

Fontana Benjamin

## Planification initiale

Le projet sera réalisé dans la période du 2 mai 2023 au 2 juin 2023.

Durant cette période, le projet sera séparé comme ci-après :

Chart

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generated

# Analyse / Conception

### Base de données

#### Modèle conceptuel de données

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

#### Modèle logique de données

## Stratégie de test

• types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.

* Tests unitaires
* Tests fonctionnels

• les moyens à mettre en œuvre.

* Écrire les tests avec Laravel

• couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).

* Tests exhaustifs

• données de test à prévoir (données réelles ?).

* Données partiellement réelles pour les modèles
* Données fake pour les utilisateurs

• les testeurs extérieurs éventuels.

* Aucun

## Risques techniques

## Planification

## Dossier de conception

# Réalisation

## Dossier de réalisation

### Répertoire root

Le repository est le répertoire parent de l’application. La documentation se trouve dans le dossier ./documents

### Technologies et versions utilisée

* Windows 11
* WSL 2
* Kali linux 2022.4
* PHP 8
* Laravel 10
* JetStream 3 avec Inertia
* Tailwind CSS 0.5.2
* VueJs 3
* Vite 4

### Librairies

* Moment JS
* HeadlessUI
* HeroIcons
* Axios
* Vue-toastification
* simple-qrcode
* PrintJS

### Matériel hardware utilisé

* Laptop Lenovo ideapad gaming 3
* Samsung Galaxy S21 Ultra

### Librairie et données personnalisée

La librairie image.ts utilisée dans ce projet provient de Kénan Augsburger.

Les images de tests pour les modèles dans ce projet proviennent de Alain Fontana.

#### Modèle physique de données

Timeline

Description automatically generated

## Description des tests effectués

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test effectué | Testeur | Résultat attendu | Résultat | Description |
| Créer un compte utilisateur avec toutes les informations demandée | Benjamin Fontana | L’utilisateur est redirigé vers la page d’accueil et est automatiquement authentifié. |  |  |
| Créer un compte utilisateur avec des informations manquantes | Benjamin Fontana | L’utilisateur peut voir une erreur et peut compléter les champs requis pour se créer son compte. |  |  |
| Se connecter avec un compte utilisateur existant | Benjamin Fontana | L’utilisateur peut se connecter avec son compte existant et est redirigé sur la page d’accueil une fois le formulaire envoyé. |  |  |
| Se connecter avec un compte utilisateur non existant | Benjamin Fontana | Une erreur est affichée pour informer l’utilisateur que le compte n’existe pas. |  | Aucune erreur n’est affichée. |
| Se connecter avec un compte utilisateur existant mais avec un mauvais mot de passe | Benjamin Fontana | Une erreur est affichée pour informer l’utilisateur que la combinaison email et mot de passe n’est pas correcte |  | Aucune erreur n’est affichée. |
| L’utilisateur connecté peut se déconnecter depuis toutes les pages de l’application | Benjamin Fontana | L’utilisateur connecté est déconnecté et est redirigé sur la page de login |  |  |
| L’utilisateur n’ayant pas de modèles se voit proposé la possibilité de créer un modèle | Benjamin Fontana | L’utilisateur voit un texte et un bouton lui disant qu’il n’a pas de modèle et qu’il peut en créer un en appuyant sur le dit bouton |  |  |
| L’utilisateur peut accéder à la création d’un modèle lorsqu’il n’en a pas | Benjamin Fontana | L’utilisateur peut appuyer sur le bouton qui lui est montré pour accéder à la page de création d’un modèle |  |  |
| L’utilisateur peut créer un modèle depuis la page de création de modèle | Benjamin Fontana | L’utilisateur peut créer le modèle une fois que le formulaire est rempli |  |  |
| L’utilisateur voit ses modèles sur la page d’accueil | Benjamin Fontana | L’utilisateur peut voir chacun de ses modèles sur la page d’accueil |  |  |
| L’utilisateur peut créer un modèle lorsqu’il en a déjà un | Benjamin Fontana | L’utilisateur est capable d’accéder au formulaire de création de modèle |  |  |
| L’utilisateur peut supprimer un modèle | Benjamin Fontana | L’utilisateur est capable de supprimer un de ses modèle avec une confirmation avant de le supprimer |  |  |
| La suppression est annulée si la confirmation est refusée | Benjamin Fontana |  |  |  |
| L’utilisateur a accès aux détails du modèle sélectionné | Benjamin Fontana | L’utilisateur peut voir les détails du modèle sur lequel il clique lorsqu’il est sur l’accueil |  |  |
| Les données dans les détails du modèle sont toutes présentes | Benjamin Fontana | Dans les détails du modèle, nous devons retrouver :  - Le nom du modèle  - le constructeur du Kit  - la description  - les caractéristiques  - les dates : d’acquisition, de finition et de mise en service  - la radiocommande liée  - le nombre de vols effectué |  |  |
| Afficher un modèle avec plusieurs moteurs | Benjamin Fontana | L’affichage de plusieurs moteurs est correct |  |  |
| Afficher un modèle avec plusieurs batteries | Benjamin Fontana | L’affichage de plusieurs batteries est correct |  |  |
| Afficher un modèle avec plusieurs hélices | Benjamin Fontana | L’affichage de plusieurs hélices est correct |  |  |
| Modification d’un modèle existant | Benjamin Fontana | Il est possible de modifier un modèle existant |  |  |
| Accéder aux paramètres utilisateurs / gestion utilisateur | Benjamin Fontana | Il est possible d’accéder au paramètres utilisateurs/à la gestion de l’utilisateur |  |  |
| Création de radiocommande | Benjamin Fontana | L’utilisateur est capable de créer une radiocommande |  |  |
| Modification d’une radiocommande | Benjamin Fontana | L’utilisateur est capable de modifier une radiocommande |  |  |
| Suppression d’une radiocommande | Benjamin Fontana | L’utilisateur est capable de supprimer une radiocommande |  |  |
| Les modèles ont un QR Code lié | Benjamin Fontana |  |  |  |
| Impression d’un QR Code | Benjamin Fontana | Les QR Codes peuvent être imprimé |  |  |
| Lecture de QR Codes | Benjamin Fontana | Un lecteur de QR Codes est intégré à l’application |  |  |
| Recherche d’un modèle via son QR Code | Benjamin Fontana | Il est possible de rechercher un modèle via son QR Code |  |  |
| Partager un modèle | Benjamin Fontana | Le partage de modèles est fonctionnel |  |  |

TODO AJOUTER LES TESTS DE QR CODES, BATTERIES, MOTEURS ET UTILISATEURS

## Erreurs restantes

## Liste des documents fournis

# Conclusions

# Annexes

## Résumé du rapport du TPI

## Sources – Bibliographie

## Journal de travail

## Manuel d'Installation

## Manuel d'Utilisation

## Archives du projet