

1. Probabilistic Reasoning

P(A|B) = (P(B|A) · P(A)) / P(B) ; P(A|B) = P(A, B) / P(B)

P(A): 先验概率 (Prior Probability); P(A|B): 后验概率 (Posterior Probability); P(B|A): 似然 (Likelihood); P(B): 证据的边缘概率 (Marginal Probability)。

P(X) = ∑\_Z P(X, Z) 边缘化 (Marginalization): Z 未观测的随机变量。

P(Y|E) = α · ∑\_Z P(Y, E, Z) E 已观测(证据); Z 隐藏变量; α 归一化

P(X, Y|Z) = P(X|Z) · P(Y|Z) 条件独立性, BN 中用 d-separation 判断

独立的符号: A ⊥ B 表示 A 和 B 独立, 即 P(A,B)=P(A)P(B)。A ⊥ B|C 表示 A 和 B 在给定 C 的条件下是独立的, 即: P(A,B | C)=P(A | C)P(B | C)。或者说, 给定 C 后, A 的状态不会影响 B 的概率分布, 反之亦然。

前向推理 (Forward Inference): 已知因, 推导果 (如 P(Y | X)); 后向推理 (Backward Inference): 已知果, 推导因 (如 P(X | Y))。

BN 三大经典结构: 因果链、共同原因、共同效果

• 因果链: X→Z→Y (X 是 Z 的原因, 而 Z 是 Y 的原因) 联合概率分布: P(X, Y, Z) = P(X)P(Z|X)P(Y|Z) 未知 Z 时, X 和 Y 是依赖的; 知 Z 时, X 与 Y 条件独立, Z 屏蔽了 X 和 Y 的依赖。P(Y|X, Z) = P(Y|Z)

• 共同原因: Z→X, Z→Y (Z 是 X 和 Y 的共同原因^) 联合概率分布: P(X, Y, Z) = P(Z)P(X|Z)P(Y|Z) 未知 Z 时, X 和 Y 是依赖的, Z 引入了关联; 已知 Z 时, X 和 Y 条件独立: P(X, Y|Z) = P(X|Z)P(Y|Z)

• 共同效果: X→Z, Y→Z (X 和 Y 是 Z 的原因 V) 联合概率分布: P(X, Y, Z) = P(X)P(Y)P(Z|X, Y) 未知 Z 时, X 和 Y 独立; 已知 Z 时,

X 和 Y 依赖: P(X, Y|Z) ≠ P(X|Z)P(Y|Z)

马尔可夫毯组成部分: 父节点 (Parents) 直接指向该变量的节点; 子节点 (Children) 由该变量直接指向的节点; 子节点的父节点 (Children's Parents) 这些节点会影响子节点, 但不直接影响该变量本身。如果已知马尔可夫毯内的所有节点, 随机变量与网络中其他所有变量条件独立。markov 毯记为 M(X) P(X|所有其他变量) = P(X|M(X)) —— 只需知道 X 的马尔可夫毯, 便可以推断 X 的概率分布, 忽略网络中其他变量。

2. Probabilistic Reasoning over Time

矩阵乘法 A = [a11 a12; a21 a22], B = [b11 b12; b21 b22] C = [c11 c12; c21 c22]

c11=a11·b11+a12·b21; c12=a11·b12+a12·b22; c21=a21·b11+a22·b21; c22=a21·b12+a22·b22

马尔科夫链: 当前的状态只取决于前一个时间点, 概率转移矩阵 T 不变, P(Xt)=T · P(Xt-1) 平稳性。转移矩阵每行元素之和为 1 (表示概率归一化)。

隐马尔可夫模型状态变量: Xt 描述不可观测的隐藏态; 观测变量 Et 描述隐藏状态观测值; 初始概率 P(X1); 状态转移概率 P(Xt | Xt-1); 观测概率 (发射概率) P(Et | Xt)

P(X1,...,Xt,E1,...,Et) = P(X1) ∏\_{i=2}^t P(Xi|Xi-1) ∏\_{i=1}^t P(Ei|Xi)

推断: 预测(Prediction), 滤波(Filtering), 平滑(Smoothing).

• 预测: 计算未来状态的概率分布 P(Xt+k | E1:t) P(Xt+1|E1:t) = T · P(Xt|E1:t) P(Xt+k|E1:t) = T^k · P(Xt|E1:t) 多步预测

• 滤波: 当前的 P(Xt | E1:t) P(Xi|E1:t) = α · P(Ei|Xi) · ∑\_{Xi-1} P(Xi|Xi-1)P(Xi-1|E1:t-1)

P(Xi|E1:t) = α · P(Ei|Xi) · ∑\_{Xi-1} P(Xi|Xi-1)P(Xi-1|E1:t-1) 用新信息(α 后)修正原预测

• 平滑: 过去 k 的 P(Xk | E1:t), k<t P(Xk|E1:t) = P(Xk|E1:k) · β(Xk)

稳定分布 stationary: 求解方程组 πT = π 乘转移矩阵后概率仍不变

即 稳定 [πhigh πlow] [0.9 0.1; 0.3 0.7] = [πhigh πlow] 叠加归一化 1. πhigh = 0.9πhigh + 0.3πlow πhigh + πlow = 1 解方程 2. πlow = 0.1πhigh + 0.7πlow, 解得 π=[0.75,0.25]

3. Markov Decision Process(MDP)

MDP 的基本组成: 状态集合 (S): 描述系统的所有可能状态; 动作集合 (A): 每个状态可采取的动作集合; 状态转移函数 P(s' | s,a): 描述在状态 s 下执行动作 a 转移到状态 s' 的概率; 奖励函数 R(s,a,s'): 描述从状态 s 经动作 a 转移到状态 s' 所获得的即时奖励 (不是效用 utility); 折扣因子 (γ): 介于 0 和 1 之间, 用于权衡立即奖励与未来奖励的重要性。

预测问题: 策略已知, 算每个状态的效用 Utility→联立求解线性方程组。方程: U(S) = SA 对应的 reward + γ\*未来的 Utility (各自 S 的 Utility × 概率 - 即期望)

U^π(s) = ∑\_{s'} P(s'|s, π(s)) [R(s, π(s), s') + γU^π(s')]

打针问题: U(healthy) = 7 + 0.8(0.95U(healthy) + 0.05U(sick)) U(sick) = 0 + 0.8(0.5U(healthy) + 0.5U(sick)) (0) = 12.32

控制问题: 策略未知, 找效用最大化策略, 用 max 非线性优化, 多次迭代直至收敛

$$\pi'(s) = \arg \max_a \sum_{s'} P(s'|s,a)[R(s,a,s') + \gamma U^\pi(s')]$$

总策略的数量等于所有状态的动作选择数的乘积。策略数量=(S0 的选择数)×(S1 的选择数)×(S3 的选择数)×(S2 的选择数)

4. Machine Learning: Introduction

• **监督学习**：**回归**：预测连续值（如房价、温度）；**分类**：预测离散类别（如垃圾邮件检测）。• **无监督学习**：**聚类**：发现数据中的隐藏分组（如客户分群）；**降维**：简化数据维度（如 PCA）。• **强化学习**：基于奖励学习策略（如游戏 AI）

**线性模型**：**线性回归**：用于预测连续输出；**逻辑回归**：用于二分类问题；**目标**：找到特征和输出之间的最佳线性关系。

**多分类问题**：将分类扩展到多个类别，使用 **Softmax** 函数将模型输出转化为概率分布，常用于图像分类和文本分类。

**模型优化**：梯度下降：通过反复调整参数找到损失函数的最小值。正则化：防止过拟合，往损失函数中增加惩罚项，L1(Lasso Regularization 惩罚参数绝对值)/L2(Ridge Regularization 惩罚参数平方和)正则化常用。**Dropout** 训练时随机丢弃一部分神经元，防止过拟合。

**模型评估**：• **训练集、验证集、测试集**：用于训练和评估模型性能。• **偏差与方差**：**偏差 (Bias)**：欠拟合，模型过于简单；**方差 (Variance)**：过拟合，模型过于复杂。

5. Neural Networks

感知机：一种单层神经网络，用于二分类问题。使用符号函数 g(z)激活，输+1：如果 z≥0；-1：如果 z<0。对每个输入 xi，计算输出 y\_hat = g(wT\*xi+b)。

$$z = \sum w_i x_i + b = w^T x + b \quad ; \quad w \leftarrow w + \eta \cdot (y - \hat{y}) \cdot x$$

**多层感知机 (MLP)** :输入层、一个或多个隐藏层、输出层；每一层的输出通过权重和激活函数传递到下一层；可以处理非线性问题（区

别于单层感知机）。

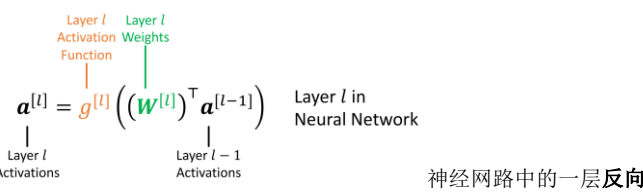
**MLP** 能够近似任意函数，通过多层结构实现非线性映射；使用激活函数引入非线性，使模型能够处理复杂问题。**激活函数**

激活函数引入非线性，常见激活函数：**ReLU** 处理梯度消失问题，适用于隐藏层。**Leaky ReLU** 改进 ReLU，允许小幅负梯度，解决死区问题。**Sigmoid** 将输出限制在(0,1)，适用于二分类。**Tanh** 输出范围 (-1,1)，适合归一化数据。**Softmax**：将多分类问题的输出转为概率分布。

损失函数用于衡量模型预测值和实际值之间的差异，优化时会最小化损失。回归任务：均方误差 (MSE)；平均绝对误差 (MAE)。分类任务：二元交叉熵 (Binary Cross-Entropy)：用于二分类；多类交叉熵 (Multiclass Cross-Entropy)：用于多分类；Hinge Loss：用于支持向量机 (SVM) 分类。

优化算法通过最小化损失函数更新模型参数。**SGD**：简单但可能收敛慢。**Momentum**：加速收敛，减小震荡。**AdaGrad**：自适应学习率，但会快速衰减。**RMSProp**：改进 AdaGrad，减少学习率衰减。**Adam**：结合 Momentum 和 RMSProp，适用广泛。

单层的感知机，**前向传播**算权重  $w^a = g(f(x)), f(x) = w \cdot x$



**传播 (Backpropagation)** 根据损失函数计算每层的梯度，更新权重

$$\hat{y} = a^{[3]} = g^{[3]} \left( f^{[3]} \left( g^{[2]} \left( f^{[2]} \left( g^{[1]} \left( f^{[1]} (a^{[0]}) \right) \right) \right) \right) \right)$$
  
$$= g_1^{[3]} \left( f_1^{[3]} (g^{[2]}) \right)$$
  
$$W^{[l]} := W^{[l]} - \eta \cdot \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W^{[l]}}$$
  
$$b^{[l]} := b^{[l]} - \eta \cdot \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial b^{[l]}}$$

矩阵链式法则：
$$\underbrace{\frac{\partial g(f)}{\partial x}}_{n \times m} = \underbrace{\frac{\partial f}{\partial x}}_{n \times d} \underbrace{\frac{\partial g(f)}{\partial f}}_{d \times m}$$

**梯度消失问题**：当网络层数较深时，梯度在反向传播中逐渐减小，导致前层权重更新缓慢。**解决方案**：使用 ReLU 激活函数代替 Sigmoid 或 Tanh。正则化或优化初始化权重。

$$\bullet \quad g'(f) = \frac{e^{-f}}{(1+e^{-f})^2} = \frac{1}{1+e^{-f}} \left( 1 - \frac{1}{1+e^{-f}} \right) = g(f)[1 - g(f)]$$
 Sigma