

Sistemas Operativos Procesos

Práctica 3

Comunicación entre procesos: Tubería sin nombre

Ojeda Galván René Hernández Herrera Daniel Alejandro Sánchez Gutiérrez Luis Arturo Torres Rodríguez Mauricio Alberto 2CV7

1. Comunicación entre procesos: Tubería sin nombre

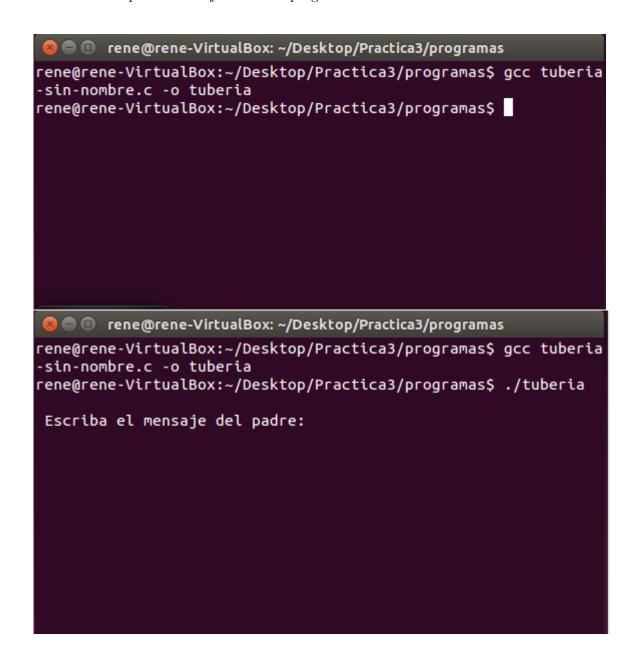
El alumno realizará la compilación, ejecución y análisis de un programa que ejemplifica el uso de tuberías con la función pipe.

- Compile y ejecute el programa:
 - 1. tuberia-sin-nombre.c

Realice la documentación requerida para el programa.

2. tuberia-sin-nombre.c

Muestre la pantalla de ejecución del programa.



```
😰 🖃 📵 rene@rene-VirtualBox: ~/Desktop/Practica3/programas
 El proceso hijo recibe el mensaje: YO SOY TU PADRE
 Escriba el mensaje del padre: fsjskgdly
 Escriba el mensaje del padre:
 El proceso hijo recibe el mensaje: fsjskgdly
 Escriba el mensaje del padre:
 El proceso hijo recibe el mensaje:
gvguhji
🙆 🖯 🕕 rene@rene-VirtualBox: ~/Desktop/Practica3/programas
 Escriba el mensaje del padre: fsjskgdly
 Escriba el mensaje del padre:
 El proceso hijo recibe el mensaje: fsjskgdly
 Escriba el mensaje del padre:
 El proceso hijo recibe el mensaje:
gvguhji
El proceso hijo recibe el mensaje: gvguhji
Escriba el mensaje del padre: FIN
rene@rene-VirtualBox:~/Desktop/Practica3/programas$
```

Para las siguientes funciones, mencione dónde están definidas, qué es lo que proporcionan de salida y qué argumentos necesitan de entrada:

- pipe Esta funcion esta diseñada para interactuar entre los procesos padre e hijo, es una función unilateral donde uno solo puede escribir y el otro solo leer. Se necesita ingresar el array de la tuberia a interactuar.
- read Read es una funcion que lee los valores ingresados por el usuario. Para poder hacer uso de esta funcion es necesario ingresar el array donde se encuantra proceso padre, el array al que se hace referencia y el tamaño del array.
- write Es una funcion en la que escribe en pantalla los valores ingresados en la funcion "fgets". Para hacer uso de esta funcion es necesario ingresar el array del proceso hijo, el mensaje previamente ingresado, y la longitud del mensaje a mostrar. *para este caso se le incremento en 1 al valor de la longitud del mensaje.
- fgets Es una funcion que retorna cadenas. Para poder hacer uso de la funcion fgets es necesario proporcionar El array donde se almacenara el mensaje, el tamaño del mensaje, asi como el tipo de entrada, ejemplo "stdin-(Standard Input), es decir, por teclado.