

# ROBIN CERISIER

## ALTERNANT EN INFORMATIQUE

### CONTACT

06 77 81 45 09

robin.cerisier@gmail.com

34090 Montpellier

Permis B + Voiture

[linkedin.com/in/Robin-Cerisier](https://www.linkedin.com/in/Robin-Cerisier)

### COMPÉTENCES

- Java (POO) / JavaFX
- HTML / CSS / PHP
- SQL / MySQL
- Python
- Bases de C
- Connaissances en Réseau

### LANGUES

- Français : Langue Maternelle
- Anglais : Niveau B2



### PROFIL

Déterminé, sérieux et autonome, je m'adapte aisément aux diverses situations. Organisé et méthodique, je suis prêt à m'investir entièrement pour participer au développement de votre entreprise.



### FORMATION

#### BUT Informatique

2024 - Aujourd'hui

Deuxième année - Spécialité RACDV

#### Baccalauréat Général

2024

Spécialité Mathématiques et NSI avec option Maths expertes



### PROJETS

#### Nuit de l'Info 2025

- Développement d'un site web en une nuit pour la Nuit de l'Info 2025, autour du thème du "Village Numérique Résistant" promouvant la démarche NIRD (Numérique Inclusif, Responsable et Durable) contre la dépendance aux Big Tech dans les établissements scolaires. Travail en équipe sous contrainte de temps, avec mise en œuvre de compétences en développement web (HTML, CSS, JavaScript, etc.) et approche ludique et pédagogique.

#### Code Game Jam 2024

- Création en équipe d'un jeu vidéo en 24h. Découverte du développement rapide, coordination et créativité autour d'une idée innovante.

#### Nuit de l'Info 2024

- Développement d'un site web en une nuit autour du thème de l'écologie et de la vie marine. Travail en équipe, organisation sous contrainte de temps, mise en œuvre de compétences en développement web (HTML, CSS, JavaScript, etc.).

#### Développement d'un jeu PokéTCG (Java/JavaFX)

- Réalisation d'un jeu de cartes à collectionner avec interface graphique dans le cadre d'un projet de groupe. Conception du gameplay, programmation en Java, gestion des interactions utilisateur, travail collaboratif et utilisation de JavaFX pour l'interface graphique.

#### Jeu du 421 (Java)

- Développement d'un jeu de dés numérique respectant les règles traditionnelles, réalisation de la logique du jeu et de l'interface utilisateur en Java. Ce projet individuel a permis de renforcer les compétences en programmation orientée objet, gestion d'événements et organisation du code.