

7.6 C#

C# è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti sviluppato da Microsoft all'interno dell'iniziativa .NET, e successivamente approvato come standard della Ecma (ECMA-334) e ISO (norma ISO/IEC 23270). La sintassi e la struttura del C# prendono spunto da vari linguaggi nati precedentemente, in particolare Delphi, C++ e Java. Il risultato è un linguaggio con meno simbolismo rispetto a C++, meno elementi decorativi rispetto a Java, ma comunque orientato agli oggetti in modo nativo e adatto allo sviluppo di una vasta gamma di soluzioni software.

Vengono di seguito analizzate le principali vulnerabilità e relative contromisure da adottare.

7.6.1 Cross-site scripting (XSS)

Come riconoscerla

Il Cross Site Scripting consiste nella possibilità che un attaccante possa inserire nella pagina dell'applicazione, quindi nel codice HTML, script che, una volta eseguiti, possano trarre in inganno i legittimi utenti, trafugare informazioni e predisporre nuovi attacchi.

Questa minaccia, enormemente diffusa, è dovuta allo scarso controllo dell'input da parte delle web application.

Il Cross Site Scripting può essere reflected o stored. Nel primo caso, uno script inoculato è valido solo all'interno della sessione corrente, ma i suoi effetti possono essere molto dannosi per il sito vittima dell'attacco.

Ancora più grave è il Cross Site Scripting di tipo stored. In questo caso lo script inoculato viene memorizzato come parte integrante della pagina all'interno di un database e ripristinato ogni qual volta la pagina in questione viene caricata. Quest'attacco è stato sfruttato ampiamente nel recente passato, soprattutto laddove veniva consentito agli utenti di inserire recensioni, commenti e altri contributi.

Volendo schematizzare, possiamo categorizzare gli attacchi XSS nelle seguenti tipologie:

- Reflected XSS, in cui la stringa dannosa proviene dalla richiesta dell'utente.
- Stored XSS, in cui la stringa dannosa proviene dal database del sito Web.

Esiste anche un Cross Site Scripting dovuto a una lacuna nella codifica UTF-7, che permettere di mascherare i caratteri "<" e ">", facendoli sfuggire al controllo. Questa minaccia non è più possibile nei moderni browser, ad eccezione di Microsoft Internet Explorer 11.

Come difendersi

- Validare tutti gli input, indipendentemente dalla loro provenienza. Per la validazione, si consiglia l'approccio white list (sono accettati solo i dati che adottano una struttura specificata nella white list, scartando quelli che non la rispettano. Occorre controllare il tipo del dato, la sua dimensione, l'intervallo di validità (range), il formato ed eventuali valori attesi (white list).
- Codificare completamente tutti i dati dinamici prima di incorporarli. La codifica dovrebbe essere sensibile al contesto, in base al tipo di dato che si vuole neutralizzare: se ci si aspetta che possa esserci codice HTML abusivo, occorre codificare gli eventuali tag HTML, se ci si potrebbe trovare di fronte a uno script, allora bisogna codificare gli elementi sintattici di Javascript, ecc.
- Si consiglia, a tal proposito, di utilizzare la libreria di codifica ESAPI.
- Nell'intestazione di risposta Content-Type HTTP, è necessario definire esplicitamente la codifica dei caratteri (charset) per l'intera pagina.
- Impostare l'attributo HTTPOnly per proteggere il cookie della sessione da indebite letture da parte di script malevoli.

Esempi: