Curso: Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Linguagem de Programação Orientada a Objetos

Docente: Woquiton Lima Fernandes

Discentes: Ediel Romily Silva Caetano e André Macena Santos

## Primeira Tela:

A primeira tela apresenta a parte de login do responsável pelos cadastro, nela você poderá efetuar o acesso utilizando um email e uma senha que foram previamente definidos.

A o email de utilização é Admin e a senha: admin

Caso o responsável haja esquecido suas informações, ele poderá clicar em "Esqueceu a senha" e assim ele será redirecionado a uma tela para que possa efetuar a alteração.

## **Barra Lateral e Tela principal:**

Ao acessar o sistema, você terá algumas funções que estão encontradas na barra lateral.

Ela demonstra o perfil do usuário que foi denominado "Adminer", e a barra lateral possuí funcionalidades de Home (para retornar a tela principal), Cadastro (para efetuar os devidos cadastros), Ensino (onde estarão disponíveis todas as informações cadastradas), Programa (onde poderão ser adicionados cardápios e eventos) e os botões de Sair (para efetuar log out) e de Minimizar (para minimizar a barra lateral).

Após o responsável efetuar o acesso, ele irá encontrar a tela principal. Onde inicialmente estarão expostos o cardápio e o calendário que conterá abaixo dele os eventos já marcados.

Clicando em um dia do calendário você poderá ver qual o cardápio do dia que procurou. Acessando a barra lateral e a partição de Programa, o responsável poderá escolher o dia do mês e adicionar um cardápio ao dia selecionado. Eventos também são adicionados na mesma partição, porém, vale salientar que é possível adicionar mais de um evento no mesmo dia, mas só é possível adicionar um cardápio ao dia.

Página de cadastro: ao acessar a página de cadastro, será requisitado um CPF de um responsável para que seja validado, caso o CPF não seja validado, será redirecionado para a página de cadastro de responsável, mas se for validado, você será redirecionado para escolher qual professor selecionar.

Página de Ensino: ao acessar a página de ensino, todas as informações cadastradas estarão visíveis em tabelas (seja informações dos professores,

dos responsáveis ou dos alunos cadastrados na creche), ao clicar no nome de uma pessoa cadastrada todas as informações de uma pessoa cadastrada serão exibidas em um formato de perfil, neste perfil, é possível efetuar a edição das informações além de existir a possibilidade de adicionar uma observação no perfil de um aluno a fim de pontuar algum ocorrido.

## Apresentação das Classes:

O sistema da Creche Plus possuí algumas classes a fim de codificar suas funcionalidades operacionais. São as classes: Pessoa, Aluno, Professor, Responsavel, Evento, Observações e DAO (Classe do Banco de Dados)

## Pontuando as Classes:

<u>Classe Pessoa:</u> a classe pessoa surge como a "Classe Pai" entre as outras. Ela é herdada por classes como Aluno, Professor e Responsável.

A classe Pessoa possuí as variáveis String nome, String cpf e Int id.

**Cadastrar –** este método surge a fim de poder efetuar o cadastro de uma nova pessoa com base nas variáveis requeridas.

**editarPerfil –** este método surge para termos a possibilidade de efetuar a edição dos dados de uma pessoa.

**Deletar –** este método surge para que possa ser feita a exclusão de uma pessoa.

**getProfessores** – efetua uma busca na classe DAO e só vai retornar as informações da pessoa (nome e id) em uma ArrayList.

validarCPF – efetua uma busca no sistema para descobrir se o CPF já existe ou não ponto se existir retorna "true", e se não existir retorna "false".

<u>Classe Professor:</u> A classe Professor surge herdando os valores da classe Pessoa, ela será trabalhada para inserção dos dados dos professores responsáveis pelos alunos.

A classe Professor possuí as variáveis: String telefone, String email e ArrayList <Aluno> alunos.

**Cadastrar –** este método surge a fim de poder efetuar o cadastro de um novo Professor com base nas variáveis requeridas.

**editarPerfil –** este método surge para termos a possibilidade de efetuar a edição dos dados no perfil do professor.

**Deletar –** este método surge para que possa ser feita a exclusão de um perfil do professor.

validarCPF – efetua uma busca no sistema para descobrir se o CPF já existe ou não ponto se existir retorna "true", e se não existir retorna "false".

**getProfessores** – efetua uma busca na classe DAO e só vai retornar as informações do professor em uma ArrayList.

**get –** este método surge para que uma busca possa ser efetuada com base no ID e, assim, retorne o professor responsável pelo ID

<u>Classe Responsavel</u>: A classe Responsavel surge herdando os valores da classe Pessoa, essa classe que será trabalhada como o Pai/Mãe do aluno.

A classe Responsavel possuí as variáveis: String telefone, String email, String endereco, ArrayList <Aluno> alunos.

**Cadastrar –** este método surge a fim de poder efetuar o cadastro de um novo responsável com base nas variáveis requeridas.

**editarPerfil** – este método surge para termos a possibilidade de efetuar a edição dos dados no perfil do responsável de uma criança.

**Deletar –** este método surge para que possa ser feita a exclusão de um perfil do responsável por um aluno.

**getIdResp** – este método surge para que uma busca com base no CPF de um responsável possa ser feita para que os valores do dono deste CPF sejam retornados.

**get –** este método recebe uma lista de alunos e o ID dele e assim retorna um objeto responsável por aquele aluno.

<u>Classe Aluno:</u> a classe Aluno surge herdando os valores da classe Pessoa, essa classe existe a fim de ser o ponto de valor das crianças que serão cadastradas na Creche Plus.

A classe Aluno possuí as variáveis: Responsavel responsavel, Date data\_Nascimento, Date data\_Matricula, Professor professor, Int faltas.

**Cadastrar –** este método surge a fim de poder efetuar o cadastro de um novo aluno com base nas variáveis requeridas.

**editarPerfil –** este método surge para termos a possibilidade de efetuar a edição dos dados no perfil de um aluno.

**Deletar –** este método surge para que possa ser feita a exclusão de um perfil de um aluno.

**get –** efetua uma busca na classe DAO e só vai retornar as informações de um aluno.

**getIdade** – este método surge a fim de calcular a idade do aluno com base na data de nascimento e o dia atual.

**getArrayAluno –** efetua uma busca na classe DAO e retorna todos os alunos em uma ArrayList.

**mudarProfessor** – este método surge para que possa existir a possibilidade de um aluno efetuar a troca de professor.

<u>Classe Evento:</u> A classe Evento surge como a responsável para a criação de eventos que serão adicionados ao calendário da Creche Plus.

A classe Evento possuí as variáveis: String evento, String nome, Int dia e Int id.

**Cadastrar –** este método existe para que o(a) secretário(a) possa efetuar a criação de um evento em um dia escolhido no calendário.

**Deletar –** este método surge para que o(a) secretário(a) possa efetuar a exclusão de um evento previamente criado.

<u>Classe Observações</u>: A classe observação surge para pontuar algum ocorrido no perfil do aluno, essas observações podem ser adicionadas e excluídas no perfil do aluno.

A classe Observação possuí as variáveis: String observação, Aluno aluno e Intid.

**Cadastrar –** este método surge para que observações possam ser pontuadas no perfil de um aluno.

**Deletar –** este método surge para que as observações que foram pontuadas no perfil de um aluno possam ser excluídas.