#### Bài tập chương 5

#### I. Lý thuyết:

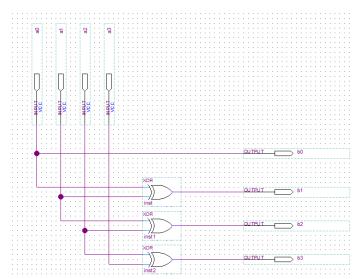
- 1. Kể tên 1 vài IC có khả năng thực hiện 1 số tác vụ sau:
  - a) Cộng và trừ 2 số 4-bit:
  - IC 74LS83 (4-bit Binary Full Adder)
  - IC 74HC283 (4-bit Adder/Subtractor)
  - b) Bộ tính toán số học và luận lý (ALU) giữa 2 số 4-bit:
  - IC 74181 (4-bit ALU Arithmetic Logic Unit)
  - c) Mạch giải mã (decoder) 2x4, 3x8:
  - IC 74LS139 (2-to-4 Line Decoder)
  - IC 74LS138 (3-to-8 Line Decoder)
  - d) Mạch mã hóa ưu tiên (priority encoder) 8x3:
  - IC 74LS148 (8-to-3 Line Priority Encoder)
- 2. Úng dụng của các mạch:
  - Mạch giải mã (decoder):
    - Chuyển đổi mã nhị phân sang điều khiển các thiết bị cụ thể (ví dụ: LED, 7-segment display).
    - Dùng trong chọn lựa bộ nhớ (Memory Address Decoding).
  - Mach mã hóa (encoder):
    - Chuyển đổi tín hiệu đầu vào sang dạng mã số nhị phân (ví dụ: phím nhấn trên bàn phím máy tính).
    - Dùng trong các hệ thống số hóa tín hiệu cảm biến.
  - Multiplexer (bộ chọn kênh):
    - Chọn 1 trong nhiều tín hiệu đầu vào để chuyển tới đầu ra.
    - Úng dụng trong truyền dữ liệu, hệ thống viễn thông.
  - Demultiplexer (bộ giải kênh):
    - Phân phối tín hiệu từ 1 đầu vào đến nhiều đầu ra.
    - Dùng trong các hệ thống điều khiển và chuyển mạch.

#### II. Bài tập:

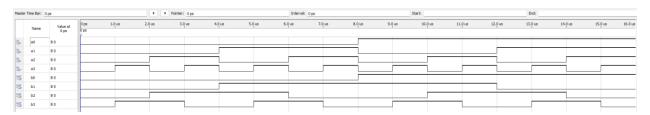
- 1. Thiết kế mạch tổ hợp giúp chuyển đổi mã BCD sang mã Gray:
- Bảng chân trị:

	INF	ОИТРИТ					
a0	a1	a2	a3	b0	b1	b2	b3
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	1
0	0	1	0	0	0	1	1
0	0	1	1	0	0	1	0
0	1	0	0	0	1	1	0
0	1	0	1	0	1	1	1
0	1	1	0	0	1	0	1
0	1	1	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	1	0	0
1	0	0	1	1	1	0	1
1	0	1	0	1	1	1	1
1	0	1	1	1	1	1	0
1	1	0	0	1	0	1	0
1	1	0	1	1	0	1	1
1	1	1	0	1	0	0	1
1	1	1	1	1	0	0	0

- Biểu thức Boolean:
- b0 = a0
- $b1 = a1 \oplus a0$
- $b2 = a2 \oplus a1$
- $b3 = a3 \oplus a2$ 
  - Thiết kế mạch logic:



- Mô phỏng:

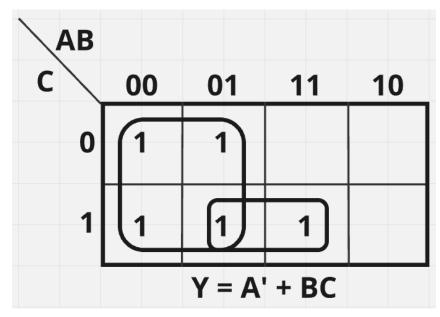


**Nhận xét**: Qua so sánh giữa kết quả mô phỏng và bảng chân trị của mạch số, ta có thể thấy kết quả hoàn toàn đúng với lý thuyết.

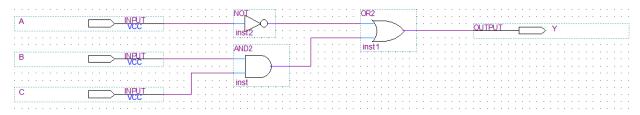
- 2. Thiết kế một mạch tổ hợp có 3 ngõ nhập A, B, C và một ngõ xuất Y. Ngõ xuất Y = 1 (HIGH) khi và chỉ khi giá trị thập phân tương đương của ngõ nhập (ABC) nhỏ hơn 4 hoặc lớn hơn 6 (với A là MSB, C là LSB).
- Bảng chân trị:

	OUTPUT		
Α	В	С	Υ
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

- Bìa Karnough 3 biến:



- Thiết kế mạch logic:



- Mô phỏng:

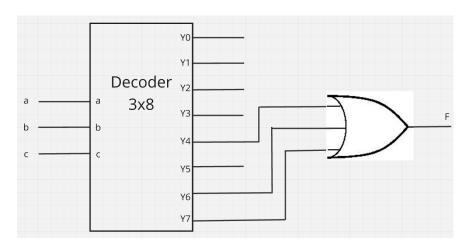
Mas	er Time Bar: 0	ps		Pointer: 0 ps		Interval: 0 ps	Start:		End:	
	Name	Value at 0 ps	0 ps 1	1.0 us 2.1	0 us 3.	0 us 4.0	us 5.	0 us 6.0	us 7.0	us 8.0 us <sup>4</sup>
13	A	80								
is	В	B 0								
is.	С	80								
25	Y	8 1								

**Nhận xét**: Qua so sánh giữa kết quả mô phỏng và bảng chân trị của mạch số, ta có thể thấy kết quả hoàn toàn đúng với lý thuyết.

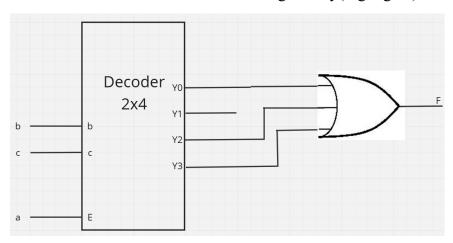
- 3. Cho hàm Boolean  $F(a, b, c) = \sum m(4,6,7)$ . Hãy trình bày thiết kế tối ưu nhất về tài nguyên cho hàm F theo từng cách sau:
  - a. Decoder 3x8 và một vài cổng luận lý(logic gate) cơ bản
  - b. Decoder 2x4 và một vài cổng luận lý(logic gate) cơ bản
  - c. Decoder 2x4 và Decoder 1x2 và vài cổng luận lý(logic gate) cơ bản
  - d. Chỉ sử dụng multipler 8:1
  - e. Chỉ sử dụng multipler 4:1
- Bảng chân trị:

		OUTPUT		
STT	а	b	С	F(a, b, c)
0	0	0	0	0
1	0	0	1	0
2	0	1	0	0
3	0	1	1	0
4	1	0	0	1
5	1	0	1	0
6	1	1	0	1
7	1	1	1	1

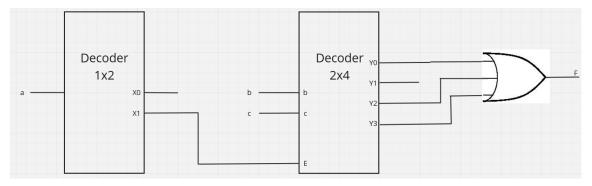
a. Decoder 3x8 và một vài cổng luận lý(logic gate) cơ bản:



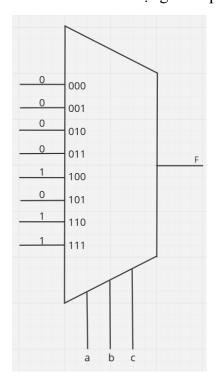
b. Decoder 2x4 và một vài cổng luận lý(logic gate) cơ bản:



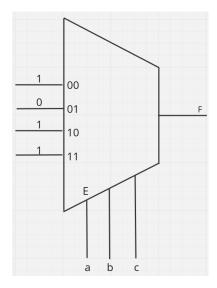
c. Decoder 2x4 và Decoder 1x2 và vài cổng luận lý(logic gate) cơ bản:



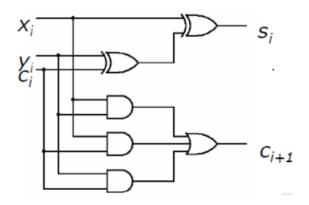
### d. Chỉ sử dụng multipler 8:1



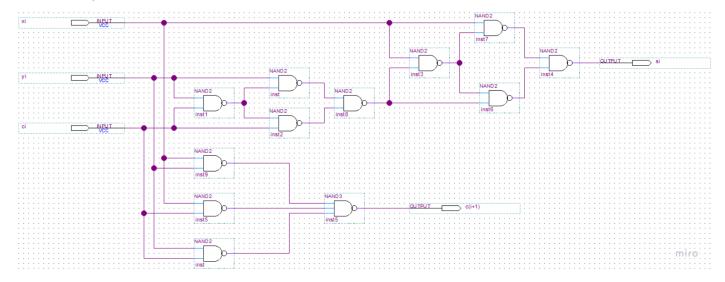
### e. Chỉ sử dụng multipler 4:1



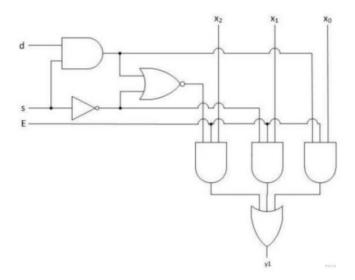
# 4. Chuyển mạch FA dưới đây sang mạch với các cổng NAND



# Chuyển thành:



## 5. Cho sơ đồ:



a. Viết hàm boolean:

$$y_1 = dsEx_0 + \bar{s}Ex_1 + \overline{(ds+\bar{s})}Ex_2 = dsEx_0 + \bar{s}Ex_1 + \overline{ds}. s. Ex_2$$
$$= dsEx_0 + \bar{s}Ex_1 + (\bar{d}+\bar{s}). s. Ex_2 = dsEx_0 + \bar{s}Ex_1 + \bar{d}s. Ex_2$$

b. Bảng chân trị cho hàm y1:

INPUT						
Е	S	d	х0	x1	x2	у1
0	х	х	Х	Х	Х	0
1	0	х	Х	0	Х	0
1	0	х	Х	1	Х	1
1	1	0	Х	Х	0	0
1	1	0	Х	Х	1	1
1	1	1	0	Х	Х	0
1	1	1	1	Х	Х	1

- 10. Mỗi phát biểu dưới đây liên hệ đến 1 decoder hay 1 encoder?
- a. Có nhiều input hơn output Encoder
- b. Được sử dụng để chuyển đổi 1 phím được bấm sang mã nhị phân (Binary) Encoder
  - c. Chỉ 1 output được tích cực tại một thời điểm Decoder
- d. Có thể được sử dụng để giao tiếp 1 input dạng BCD với 1 bộ hiển thị LED Decoder
  - 20. Cho hàm sau:  $F(A,B,C) = \Sigma(0,2,4,6,7) + d(1)$
  - a. Hiện thực hàm F sử dụng ít nhất các mạch 2-4 decoders và cổng OR
  - b. Hiện thực hàm F sử dụng ít nhất các mạch 4-1 MUX
  - c. Hiện thực hàm F sử dụng ít nhất các mạch 2-1 MUX

- Bảng chân trị:

	OUTPUT		
Α	В	F(A, B, C)	
0	0	0	1
0	0	1	Х
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

- 21. Mỗi phát biểu dưới đây liên hệ đến 1 decoder, 1 encoder, 1 MUX, hay 1 DEMUX?
  - a. Có nhiều inputs hơn outputs Encoder
  - b. Sử dụng chân input SELECT MUX
- c. Có thể được sử dụng để chuyển từ song song sang tuần tự (parallel-to-serial conversion) MUX
  - d. Tạo ra 1 mã nhị phân ở outputs Encoder
  - e. Chỉ một trong những outputs được tích cực tại một thời điểm Decoder
- f. Có thể được sử dụng để hướng 1 tín hiệu input tới 1 hoặc một vài outputs  ${\tt DEMUX}$ 
  - g. Có thể được sử dụng để sinh ra hàm logic bất kì Decoder