

YİĞİT TALHA ADAGÜLÜ

G221210093

Yaptığım projenin amacı:

Veri.txt dosyasında sayıları okuyarak bunları öncelikle matris formatında, sayılara karşılık gelen canlılara uygun olarak yazmak. Ardından verilen bilgilere göre bu canlıların birbirlerini yeme işlemini yapıp son kalan canlıyı ekrana yazdırma işlemlerini C dilinde yazmak.

Öğrendiklerim:

Bu projede C programlama dilinde yapısal programlama ve veri yapıları kullanarak bir simülasyon gerçekleştirdim.

Dosyayı dışarıdan okudum ve işledim.

Çoklu dosyalar ve başlık dosyaları (header files) kullanılarak modüler bir yapı oluşturdum elimden geldiğince.

Pointers ve dynamic memory allocation gibi temel C kavramlarını uyguladım.

Yapılar (struct) ve işaretçiler (pointers) arasındaki ilişkileri anlamaya çalıştım.

Fonksiyonlar arası veri aktarımı ve fonksiyon göstericileri (function pointers) kullandım ve öğrendim.

Ödevde Yaptıklarım:

Veri dosyasından okunan matrisin elemanlarına göre bitki, böcek, sinek ve pireleri temsil eden yapılar oluşturdum.

Her bir tür için görsel temsili (gorunum) sağlayan fonksiyonlar tanımladım.

Karşılaştırma fonksiyonu ile simülasyonda kazananı belirleyecek algoritma oluşturdum.

Kazanan tür matris üzerinde işaretlendi ve tekrar yazdırdım.

Zorlandığım Noktalar:

Karşılaştırma fonksiyonunun yazılması, farklı türler arasında karşılaştırma yapılması ve en büyük değeri belirleme algoritması geliştirmek zorlayıcıydı. Mantıklı bir sıralama sağlamak için çeşitli durumlar göz önünde bulundurmalıydım.

Kodun daha modüler hale getirilmesi için yapılar ve fonksiyonlar arasındaki ilişkilerin dikkatlice düşünülmesi gerekiyordu.