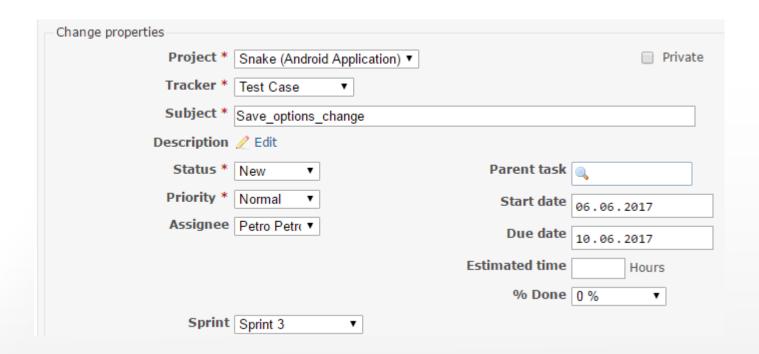


## Завдання

Специфікація до проекту "Android Snake" для середовища менеджменту проектів Redmine:

- перевірити, чи система зберігає зміни налаштувань.

## Test case B Redmine



### Test case B Redmine

#### Test Case #118

🖉 Edit 🔞 Log time 🤺 Watch 📋 Copy 🗑 Delete

#### Save\_options\_change

Added by Volodymyr Vintonyak less than a minute ago.

**Status:** New **Start date:** 06/06/2017

Priority: Normal Due date: 06/10/2017

Assignee: Petro Petrov % Done: 0%

Sprint: Sprint 3

#### Description

Quote

Цей тест-кейс перевіряє, що користувач може зберегти зміну опцій під час гри в меню налаштувань.

Step 1: Запустити додаток "Snake".

Step 2: Відкрити меню "Налаштування".

Step 3: Змінити одну з опцій.

Step 4: Повернутися на головне меню.

Step 5: Знову відкрити меню "Налаштування".

#### Expected result:

- 1. Система запущена. Завантаження головного меню гри.
- 2. Очікування операції користувача. Перехід з головного меню в меню "Налаштування".
- 3. Очікування операції користувача. Збереження опції. Видача повідомлення про успішне збереження опції.
- 4. Очікування операції користувача. Перехід з меню "Налаштування" в головне меню.
- 5. Очікування операції користувача. Перехід з головного меню в меню "Налаштування". Переконатися що опція успішно збережена.

11.jpg (24.9 KB) Volodymyr Vintonyak, 06/06/2017 04:51 PM

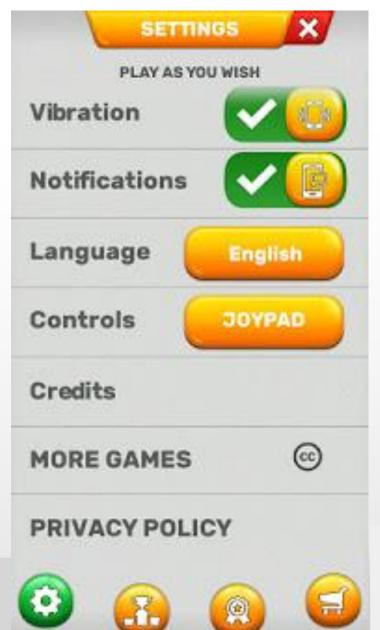
Subtasks

Add

Related issues

Add

## Додаток до Test case



## Підготовка test case до тестування

■ # ▼	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
<b>118</b>	Test Case	New	Normal	Save_options_change	Petro Petrov	06/06/2017 04:52 PM

# Issue 118 Test Case #118: Save\_options\_change Date \* 06.06.2017 Hours \* 2 Comment Test passed Activity \* Development Development Test Date Test Dat

# Результати тестування

Total time: 2.00 hours

Project	Date ▼	User	Activity	Issue	Comment	Hours
Snake (Android Application)	06/06/2017	Volodymyr Vintonyak	Development	Test Case #118: Save_options_change	Test passed	2.00

