Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Roberto García

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- X Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- X Programación
- X Aplicación

Actitudes aplicadas



Experimentación

Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Escribir algoritmos en base de un problema.

¿Qué fue interesante?

Que los problemas se pueden descomponer en partes más pequeñas

¿Qué dudas quedan?

Para que más sirven los algoritmos

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

En el pensamiento computacional y su estructura