

Actividad

- Cree la estructura de lista enlazada utilizando el Nodo con template.
- Cree una clase llamada CartaInglesa que almacene el Palo y número de esta
- Cree una clase llamada BarajaInglesa que usando una lista enlazada permita:
 - 1. Crear una nueva baraja con las 52 cartas de una baraja inglesa (sin Jokers)
 - Mezclar las cartas de la baraja (Barajar) usando un método simple escogido por usted
 - 3. Convertir la baraja en una Cola de Cartas que permita obtener estas "desde el tope"
- Simule un juego de Solitario (básico) utilizando solo pilas y colas de Cartas.

