

Проектирование АСОиУ Лабораторная работа №2 Нотация DMN	Выполнил	Марков А.К.
	Группа	САПР-1.1п
	Проверил	Соколов А. А.
	Подпись	

Задание: с помощью нотации DMN создать схему работы системы.

Предметная область.

В качестве объекта предметной области, тема моей выпускной бакалаврской работы: Модуль сбора и сравнения геоданных с цифровых онлайн-карт.

Краткий алгоритм работы:

1. Анализ покупателей в магазине
2. «Свободным» покупателям предоставить продавца
3. Контролировать качества оказываемых продавцом услуг

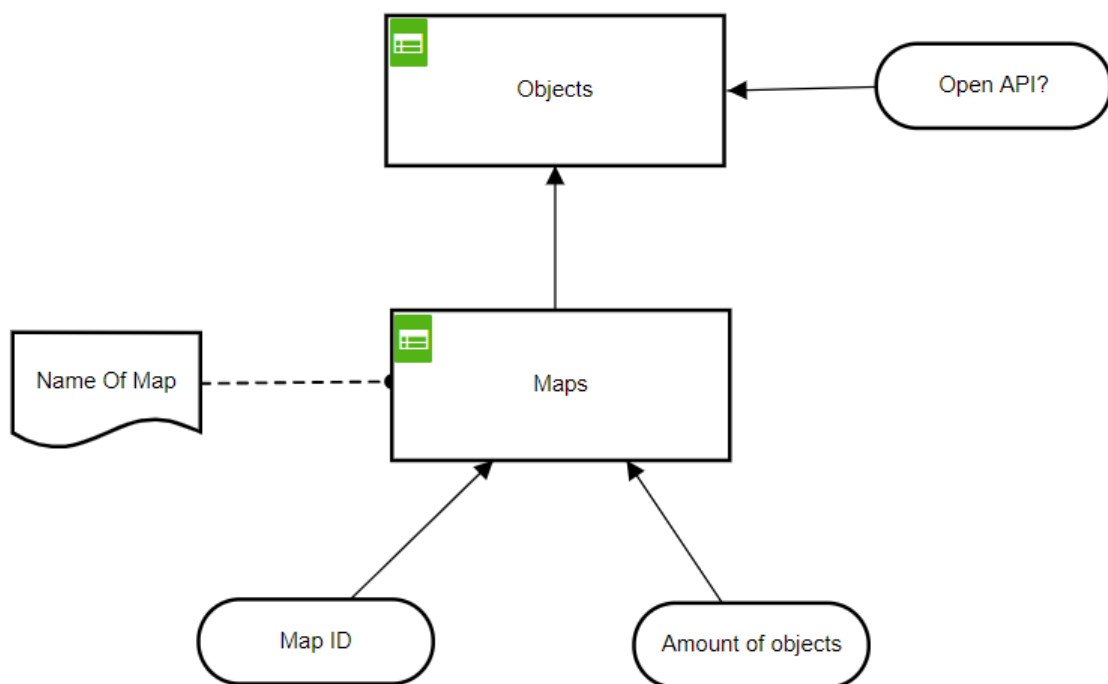


Рисунок 1 – общая схема DMN

Maps				
U	Input +		Output +	Annotation
	Map ID	Amount objects	Name of map	
	string	integer	string	
1	not("Map1", "Map2", "Map3", "Map4", "Map5", "Map6")	0	" "	Default value
2	"Map1"	[8..12]	"Yandex - Maps"	Предназначен для парсинга в пределах РФ
3	"Map2"	[6..8]	"Google - Maps"	Предназначен для парсинга по всему миру
4	"Map3"	[4..6]	"openStreetMap"	Предназначен для парсинга по всему миру
5	"Map4"	[1..3]	"Wikimapia"	Предназначен для парсинга объектов по всему миру
6	"Map5"	[3..5]	"Bing"	Предназначен для парсинга по всему миру
7	"Map6"	[5..7]	"2Gis"	Предназначен для парсинга по всему миру

Рисунок 2 – Схема таблицы Maps

Objects				
C	Input +		Output +	Annotation
	Name of map	Open API	Objects for parsing	
	string	boolean	string	
1	"Yandex - Maps"	false	"Name, Category, Address, Latitude, Longitude, Opening hours, Parking, Floors, Shop, Office, Stop, Levels"	Максимально возможно спарсить 12 свойств объекта
2	"Google - Maps"	true	"Name, City, Address, Coors, Opening hours, Levels, Buisness"	Максимально возможно спарсить 8 свойств объекта
3	"OpenStreetMap"	true	"Name, Latitude, Longitude, Address"	Максимально возможно спарсить 6 свойств объекта
4	"Wikimapia"	true	"Name, Nested objects, Nearby objects"	Максимально возможно спарсить 3 свойства объекта
5	"Bing"	false	"Name, City, Address, Category, Country"	Максимально возможно спарсить 5 свойств объекта
6	"2Gis"	false	"Name, Coors, Opening hours, Owner, City, Category, Latitude, Longitude"	Максимально возможно спарсить 7 свойств объекта

Рисунок 3 – Схема таблицы Objects

Inputs:

Decision table:

Objects

Open API: boolean

Maps

Map ID: string

Amount objects: integer

Outputs:

Objects for parsing:

Name of map:

[Simulate now](#)

[How can we improve this Tool?](#)

Рисунок 4 - Пример поиска возможных объектов для парсинга, и названия подходящей для этого карты по открытости API объекта, идентификатору карты и количеству объектов.

Decision table:

Objects

Open API:

Maps

Map ID:

Amount objects:

[Simulate now](#)

No Rule applied

No rule applied for the input data you have provided.

[Close](#)

Рисунок 5 – Пример неверного запроса

Выводы: В данной работы было изучено, и применено на практике создание схем при помощи нотации DMN.