

Tugas Topik 1

Pemrograman Berorientasi Objek

Bagian 1

Buatlah sebuah aplikasi sederhana yang menghitung luas permukaan juga volume bangun ruang berupa balok dan bola.

Masukan berupa balok adalah Panjang masing-masing sisi, sedangkan masukan dari bola adalah jejaringnya. Gunakan struktur menu berbasis console untuk meminta input pengguna dan menampilkan hasil.

Bagian 2

Buatlah sebuah aplikasi sederhana yang dapat menyimpan nilai PBO dari beberapa kelas yang berbeda sekaligus statistik sederhana dari nilai tersebut.

Masukan program adalah nilai PBO untuk setiap kelas, sementara keluaran program adalah nilai yang sudah disimpan (dibedakan untuk setiap kelas), nilai rata-rata baik bagi masing-masing kelas maupun keseluruhan kelas, nilai tertinggi baik bagi masing-masing kelas maupun keseluruhan kelas, serta nilai terendah baik bagi masing-masing kelas maupun keseluruhan kelas.

Buatlah menu untuk memudahkan user dalam melakukan input data maupun melihat output (nilai tersimpan, nilai rata-rata, nilai tertinggi, dan nilai terendah). Gunakan ArrayList untuk menyimpan data, dan pisahkan nilai masing-masing kelas dalam ArrayList yang berbeda