# Онлайн-образование

## Меня хорошо видно && слышно?

Ставьте , если все хорошо Напишите в чат, если есть проблемы

#### Защита проекта Тема: ORM



#### Кругликов Евгений Александрович

инженер-программист ДМТ Трейдинг

#### План защиты

Цели проекта Что планировалось Используемые технологии Что получилось Схемы/архитектура Выводы

#### Цели проекта

Разработка инструмента для работы с базами данных, обладающего низким порогом вхождения с точки зрения построения клиентского кода:

- простота подключения в проект
- простота построения клиентского кода
- проверка и контроль клиентского кода на этапе компиляции

2

Разработка расширяемого инструмента для работы с базами данных

#### Что планировалось

- Работа с таблицей базы данных как с обычной структурой данных
- Формирование запросов стандартным С-подобным синтаксисом
- Контроль данных компилятором в клиентской части кода
- Гибкость и расширяемость, поддержка множества баз данных
- Простота подключения (изначально планировалась как one-header библиотека) и минимум сторонних зависимостей



#### Используемые технологии

C++17

2 STL

3 SQLite (соостветственно, для работы прослойки EORM-SQLite)



#### Основная идея:

- EORM: SQLite получает функции генерации SQL-запросов через наследование EORM: Core
- Клиентская структура получает функции для работы с базой данных через наследование EORM: SQLite при этом поля структуры описывают поля таблицы базы данных

**EORM: Core** генерация SQLзапросов Клиентский код запросов из объектного кода **EORM: SQLite** Клиентская декларация связь SQL-запросов с таблицы базы данных с базой данных и описанием полей клиентским объектным кодом

База данных

Декларация таблицы базы данных SQLite

```
struct MyTableInfo: SqliteTable
10
   TableColumn<int> ID;
    TableColumn<double> C1;
13
    TableColumn<std::time_t> C2;
    TableColumn<std::string> C3;
14
    TableColumn<float> C4;
15
    TableColumn<float> C5;
17
   MyTableInfo(const SqliteDatabase& db): SqliteTable({"MyTable"}, db)
18
19
    registerColumns(ID, C1, C2, C3, C4, C5);
20
21
23
```

Декларация таблицы базы данных SQLite с уточнением свойств колонок

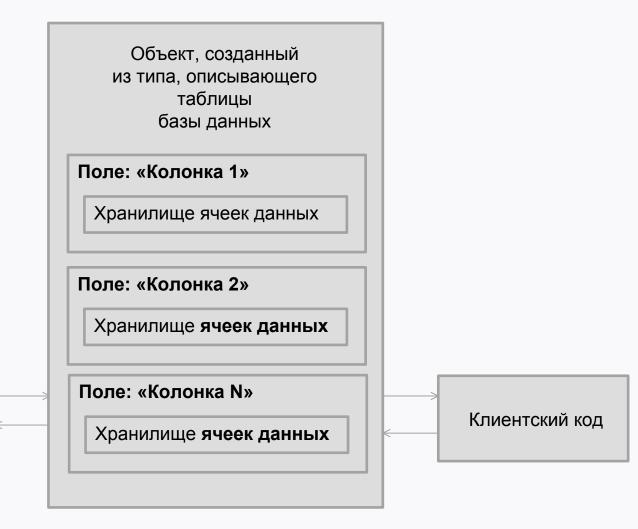
```
struct MyTableInfo: SqliteTable
10
    TableColumn<int> ID = { {"ID"}, TCS(TCS::PRIMARY_KEY|TCS::AUTOINCREMENT) };
    TableColumn<double> C1 = { "C1"}, TCS::DEFAULT, 3.14 };
12
    TableColumn<std::time_t> C2 = { "C2"}, TCS(TCS::DEFAULT|TCS::NOT_NULL) };
13
    TableColumn<std::string> C3 = { TCS::DEFAULT };
14
    TableColumn<float> C4 = { 5.65f };
15
    TableColumn<float> C5;
16
17
        MyTableInfo(const SqliteDatabase& db): SqliteTable({"MyTable"}, db)
18
19
     registerColumns(ID, C1, C2, C3, C4, C5);
20
21
    . . . . }
```

Создание и удаление таблицы в базе данных:

База данных

Обмен данными между базой данных и клиентским кодом:

- Свойства объекта таблицы являются полями таблицы базы данных и хранят буфер данных (ячеек)
- Доступ к ячейкам имеет общий вид: «Объект таблицы».«Поле»[индекс\_строки]
- Все операции чтения и изменения базы данных производятся через буферы данных свойств объекта таблицы



Добавление строк в таблицу (операция insert):

```
49
     tbl.clearRows();
50
     tbl.addRow(0, 0.314, time_t(0), "Row·01", 44.1f, 55.23f);
51
    tbl.addRow(1, 3.140, time_t(0), "Row 02", 44.1f, 55.23f);
52
    tbl.addRow(2, 31.40, time_t(0), "Row·03", 44.1f, 55.23f);
53
    tbl.addRow(3, 31.40, time_t(0), "Row 04", 44.1f, 55.23f);
54
    tbl.addRow(4, 31.40, time_t(0), "Row·05", 44.1f, 55.23f);
55
56
    tbl.addRow(5, 31.40, time_t(0), "Row 06", 44.1f, 55.23f);
57
58
     tbl.insertRows();
```

Обновление строк в таблице (операция update) и удаление строк (операция delete):

```
tbl.clearRows();
tbl.addRow(0, 11.1, time_t(0), "UPDATED ROW", 22.22f, 33.333f);
tbl.updateRows({ tbl.ID > 1 && tbl.ID < 5 });</pre>
```

```
106
107
108 tbl.deleteRows({ tbl.ID > 3 });
```

#### Выборка строк из таблицы (операция select):

#### Пример вызова метода выборки строк из базы данных

```
tbl.clearRows();
57
58
     tbl.selectRows(
           [%tbl](const size t rowIndex)
     std::cout << "ROW_INDEX · [" << rowIndex << "]: · ";</pre>
     if (rowIndex < tbl.ID.getRowsCount()) std::cout << tbl.ID[rowIndex] << "'...";
     if (rowIndex < tbl.C1.getRowsCount()) std::cout << tbl.C1[rowIndex] << "'...";
     if (rowIndex < tbl.C2.getRowsCount()) std::cout << tbl.C2[rowIndex] << "···";
     if (rowIndex < tbl.C3.getRowsCount()) std::cout << tbl.C3[rowIndex] << "···";
           if (rowIndex < tbl.C4.getRowsCount()) std::cout << tbl.C4[rowIndex] << "...";
     if (rowIndex < tbl.C5.getRowsCount()) std::cout << tbl.C5[rowIndex] << "...";</pre>
     std::cout << std::endl;</pre>
     {},{},{},0,0,
            [](const size_t rowsCount)
               std::cout << "ROWS COUNT:" << rowsCount << std::endl:</pre>
```

#### Результат выполнения

```
ROWS COUNT:6
ROW INDEX [0]: 1
                   0.314
                               Row 01
                                               55.23
ROW_INDEX [1]: 2
                   3.14
                                               55.23
                              Row 02
ROW_INDEX [2]: 3
                   31.4
                              Row 03
                                              55.23
ROW_INDEX [3]: 4
                   31.4
                              Row 04
                                              55.23
ROW INDEX [4]: 5
                   31.4
                              Row 05
                                              55.23
ROW_INDEX [5]: 6
                   31.4
                              Row 06
                                              55.23
```

Общий синтаксис на примере параметров функции выборки:

```
339
                              340
• список выбираемых колонок
                              341
                                              Table1.ID,
                              342
                                             Table1.C1,
                              343
                                    Table1.C2
                              344
                              345
                              346
                                     { TJT::INNER, Table2, { Table1.ID == Table2.ID } },
 присоединения (операция join)
                                     { TJT::OUTER, Table3, { Table1.C2 == Table2.C2 } },
                              347
                                             { TJT::LEFT, Table4 },
                              348
                              349
                                              { TJT::RIGHT, Table5 },
                              350
                              351
                              352
                                         Table1.C1 == 3.14
                              353
                                     && Table1.C2 > Table1.C3
• условие выборки
                                         && Table1.C3 == SqlName{"MyCustomColumn"}
                              354
                                        && Table1.C4.IN( Table6.getSqlRowsSelect() )
                              355
                              356
                              357
                              358
                              359
                                             { Table1.C1, TRST::DEFAULT },
• условие сортировки
                                              { Table1.C2, TRST::ASC },
                              360
                                    { Table1.C3, TRST::DESC }
                              361
                              362
• лимит выборки
                              363
                                    300.
                              364
                                     25
 отступ выборки
                              365
                                    ...);
```

#### Вывод и планы по развитию

Запланируйте пару минут на рефлексию в конце защиты проекта и расскажите о планах по развитию



## Спасибо за внимание!

Напишите ваше ФИО

фото

Должность

Компанию

Контакты