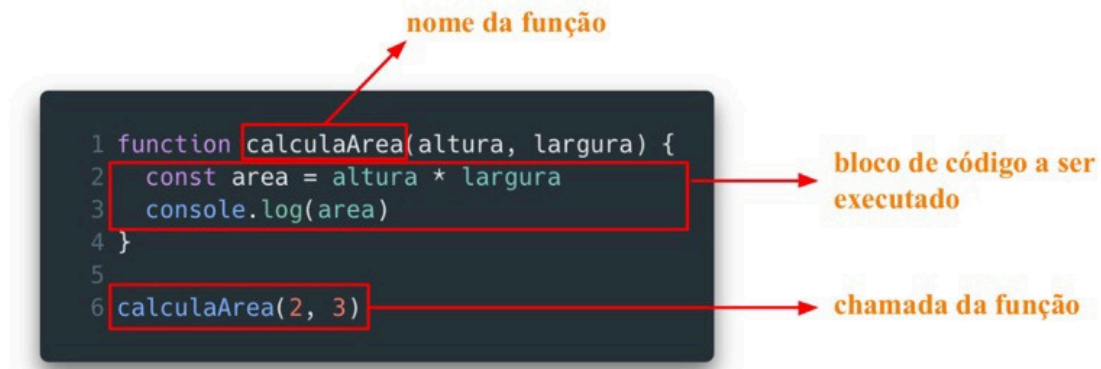


AULA 6 - FUNÇÕES

- Uma função é um **bloco de códigos** o que pode ser chamado (ou invocado) a partir do seu nome. Permite reutilizar variáveis.



- O primeiro passo para criar uma função é **declará-la**
- A declaração **atribui** um **bloco de código** à um **identificador** (ou um nome)



Chamando uma função

- Podemos chamar, invocar ou executar uma função usando o seu identificador. Quando fazemos isso, o bloco de código definido na declaração é executado.

Declaração vs. Execução

- Só declarar a função **não executa** o código
- Você pode **chamar/invocar** e **executar** a função quantas vezes quiser
- O JavaScript permite executar a função **antes** da sua declaração. Porém, isso deixa o código confuso
- Priorize declarar a função primeiro, e posteriormente executá-la

Declaração

```
1 function imprimirOlaMundo() {  
2     console.log("Olá Mundo!")  
3 }
```

Execução

```
1 imprimirOlaMundo()
```

Parâmetros e Argumentos

Funções podem receber **entradas**, e se receberem, devem ser usadas no bloco do código dentro da função.

The diagram shows a code block with the following JavaScript code:

```
1 function calculaArea(altura, largura) {  
2     const area = altura * largura  
3     console.log(area)  
4 }  
5  
6 calculaArea(2, 3)
```

Annotations with red arrows point to specific parts of the code:

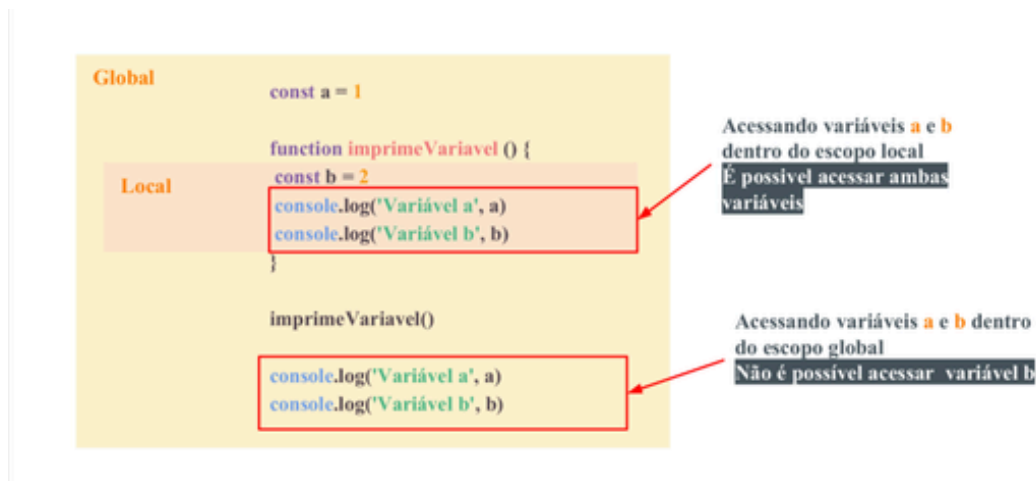
- parâmetros**: Points to the parameters `altura, largura` in the function signature on line 1.
- parâmetros sendo utilizados dentro do bloco de código**: Points to the variables `altura` and `largura` used in the calculation on line 2.
- argumentos**: Points to the values `2, 3` passed to the function on line 6.

- **Parâmetros** são como **variáveis** criadas na declaração da função, onde podemos guardar os argumentos (valores) a serem enviados para a função.
- **Argumentos** são os **valores** (strings, numbers, booleanos) passados na chamada da função. Cada parâmetro recebe seu valor dos argumentos, seguindo a mesma ordem.

Escopo { }

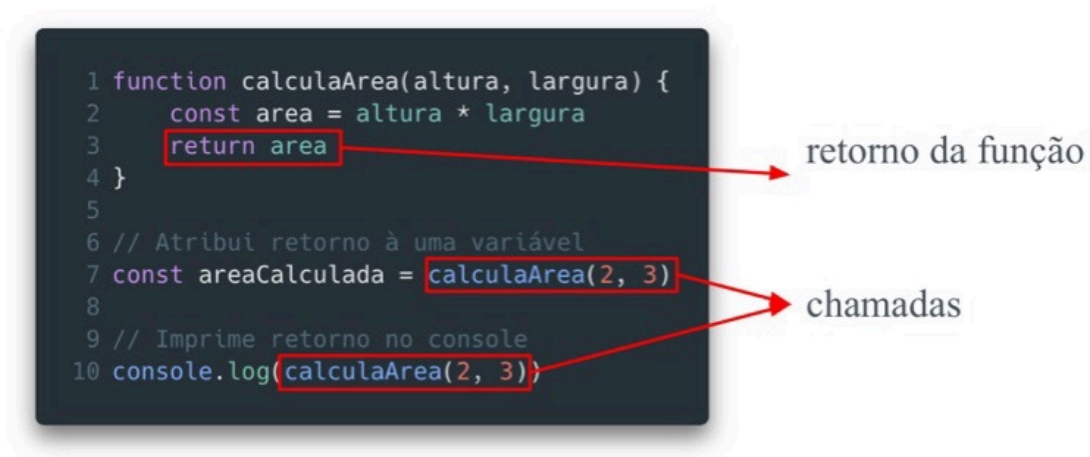
> O escopo determina quais variáveis serão acessíveis ao rodarmos o código.

- No Javascript temos dois tipos de escopo:
- **Escopo Global:** variáveis no escopo global podem ser acessadas de qualquer lugar do código.
- **Escopo Local:** variáveis no escopo local somente podem ser acessadas dentro do escopo em que foram declaradas.
- As variáveis definidas dentro de uma **função** possuem **escopo local**



Retorno

Funções podem gerar **saídas**, que podem ser acessadas após a execução.



- O retorno acontece usando a palavra chave **return**, seguida pela variável/valor a ser retornado

Uma função só pode retornar **um valor**

Quando a função retorna algo, sua **execução é interrompida**

- Ou seja, o código escrito após o **return** não é executado

Imprimir vs. Retornar

- Quando pede-se para imprimir algo, utilizamos o **console.log()**
 - Quando pede-se para retornar algo, utilizamos o **return**
-
- Funciona como uma caixa preta que pode receber **valores de entrada** (input/parâmetros/argumentos) e pode devolver **valores de saída** (output/resultado)

Comparação ✌️

Declaração de função

```
1 function somaNumeros (num1, num2) {  
2   return num1 + num2  
3 }
```

Expressões de função

```
1 let somaNumeros = function(num1, num2) {  
2   return num1 + num2  
3 }
```

```
1 let somaNumeros = (num1, num2) => {  
2   return num1 + num2  
3 }
```