### Аналіз вимог до ПЗ

#### Лабораторна робота №3

Виконав: ст. гр. ПІ-14-1 Йосипенко М. В. Перевірила: Бандура В. В.

# Опис головного сценарію за наступним планом

Usecase section	Comment
Use Case Name	Назва use case (починається з дієслова)
Scope Level	System or Business User-goal or Sub-function
Primary Actor	Г оловний актор
Stakeholders and interests	Перелік осіб, які зацікавлені в виконанні даного usecase та мета, яку вони при цьому переслідують
Preconditions	Список передумов, які повинні виконуватись для початку виконання use case
Success guarantee	Список умов, при виконанні яких можна говорити про успішне закінчення виконання use case
Main Success Scenario	Головний успішний сценарій use case. Найчастіше є безумовним
Extensions	Альтернативні сценарії успішного чи неуспішного закінчення use case
Special Requirements	Спеціальні (нефункціональні) вимоги
Technology and Data Variations List	Поради для реалізації певних кроків use case
Frequency of Occurrence	Частота виконання use сазе при користуванні системою (у відсотках)
Miscellaneous	Додаткові вимоги чи відкриті питання

### Основний use case(1)

Use Case Name: Грати «Сканворд» на BlackBarry

Scope: Додаток «Сканворд» для BlackBarry

Level: User-goal

Primary Actor: Користувач системи (гравець)

### Основний use case (2)

#### Stakeholders and interests:

**Користувач (гравець):** зацікавлений у тому, щоб система швидко підгрузила базу із запитаннями; змогла визначити рівень складності запитань, яку вибрав гравець.

Власник продукту: зацікавлений у тому, щоб додаток працював без перебоїв та щоб у програмному продукті з'являлась реклама при наявності в користувача доступу до Інтернету.

**Preconditions:** Що у корисувача увімкнений додаток на ОС BlackBarry

### Основний use case(3)

#### Main Success Scenario:

- 1. Користувач проходить реєстрацію в додатку, ввівши дані вручну, або зайшовши через соціальну мережу Facebook.
- 2. Користувач розпочинає гру натиснувши кнопку "Розпочати".
  - 3. Користувач вибирає рівень складності.
- 4. Користувач переходить до наступного рівня складності, відгадавши правильно всі питання в попередньому рівні, або вибравши потрібний рівень в головному меню додатку.
  - 5. Користувач може покинути гру, в будь-який момент

### Основний use case(4)

#### **Extensions:**

#### І. Користувач не може пройти реєстрацію:

- 1)Система виводить повідомлення про те, що одне з полів не заповнене чи дані введені не правильно та пропонує повторити спробу.
  - а) Користувач заповнює всі поля та продовжує роботу
  - б) Користувач вводить дані правильно і продовжує роботу.

#### II. Користувач не вибрав рівень складності:

1)Система виводить повідомлення про те, що користувач не вибрав рівень складності та пропонує це зробити та розпочати гру

### Основний use case(5)

#### **Extensions:**

- I. Користувач може змінити налаштування додатку:
  - 1) Користувач авторизується в системі
  - 2) Користувач натискає на кнопку "Налаштування"
  - 3) Система переходить на сторінку з Налаштуваннями та виводить дані користувачу
  - 4) Користувачу доступні наступні опції:
    - Зміна мови інтерфейсу
    - Регулювання звуку та музики
    - Налаштування якості зображення
    - Налаштування текстур
  - 5) При наявності змін, система запитує про зберігання нових змін і переходить в головне меню для подальшої роботи в додатку

### Основний use case(6)

#### Special Requirements:

- Присутня анімація при введені літер у відповідні комірки
- •Присутня анімація після завершення одного сканворду та перехід до наступного
- •Процес реєстрації та входу не повинен займати більше 10-20 секунд
- •Інтерфейс користувача додатку повинен бути реалізований на декількох мовах (англійська, українська)

### Основний use case(7)

#### Technology and Data Variations List:

- Зміна налаштувань вибирається в головному меню.
- Відповіді на запитання сканворду вводиться з клавіатури девайсу, а запитання на яке планується відповісти вибирається по номеру (всі запитання пронумеровані)
- Після кожного сканворду користувач може зберегти свій найкращий результат та поділитись з друзями, чи опублікувати його в соцмережах.

### Основний use case(8)

## Frequency of Occurrence: 90%. Miscellaneous (Open Issues):

- Наявність рейтингу друзів, під час реєстрації через соцмережу;
- Оптимізація процесу реєстрації;
- Додатковий функціонал.

#### Правила гри «Сканворд»

- Користувач вписує літери у перехресні рядки клітинок накресленої фігури так, щоб за горизонталлю та вертикаллю вийшли загадані слова
- Чим важчий рівень тим складніші запитання.
- Закінченням рівня є повністю розгадані сканворди на попередніх рівнях.
- У додатку існує три рівня тяжкості.

#### Висновок:

Виконуючи дану лабораторну роботу, було досліджено предметну область та проаналізовано вимоги (для подальшого написання тестів)