JDK8新特性

1, Lambda表达式&函数式接口

1.1, 什么是Lambda表达式?

lambda表达式可以理解为一种匿名函数的代替,lambda允许将函数作为一个方法的参数(函数作为方法参数传递),将代码像数据一样传递,目的是简化代码的编写。

1.2, 什么是函数式接口?

lambda表达式需要函数式接口的支持

所谓函数式接口,是指只有一个抽象方法

另外IDK8也提供了一个注解,帮助我们编译时检查语法是否符合

@FunctionInterface

1.3, Lambda表达式使用案例

lambda表达式的基本语法:

案例1:

```
public static void main(String[] args){
    //匿名内部类
    Runnable runnable = new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            System.out.println("hello,lambda");
        }
    };
    new Thread(runnable).start();

    //lambda表达式
    Runnable runnable2 = ()->System.out.println("hello,lambda!");
    new Thread(runnable2).start();

    //lambda表达式
    new Thread(()->System.out.print("hello,lambda!!!")).start();
}
```

案例2:

```
//匿名内部类
Comparator<string> comparator = new Comparator<string>() {
    @Override
    public int compare(String o1, String o2) {
        return o1.length()-o2.length();
    }
};
TreeSet<String> treeSet = new TreeSet<>(comparator);

//lambda表达式
TreeSet<String> treeSet2 = new TreeSet<>((o1,o2)->o1.length()-o2.length());
```

1.4, lambda表达式注意事项

```
Lambda引入了新的操作符:->(箭头操作符),->将表达式分成两部分
```

左侧: (参数1,参数2...)表示参数列表;

右侧: {}内部是方法体

- 1、形参列表的数据类型会自动推断;
- 2、如果形参列表为空,只需保留();
- 3、如果形参只有1个,()可以省略,只需要参数的名称即可;
- 4、如果执行语句只有1句,且无返回值,{}可以省略,若有返回值,则若想省去{},则必须同时省略return,且执行语句也保证只有1句;
- 5、lambda不会生成一个单独的内部类文件;
- 6、lambda表达式若访问了局部变量,则局部变量必须是final的,若是局部变量没有加final关键字,系统会自动添加,
- 此 后在修改该局部变量,会报错。

2. 流式编程-StreamAPI

2.1, 什么是Stream?

Stream是Java8中处理数组、集合的抽象概念,它可以指定你希望对集合进行的操作,可以执行非常复杂的查找、过滤和映射数据等操作。使用Stream API对集合数据进行操作,就类似于使用SQL执行的数据库查询。

一个Stream表面上与一个集合很类似,集合中保存的是数据,而流设置的是对数据的操作。

Stream的特点:

- 1, Stream 自己不会存储元素。
- 2, Stream 不会改变源对象。相反,他们会返回一个持有结果的新Stream。
- 3, Stream 操作是延迟执行的。这意味着他们会等到需要结果的时候才执行。

Stream遵循"做什么,而不是怎么去做"的原则。只需要描述需要做什么,而不用考虑程序是怎样实现的。

2.2, 快速体验StreamAPI的特点

```
public static void main(String[] args){
   List<String> data = new ArrayList<>();
```

```
data.add("hello");
data.add("stream");
data.add("good night!");

//传统做法
long count = 0;
for (String s : data) {
    if (s.length()>3) {
        count++;
    }
}
System.out.println(count);

//StreamAPI结合lambda表达式
//链式编程
long count2 = data.stream().filter(s->s.length()>3).count();
System.out.println(count2);
}
```

2.3,使用StreamAPI的步骤

```
1. 创建一个Stream。 (创建)
2. 在一个或多个步骤中,将初始Stream转化到另一个Stream的中间操作。 (中间操作)
3. 使用一个终止操作来产生一个结果。该操作会强制他之前的延迟操作立即执行。在这之后,该Stream就不会再被使用了。(终止操作)
```

2.4, 创建Stream的方式

上面已经演示了集合创建stream的方式

这里面再补充一种数组的方式

```
int[] array = new int[]{1,2,3};
IntStream stream = Arrays.stream(array);
long result = stream.filter(i -> i > 1).count();
System.out.println(result);
```

2.5, Stream的中间操作

2.5.1, 筛选和切片(filter,limit,skip(n),distinct)

```
package com.hgz.jdk8;

/**
    * @author huangguizhao
    */
public class Employee{
    private String name;
    private int age;
    private int salary;
```

```
public Employee(String name, int age, int salary) {
    this.name = name;
    this.age = age;
   this.salary = salary;
}
public Employee() {
@override
public String toString() {
   return "Employee{" +
            "name='" + name + '\'' +
            ", age=" + age +
            ", salary=" + salary +
            '}';
}
@override
public boolean equals(Object obj) {
    return true;
}
@override
public int hashCode() {
   return 1;
}
public String getName() {
   return name;
}
public void setName(String name) {
   this.name = name;
}
public int getAge() {
   return age;
}
public void setAge(int age) {
   this.age = age;
}
public int getSalary() {
   return salary;
}
public void setSalary(int salary) {
   this.salary = salary;
```

```
}
}
```

```
public static void main(String[] args){
   List<Employee> employees = new ArrayList<>();
    employees.add(new Employee("zhangsan",20,8000));
    employees.add(new Employee("lisi",30,18000));
   employees.add(new Employee("wangwu",40,28000));
    employees.add(new Employee("wangwu",40,28000));
   //筛选
   Stream<Employee> employeeStream = employees.stream().filter(e -> e.getAge() > 30);
   employeeStream.forEach(t->System.out.print(t.getName()));
   //获取第一个
   Stream<Employee> limitStream = employees.stream().limit(1);
   limitStream.forEach(System.out::println);
   //跳过两个
   Stream<Employee> skipStream = employees.stream().skip(2);
   skipStream.forEach(System.out::println);
   System.out.println("----");
   //自动调用equals和hashcode
   Stream<Employee> distinctStream = employees.stream().distinct();
   distinctStream.forEach(System.out::println);
}
```

2.5.2, 映射 (map)

对象转换

```
// map--接收 Lambda ,
// 将元素转换成其他形式或提取信息。接收一个函数作为参数,该函数会被应用到每个元素上,并将其 映射成一个新的元素。
Stream<String> stringStream = employees.stream().map(e -> e.getName());
stringStream.forEach(System.out::println);

//小写转换为大写
List<String> list = Arrays.asList("a","b","c");
Stream<String> upperCaseStream = list.stream().map(String::toUpperCase);
upperCaseStream.forEach(System.out::println);
```

2.5.3, 排序 (sorted)

```
Stream<Employee> sortedStream2 = employees.stream().sorted((x, y) -> {
    if (x.getAge() == y.getAge()) {
        return x.getName().compareTo(y.getName());
    } else {
        return x.getAge() - y.getAge();
    }
});
sortedStream2.forEach(System.out::println);
```

2.6, 终止操作

2.6.1, 遍历操作

forEach

2.6.2, 查找和匹配

```
allMatch——检查是否匹配所有元素
anyMatch——检查是否至少匹配一个元素
noneMatch——检查是否没有匹配的元素
findFirst——返回第一个元素
findAny——返回当前流中的任意元素
count——返回流中元素的总个数
max——返回流中大值
min——返回流中小值
```

```
boolean b1 = employees.stream().allMatch(e -> e.getAge() > 30);
boolean b2 = employees.stream().anyMatch(e -> e.getAge() > 30);
Optional<Employee> max = employees.stream().max((x, y) -> x.getAge() - y.getAge());
System.out.println(b1);
System.out.println(b2);
System.out.println(max.get());
```

2.7, Stream的串行和并行

Stream有串行和并行两种,串行Stream上的操作是在一个线程中依次完成,而并行Stream则是在多个线程上同时执行

串行:

```
public static void main(String[] args){
    //初始化數據
    int max = 1000000;
    List<String> values = new ArrayList<>>(max);
    for (int i = 0; i < max; i++) {
        UUID uuid = UUID.randomUUID();
        values.add(uuid.toString());
    }
    //串行計算
    long start = System.currentTimeMillis();</pre>
```

```
long count = values.stream().sorted().count();
System.out.println(count);
long end = System.currentTimeMillis();
long millis = end-start;
System.out.println(millis);
}
```

并行

```
//并行計算
long start = System.currentTimeMillis();
long count = values.parallelStream().sorted().count();
System.out.println(count);
long end = System.currentTimeMillis();
long millis = end-start;
System.out.println(millis);
```