

```
}
```

### **Esempio 2:**

Forma non corretta:

```
public void useDate(Date date) {  
    if (isValid(date))  
        scheduleTask(date);  
}
```

Forma corretta:

```
public void useDate(Date date) {  
    Date copied_date = new Date(date.getTime());  
    if (isValid(copied_date))  
        scheduleTask(copied_date);  
}
```

### ***7.2.10.5 Definizione delle classi***

Evitare l'utilizzo di classi interne (inner classes). In casi del tutto eccezionali, comunque, le classi interne devono sempre essere definite come private.

### **Esempio:**

Forma non corretta:

```
package esempio;  
public class MyFirstClass {  
    [...]  
    private class MySecondClass {  
    }  
    [...]  
}
```

Forma corretta:

```
package esempio;  
public class MyFirstClass {  
    [...]  
}  
class MySecondClass {  
    [...]  
}
```

Per tener conto dei rilasci, è opportuno inserire un codice di versione per ogni classe, collocandolo all'interno di una variabile pubblica final, ed effettuare i controlli per la coerenza di versione sulle classi del package.

### ***7.2.10.6 Codice e permessi speciali***

Le classi Java non dovrebbero effettuare operazioni di sistema diretti. Non dovrebbero cambiare i permessi sul file system, né aprire socket, né caricare librerie dinamiche attraverso la `System.loadLibrary` o la `Runtime.getRuntime.loadLibrary`, ecc.

Se una di queste operazioni dovessero rendersi necessaria, occorrerà documentarne le motivazioni e procedere con lo sviluppo nella massima sicurezza.

In generale, come già accennato, minori sono i privilegi, più è sicura l'applicazione.

### ***7.2.10.7 Esecuzione dei comandi di sistema***

Supponiamo che un aggressore assegni alla variabile `filename` un valore del tipo:

```
filename = "joe; /bin/rm -rf /*";
```

Nell'esempio sotto riportato verrà eseguito il codice malevolo (forma non corretta); nella forma corretta, il codice malevolo sarà, invece, ignorato.

### **Esempio:**

Forma non corretta:

```
void method (String filename) {  
    System.exec("more " + filename);  
}
```