente loggato, cambia la modalità della pagina in modalità “Editor”.
 - In modalità “Editor” contiene:
 - * Un tasto “Crea link”, per creare un link ad un’altra pagina, selezionata da una finestra esterna che consentirà di selezionare e previsualizzare la suddetta pagina.
 - * Un tasto “Testo”, per resettare lo stile di una porzione del testo selezionata.
 - * Un tasto “Grassetto”, per applicare il grassetto ad una porzione del testo selezionata.
 - * Un tasto “Corsivo”, per applicare il corsivo ad una porzione del testo selezionata.
 - * Un tasto “Colore testo”, per applicare un colore a scelta dell’utente ad una porzione del testo selezionata.
 - * Un tasto “Crea articolo”/“Salva articolo”/“Invia proposta”, che, quando premuto, controlla se l’articolo esiste, nel caso in cui non dovesse esistere procede a crearlo sul database, nel caso in cui invece dovesse esistere, controlla se l’articolo è di chi sta inviando la modifica, e nel caso invia quest’ultima con stato “Accepted”, in caso contrario verrà inviato al database con stato “Waiting”.
 - In modalità “Reviewer” contiene:
 - * Un tasto “Utente” che apre il profilo di chi ha mandato la modifica che l’utente sta attualmente revisionando.
 - * Un tasto “Indietro” che, qualora fosse possibile, permette di andare ad una modifica cronologicamente precedente a quella che l’utente sta visualizzando attualmente, ma di cui non è ancora stata fatta o confermata la revisione.
 - * Un tasto “Avanti” che, qualora fosse possibile, permette di andare ad una modifica cronologicamente successiva a quella che l’utente sta visualizzando attualmente, di cui non è ancora stata fatta o confermata la revisione.
 - * Due radio button “Accetta” e “Rifiuta”, che cambiano lo stato della modifica che l’utente sta visualizzando.

- * Un tasto “Conferma”, che quando viene premuto controlla se tutte le modifiche proposte sono state visualizzate dall’utente, notificando in caso contrario l’utente, che verrà invitato a visualizzarle tutte; poi controlla se tutte le modifiche hanno ricevuto una modifica di stato in “Accepted” o “Rejected”, e, qualora ci fossero modifiche con lo stato ancora in “Waiting”, verrà chiesto all’utente, tramite un dialog, se è possibile cambiare lo stato delle rimanenti in “Rejected”, e, qualora l’utente dovesse rispondere in maniera affermativa, o nel caso in cui il controllo non abbia riscontrato modifiche in stato di “Waiting”, l’applicativo procederà a comunicare le modifiche al database.

Inoltre, in tutte le modalità troviamo il tasto menu “Strumenti”, al cui interno si trovano:

- Un tasto “Esporta”, che memorizza sul dispositivo dell’utente l’articolo in formato HTML.
- Un tasto “Cerca”, che fa comparire una barra di ricerca per trovare stringhe all’interno dell’articolo.
- Un tasto “Zoom in”, per ingrandire il testo.
- Un tasto “Zoom out”, per rimpicciolire il testo.

4.6 Il mio profilo

Contiene quattro pagine, che sono:

- Profilo (vedi Figura 4.9), che contiene:
 - Un benvenuto, con il nome utente.
 - Un campo di testo non modificabile contenente l’email dell’utente.
 - un contatore della valutazione, sotto forma di percentuale.
 - Tre tasti che consentono di modificare rispettivamente il nome utente, l’email e la password, tramite un dialog (vedi Figura 4.10).
 - Un tasto per effettuare un logout.
- Pagine Create (vedi Figura 4.11), che contiene una tabella che consente di vedere lo storico delle modifiche inviate su ogni articolo, e varie informazioni, ovvero la data di creazione e di ultima revisione, un contatore per le modifiche ricevute, uno per quelle in attesa ed uno per quelle approvate.
- Proposte Inviate (vedi Figura 4.12), che contiene una tabella che consente di accedere allo storico di ogni articolo al quale l’utente ha inviato modifiche, l’autore dell’articolo originale, il numero di proposte inviate, la data dell’ultima proposta inviata, un contatore per le proposte accettate, uno per quelle rifiutate, ed uno per quelle in attesa.
- Proposte Ricevute (vedi Figura 4.13), che replica il funzionamento del pannello delle notifiche, ma sotto forma di tabella, con in aggiunta la data in cui si è ricevuta l’ultima modifica non valutata.

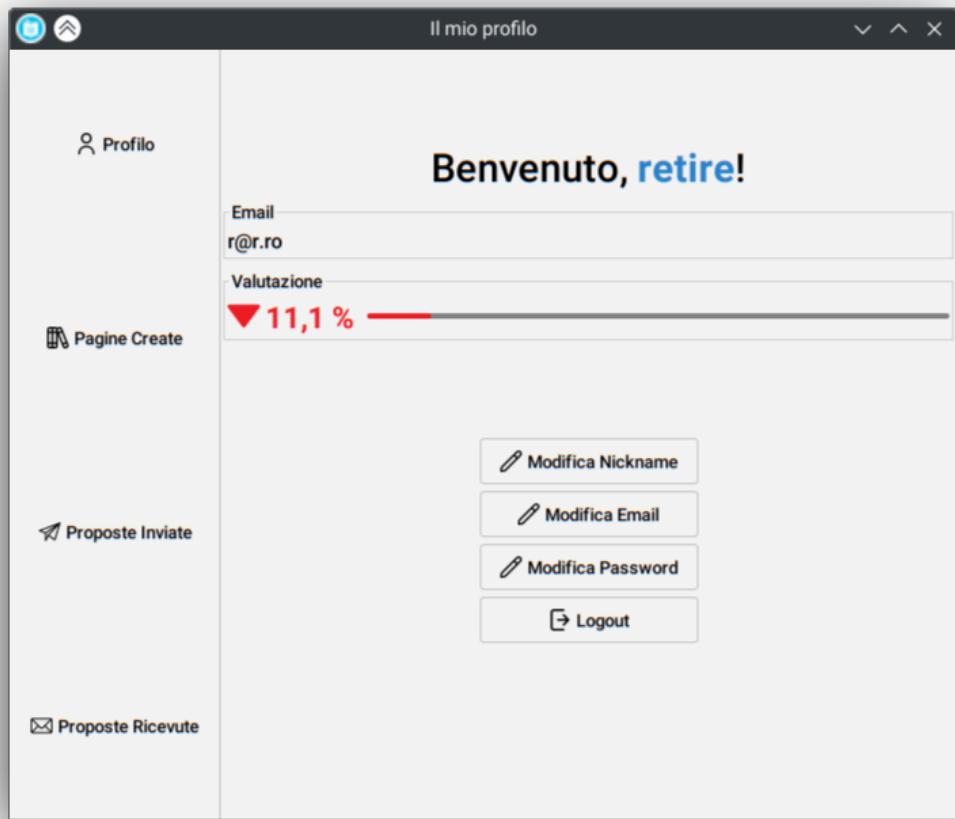


Figura 4.9: Profilo Utente loggato

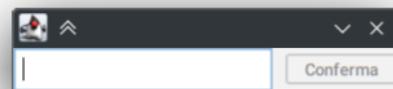


Figura 4.10: Finestra di modifica Email/nickname/password

The screenshot shows a software interface with a title bar 'Il mio profilo'. On the left, there's a sidebar with icons for 'Profilo', 'Pagine Create', 'Proposte Inviate', and 'Proposte Ricevute'. The main area displays a table with the following data:

	Titolo	Storico	Data Creazione	Ultima Revisione	Mod. Ricevute	Mod. in Attesa
	Leviatano	Link	Thu Jun 13 17...	2024-05-24	5	5
	Ziz	Link	Thu Jun 13 17...	2024-05-24	15	15
	Da'at	Link	Thu Jun 13 17...	2024-05-24	11	11
	Cabala ebraica	Link	Thu Jun 13 17...	2024-05-24	18	18
	Behemoth	Link	Thu Jun 13 17...	2024-05-24	14	14

Figura 4.11: Pagine Create dall'Utente loggato

Il mio profilo

	Articolo	Storico	Autore	Proposte inviate	Ultima Invia	Proposte Acc
Carbonio	Link	test		1	2024-05-16	0
Stellantis	Link	test		1	2024-05-16	0
Cloropicrina	Link	test		1	2024-05-16	0
Università degli	Link	R0X4N		1	2024-05-16	0
Prima guerra	Link	test		1	2024-05-16	0
Gavrilo Princip	Link	test		1	2024-05-16	0
Mercurio	Link	test		39	2024-05-16	0
Venere	Link	test		4	2024-04-23	0
Nettuno	Link	test		1	2024-04-23	0
MillionWiki	Link	test		2	2024-05-20	0
Apple	Link	test		1	2024-05-16	0
La grafite	Link	test		1	2024-05-16	0

Figura 4.12: Proposte di Modifica inviate dall’Utente loggato

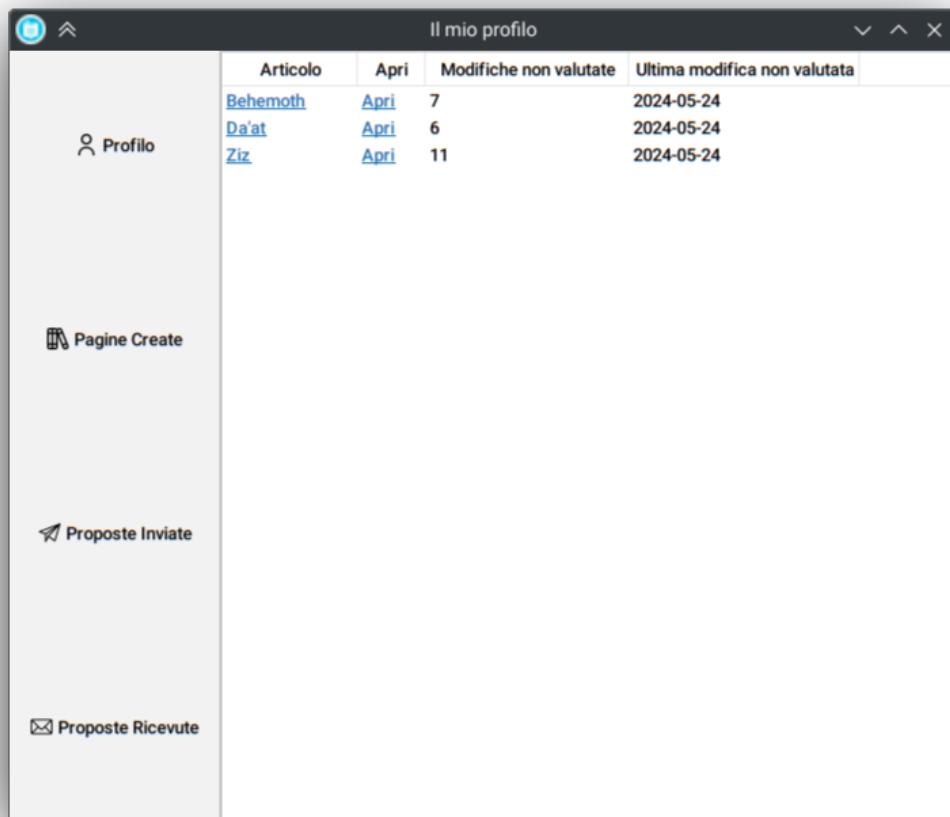


Figura 4.13: Proposte Ricevute dall'Utente loggato

4.7 Regole di funzionamento

Questa sezione descrive brevemente alcune regole globali che ogni componente dell'applicativo deve rispettare.

4.7.1 Email

Una email è formata da:

- almeno un carattere alfanumerico prima della chiocciola ‘@’
- una ed una sola chiocciola ‘@’
- almeno un carattere alfanumerico dopo la chiocciola ‘@’
- un punto ‘.’
- due caratteri alfabetici dopo il punto ‘.’

4.7.2 Nome Utente

Un nome utente è formato da almeno 4 caratteri alfanumerici.

4.7.3 Password

Una password è formata da:

- almeno 6 caratteri, di cui:
 - almeno uno è un numero.
 - almeno uno è un carattere speciale.
 - almeno uno è una lettera maiuscola.