

NASKAH UJIAN (ASSESSMENT)

PROGRAM STUDI D3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI

FAKULTAS ILMU TERAPAN - UNIVERSITAS TELKOM

SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2022/2023

1. IDENTITAS MATA KULIAH

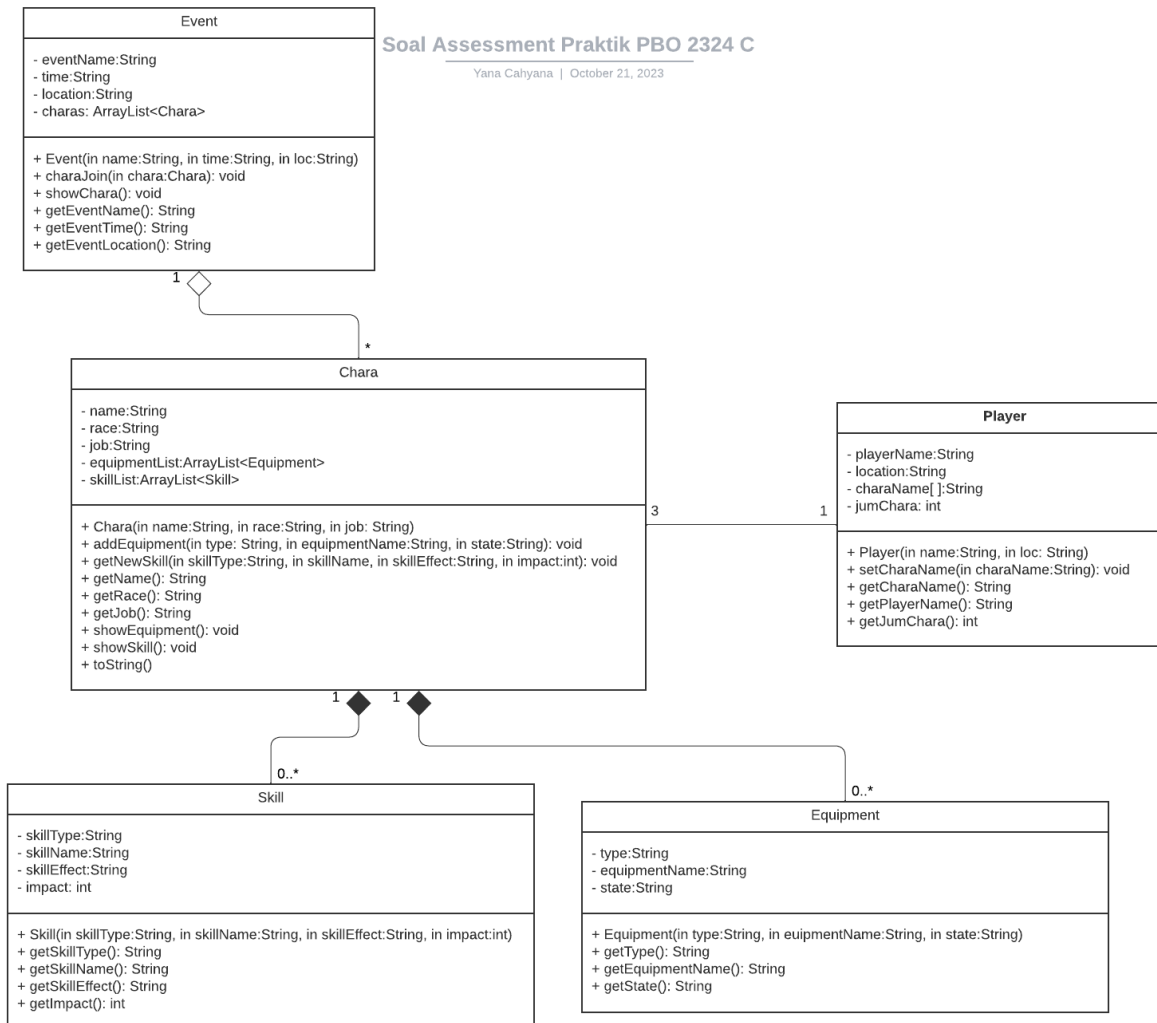
1. Kode/Nama Mata Kuliah : VII2C4 / Pemrograman Berorientasi Obyek
2. Assessment ke- : 1
3. Kode Soal : C - Pengkodean
4. Waktu Pengerjaan : 180 menit
5. Metode Pengerjaan :
 - a. Coding On the Spot,
 - b. **DAPAT** membuka slide, modul, tugas praktikum. **TIDAK DIPERKENANKAN** membuka internet

2. PETUNJUK UMUM Pengerjaan ASSESSMENT

1. Soal assessment terdiri dari 1 soal,
2. Tidak diperkenankan untuk keluar dari ruangan ujian selama assessment berlangsung, kecuali telah menyelesaikan ujian.
3. Setiap tindak kecurangan akan menyebabkan **nilai 0** pada **semua pihak** yang terlibat

1. Aplikasi Penggajian

Buatlah suatu aplikasi sederhana untuk menghitung gaji Pegawai berdasarkan class diagram berikut ini.



Tugas anda adalah

1. Menyusun kelas entitas sesuai dengan class diagram
2. Menampilkan data player beserta gajinya, berdasarkan ketentuan berikut:
 - a. Satu player bisa memiliki maksimal 3 charas.
 - b. Event dapat diikuti oleh banyak charas.
 - c. Chara bisa memiliki banyak equipment (atau tidak memiliki sama sekali)
 - d. Chara bisa memiliki banyak skill (atau tidak memiliki sama sekali)
 - e. Equipment dan skill ditampilkan berdasarkan chara
3. Contoh program pada Main
 - a. Terdapat satu player yang memiliki 2 chara
 - b. Equipment dan skill untuk chara pertama sudah diberikan. Untuk chara kedua, boleh ditambahkan, boleh tidak
 - c. Kedua chara mengikuti satu event
 - d. Data player, chara, dan event ditampilkan

```
public class TampilChara {  
    public static void main(String[] args) {  
        Player player1 = new Player("Sweet Maccaroon", "Bandung");  
        Chara chara1 = new Chara("To the top", "Human", "Knight");  
        Chara chara2 = new Chara("Summer breeze", "Elf", "Wizard");  
  
        //set player dengan chara yang dimiliki  
        player1.setCharaName(chara1.getName());  
        player1.setCharaName(chara2.getName());  
  
        //set chara equipment dan skill
```

```
chara1.addEquipment("Clothes", "iron armor", "Defense +10");
chara1.addEquipment("Weapon", "Iron Blade", "Attack +10");
chara1.getNewSkill("Attack", "Double slash", "-", 10);

// tampilkan chara
System.out.println("Player " + player1.getPlayerName()
    + " memiliki " + player1.getJumChara() + " chara");

for(int i=0; i<player1.getJumChara(); i++){
    System.out.println("Chara " + (i+1)
        + ", chara name: " + player1.getCharaName(i));
}

System.out.println("Data Chara");
System.out.println("Chara Bio: ");
System.out.println("Nama: " + chara1.getName()
    + ", Race: " + chara1.getRace()
    + ", Job: " + chara1.getJob());
chara1.showEquipment();
chara1.showSkill();

//Event yang diadakan
```




```
Event event1 = new Event("Ladang Bunga Maut", "11 - 12 November 2023", "South village manor");

// chara yang mengikuti event
event1.charaJoin(chara1);
event1.charaJoin(chara2);

event1.showChara();

}
```

4. Contoh tampilan output pada Main

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL PORTS DEBUG CONSOLE Run: TampilChara + ▾   ... ^ X

Try the new cross-platform PowerShell <https://aka.ms/pscore6>

```
PS D:\UT New Step\Ngajar\2324-1\PBO\Assessment\Assessment 1\Praktik\Code Draft Tipe C> & 'C:\Program Files\Java\jdk-11.0.12\bin\java.exe' '-cp' 'C:\Users\Cahyana\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\0b633e43af40f3ef7fc3c7c5fc711f5d\redhat.java\jdt_ws\Code Draft Tipe C_28231d2\bin' 'TampilChara'
```

Player Sweet Maccaroon memiliki 2 chara

Chara 1, chara name: To the top

Chara 2, chara name: Summer breeze

Data Chara

Chara Bio:

Nama: To the top, Race: Human, Job: Knight

Equipment: iron armor

type: Clothes

state: Defense +10

Equipment: Iron Blade

type: Weapon

state: Attack +10

Skill: Double slash

type: Attack

efek: -

serangan (+/-): 10

Chara yang mengikuti event Ladang Bunga Maut

Chara To the top, race: Human, job: Knight

Chara Summer breeze, race: Elf, job: Wizard