Міністерство освіти і науки України Івано-Франківський національний технічний університет нафти і газу

Кафедра **Програмного Забезпечення автоматизованих систем**

Лабораторна робота № 2

Тема: Робота з системою керування версіями Git

Виконав:

ст. групи ПІ-14-1 Депутат Андрій

Перевірив:

Бандура В. В.

Мета: здобути необхідні знання та навички для роботи з системою керування версіями Git.

Завдання:

- **1.** Зареєструватися на GitHub;
- **2.** Завантажити ПЗ для роботи з Git;
- 3. Встановити на робочий комп'ютер;
- **4.** Створити репозиторій на GitHub;
- 5. Створити локальний репозиторій;
- 6. Додати в локальний репозиторій файл;
- 7. Закомітити даний файл в локальний репозиторій;
- 8. Закинути зміни з локального репозиторію який ви створили в пункті 4;
- **9.** Додати два файли в локальний репозиторій. Закомітайте і запушайте на GitHub;
- 10. Відновіться до стану, який був в пункті 8;
- 11. Зробіть клон репозиторія з GitHub в іншу папку на вашому комп'ютері;
- 12. Створіть нову гілку і додайте в неї новий файл;
- **13.** Закомітайте зміни в новій branch. Синхронізуйте з репозиторієм на GitHub;
- 14. Об'єднайте створену гілку з основною;
- **15.** Змініть файл, який ви додали в пункті 12 в основній branch;
- **16.** Переключіться на гілку, яку ви створили в пункті 12 і також зробіть зміни в файлі, що додали в пункті 12.
- 17. Об'єднайте гілку з основною. Конфлікт файлу вирішіть в ручну.

Короткі теоретичні відомості:

Git — розподілена система керування версіями файлів та спільної роботи. Проект створив <u>Лінус Торвальде</u> для управління розробкою <u>ядра Linux</u>, а сьогодні підтримується Джуніо Хамано (англ. Junio C. Hamano). Git є однією з найефективніших, надійних і високопродуктивних систем керування версіями, що надає гнучкі засоби нелінійної розробки, що базуються на відгалуженні і злитті гілок. Для забезпечення цілісності історії та стійкості до змін заднім числом використовуються криптографічні методи, також можлива прив'язка цифрових підписів розробників до тегів і комітів.

Прикладами проектів, що використовують Git, є <u>ядро</u> <u>Linux, Android, LibreOffice, Cairo, GNU Core Utilities^[2], Mesa $3D^{[3]}$, Wine, багато проектів з X.org^[4], XMMS2^[5], <u>GStreamer</u>, Debian DragonFly BSD, <u>Perl, Eclipse, GNOME, KDE, Qt, Ruby on Rails, PostgreSQL, VideoLAN, PHP, Beryl^[6], One Laptop Per Child (<u>OLPC</u>), <u>ABIC Koha</u>, GNU LilyPond^[7] та ELinks^[8] і деякі дистрибутивиGNU/Linux (див. нижче).</u></u>

Програма є вільною і випущена під ліцензією <u>GNU GPL</u> версії 2.

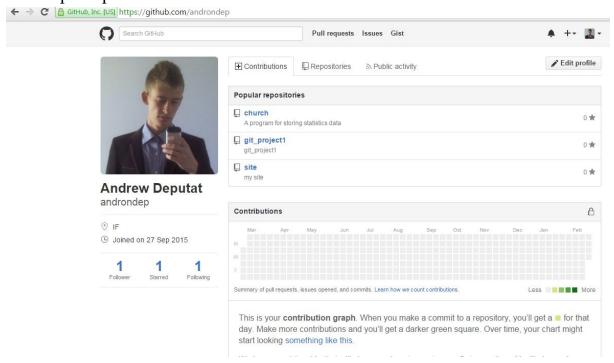
Система спроектована як набір програм, спеціально розроблених з врахуванням їхнього використання у <u>скриптах</u>. Це дозволяє зручно створювати спеціалізовані системи управління версіями на базі Git або користувацькі інтерфейси. Наприклад, Cogito $^{[9]}$ є саме таким прикладом фронтенда до репозиторіїв Git. A StGit $^{[10]}$ використовує Git для управління колекцією <u>латок</u>.

Система має ряд користувацьких інтерфейсів: наприклад, gitk та git-gui розповсюджуються з самим Git.

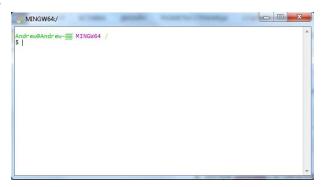
Віддалений доступ до <u>репозиторіїв</u> Git забезпечується gitдемоном, <u>SSH</u> або <u>HTTP сервером</u>. <u>TCP</u>-сервіс git-daemon входить у дистрибутив Git і є разом з SSH найпоширенішим і надійним методом доступу. Метод доступу HTTP, незважаючи на ряд обмежень, дуже популярний в контрольованих мережах, тому що дозволяє використання існуючих конфігурацій мережевих фільтрів.

Виконання:

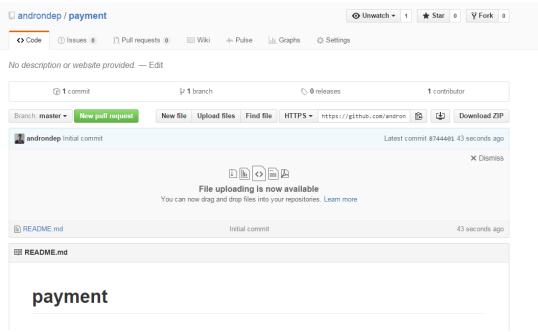
1. Вже зареєстрований на GitHub:



- 2. ПЗ був скачений і встановлений:
- **3.**



4. Створення репозиторія на GitHub:



5. Створення локального репозиторія:

```
MINGW64:/d/Projects/payment

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment

§ git init
Initialized empty Git repository in D:/Projects/payment/.git/

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)

§ |
```

6. Індексація файлів в локальний репозиторій:

7. Закомічення змін в локальний репозиторій:

```
MINGW64/d/Projects/payment

AndrewAndrew= MINGW64 /d/Projects/payment (master)

§ git commit -m*first commit*

Warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/compiler.xml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/encodings.xml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/misc.xml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/misc.xml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/willesigner.xml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/workspace.xml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/workspace.xml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/workspace.yml.edit/edit_inhabitant.fxml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in .idea/workspace.yml.edit/edit_inhabitant.fxml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in out/production/payment/fxml/edit/edit_payment.fxml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in out/production/payment/fxml/forma_0.fxml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in out/production/payment/fxml/forma_0.fxml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in out/production/payment/fxml/forma_3.fxml.

The file will have its original line endings in your working directory.

warning: LF will be replaced by CRLF in sr
                         MINGW64:/d/Projects/payment
```

8. Закидання змін з локального репозиторію на репозиторій в GitHub:

9. Додавання двох файлів комічення і пушання на GitHub:

10. Відновлення до стану, який був у 8-му пункті:

```
MINGW64:/d/Projects/payment
$ git checkout 8264
Note: checking out '8264'.
You are in 'detached HEAD' state. You can look around, make experimental changes and commit them, and you can discard any commits you make in this state without impacting any branches by performing another checkout.
If you want to create a new branch to retain commits you create, you may do so (now or later) by using -b with the checkout command again. Example:
   git checkout -b <new-branch-name>
HEAD is now at 8264574... first commit
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment ((8264574...))
s git log
commit 82645742d69cc3a71edd774b0a4615cbcdba2d89
Author: Andrew <androndeputat@gmail.com>
Date: Thu Feb 25 00:30:15 2016 +0200
Date:
      first commit
     mit 87444010734f286e142da17b4813a6ba95df3ae1
Author: Andrew Deputat <androndeputat@ro.ru>
Date: Thu Feb 25 00:11:48 2016 +0200
      Initial commit
 Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment ((8264574...))
```

11. Створення клона репозиторія з GitHub в іншій папці:

```
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/clone
$ git clone https://github.com/androndep/payment.git
Cloning into 'payment'...
remote: Counting objects: 103, done.
remote: Compressing objects: 100% (73/73), done.
remote: Total 103 (delta 18), reused 100 (delta 18), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (103/103), 5.49 MiB | 1.82 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (18/18), done.
Checking connectivity... done.

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/clone
$
```

12. Створення нової гілки і додавання нового файлу:

```
MINGW64/d/Projects/payment

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)

§ git checkout -b version_1.1

Switched to a new branch 'version_1.1'

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)

§ git status

On branch version_1.1

Untracked files:

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

payment v1.0.exe

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)

§ git add .exe

fatal: pathspec '.exe' did not match any files

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)

§ git add .

MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)

§ git add .
```

13. Комічення змін у новій гілці і синхронізація з репозиторієм на GitHub:

```
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)

$ git commit -m"exe file added"
[version_1.1 185b199] exe file added
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 payment v1.0.exe

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)

$ git push -u origin version_1.1
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 5.38 MiB | 133.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/androndep/payment.git

* [new branch] version_1.1 -> version_1.1
Branch version_1.1 set up to track remote branch version_1.1 from origin.

Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)

$ |
```

14. Об'єднання нової гілки з основною:

15. Змінення файла який був доданий в 12-му пункті в основній branch:

```
MINGW64:/d/Projects/payment
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master) $ git status
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
nothing to commit, working directory clean
 Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)
 $ git status
on branch master

Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in wor
                                                                       to discard changes in working directory)
                modified:
                                       README.md
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
 Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)
$ git add .
Andrew@Andrew-MINGW64 /d/Projects/payment (master)
$ git commit -m"changes in README.md"
[master b3c970c] changes in README.md
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
 Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)
Andrew@Andrew= MINGW64 /d/Projects/payment (master)
$ git push -u origin master
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 281 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/androndep/payment.git
4417d45..b3c970c master -> master
Branch master set up to track remote branch master from origin.
 Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)
```

16. Переключення на гілку, яку було створено в пункті 12 і також зроблені зміни в файлі, що додано в пункті 12:

17. Об'єднання створеної гілки з основною. Вирішення конфлікту:

```
MINGW64:/d/Projects/payment
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)
$ git merge master
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1 | MERGING)
$ git status
On branch version_1.1
Your branch is up-to-date with 'origin/version_1.1'.
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
Unmerged paths:
(use "git add <file>..." to mark resolution)
         both modified: README.md
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1 | MERGING)
$ git add .
[version_1.1 bd0a5a5] problem fixed
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)
$ git push -u origin version_1.1
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 328 bytes |
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
                                             | 0 bytes/s, done.
To https://github.com/androndep/payment.git
2bd344b..bd0a5a5 version_1.1 -> version_1.1
Branch version_1.1 set up to track remote branch version_1.1 from origin.
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (version_1.1)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)
$ git merge version_1.1
Updating b3c970c..bd0a5a5
Fast-forward
 README.md
 2 files changed, 6 insertions(+), 1 deletion(-)
 create mode 100644 payment v1.0.exe
Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)
$ git add .
 Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)
$ git commit -m"problem fixed too"
 On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 3 commits.

(use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working directory clean
 Andrew@Andrew- MINGW64 /d/Projects/payment (master)
 $ git push origin master
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0)
 To https://github.com/androndep/payment.git
    b3c970c..bd0a5a5 master -> master
 Andrew@Andrew-**** MINGW64 /d/Projects/payment (master)
 $
```

Висновок: здобув необхідні знання та навички для роботи з системою керування версіями Git.