

- **Software Remediation dopo un'analisi statica (SAST)**

- Analisi della reportistica e classificazione degli errori, rilevati nella fase di analisi statica del codice;
- Rimozione degli errori di sicurezza legati all'uso di librerie esterne vulnerabili, sostituendo queste ultime con le versioni sicure;
- Ristrutturazione delle classi e funzioni identificate come vulnerabili alle varie injection, al cross site scripting, etc.
- Applicazione delle modifiche ai costrutti sintattici che rendono il software vulnerabile;
- Correzione del software in base ai warning sulla qualità del codice;

- **Software Remediation dopo un'analisi dinamica (DAST)**

- Analisi della reportistica e classificazione degli errori per rilevanza e quindi per priorità e urgenza della loro correzione.
- Rimozione degli errori messi in evidenza dal fuzzy testing, ad esempio aumentando i controlli applicativi.
- Correzioni degli errori, eventualmente tramite implementazione di nuove funzioni, per esempio aggiungendo meccanismi di autenticazione o rivedendo la struttura delle classi e funzioni.
- Adozione di attributi del protocollo per innalzare la sicurezza di cookie e sessioni.

- Definizione di un **Incident Response Plan** cioè la documentazione contenente le istruzioni per rispondere e limitare gli effetti di un incidente di sicurezza.
- Produzione di un documento di Security Review un processo collaborativo che identifica i problemi relativi alla sicurezza, il livello di rischio associato a tali problemi e le decisioni da prendere per ridurre o accettare tale rischio.
- Aggiornamento delle procedure di sicurezza, certificazione del rilascio del software, testing e archiviazione.



Figura 13 - Input e Output della fase Final Review - Secure Release

6.7.1 Software Release Tools

Il CATALOGO SECURITY TOOLS (vedi paragrafo 6.9) raccoglie i tool disponibili, divisi per fase del processo SSDLC, che offrono funzionalità applicabili in ambito secure application development.

Si riporta di seguito la tabella 'Software Release Tools':