# Tugas Topik 2

### Pemrograman Berorientasi Objek

# Bagian 1

Diketahui sebuah class diagram

#### Buku

-judul: String -pengarang: String

-harga: double

+Buku(in judul:String, in pengarang: String, in harga:double)

+setJudul(in judul:String):void

+setPengarang(in pengarang:String):void

+setHarga(in harga:double):void

+getJudul(): String

+getPengarang(): String +getHarga():double

Kodekan class diagram tersebut, lalu buatlah 2 objek buku sebagai berikut pada class Main, dan tampilkan datanya ke layar (cmd).

Judul	Pengarang	Harga
Harry Potter	J.K. Rowling	300000
UML	Ivar Jacobson	400000

## Bagian 2

Buatlah sebuah aplikasi yang dapat menyimpan dan menampilkan data pegawai dari beberapa departemen. Data pegawai yang disimpan adalah:

- a. Id pegawai
- b. Nama pegawai
- c. Alamat pegawai
- d. Departemen tempat pegawai bekerja
- e. Gaji pegawai

Departemen untuk pegawai terdiri atas 3 departemen, dan data pegawai disimpan berdasarkan departemennya (tidak boleh disatukan). Nama departemen tersebut adalah:

- a. Sumber Daya Manusia
- b. Keuangan

c. Produksi

Buatlah menu untuk aplikasi tersebut, yang berisi:

- a. Input pegawai
- b. Edit pegawai
- c. Menampilkan seluruh data pegawai
- d. Menampilkan data pegawai per-departemen
- e. Menampilkan data pegawai berdasarkan range gaji (misal, menampilkan pegawai yang gajinya di atas 7.000.000 rupiah)