

REGULAMIN

§1 Postanowienia Ogólne

- Wchodząc na serwer akceptujesz regulamin, nieprzestrzeganie go grozi karą/kickiem/banem.
- Administracja zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu bez wcześniejszego poinformowania użytkowników o tej zmianie.
- Administracja nie ponosi odpowiedzialności za niekompletne/zepsute/nieudane transakcje.
- Nieznajomość regulaminu, nie zwalnia z jego przestrzegania.
- Gracz jest zobowiązany do przestrzegania regulaminu.
- Rozgrywka na serwerze jest osadzona we współczesnych realiach miasta Los Angeles. (Los Santos)
- Porwania z głównego parkingu jedynie w celach rabunkowych nie będą tolerowane , odgrywajcie jak najlepsze RP !
- Służby porządkowe typu (policja, medyk, staż pożarna), mają zakaz grania postaci w formie gangstera!
- Administracja ma prawo karać za czyny działające na szkodę serwera, nawet jeśli nie ma ich uwzględnionych w regulaminie.
- Każda organizacja musi być zarejestrowana.
- Zakaz reklamowanie serwera na pv osobom trzecim.
- Administracja nie odpowiada za wiadomości graczy na PV.

§2 Zasady Ogólne

- Aby grać na serwerze trzeba posiadać sprawny mikrofon.
- Każdy gracz ma obowiązek odgrywania swojej postaci.
- Do odgrywania pomagają komendy /me i /do z których także trzeba korzystać.
- Zakaz korzystania z jakichkolwiek Cheatów/Hacków/Bugów/Skryptów/ModMenu dających przewagę w grze.
- Wszystkie błędy na serwerze należy niezbędnie zgłosić Administracji.
- Zakaz wychodzenia z serwera podczas odgrywania akcji RP.
- Jeżeli podczas odgrywania akcji RP, gracz stracił połączenie z serwerem, po powrocie osoba ta jest zobowiązana do kontynuowania akcji.
- Gdy w trakcie akcji ktoś popełni błąd (FailRP) to odgrywamy akcje do końca i dopiero po jej zakończeniu wyjaśniamy sytuację na rządowym.

- Zabrania się używania telefonu będąc w kajdankach.
- Zabrania się pisania na tweet, Darkweb itp. będąc w kajdankach
- Zabrania się odbierania od osoby skutej broni długiej oraz smg jeśli nie została wcześniej wyjęta przez postać lub ma na sobie torbę.
- Zakaz zabierania Jedzenia i Picia.
- Zabrania się używania kajdanek bez powodu lub bez odegrania wcześniej akcji RP.
- Zostawianie osób skutych po zakończeniu akcji RP będzie karane kickiem/banem.

§3 Postacie

- Postać powinna posiadać ubiór który nie jest zbugowany ani niewidzialny.
- Imię i nazwisko postaci powinno brzmieć Angielsko.
- Odgrywanie chorej psychicznie postaci = ban. (Chyba że dostaniesz pozwolenie od Administratora)
- Zakaz kupowania ubrań, które należą do służb publicznych - np. pas policyjny. również tyczy się to niewidzialnych ubrań.
- Zachowujemy zasadę w której postać po utracie życia przestaje pamiętać co było wcześniej.
- Medyk ma prawo do PowerGamingu.
- Mafie mogą zawierać maksymalnie 8 graczy, z czego 6 graczy mogą brać udział w akcji RP
- Gangi mogą zawierać Maksymalnie 6 graczy, z czego 4 graczy może brać udział w akcji RP.
- Policja korzystająca z radia musi również mówić w grze jeśli w pobliżu są inni gracze.
- Podszywanie się postaci pod członka organizacji publicznej jest zabronione.
- Informacje, które wiemy w OOC nie można wykorzystywać w IC.
- Każda większa akcja RP, która w jakiś sposób narusza regulamin może być odegrana za wcześniejszym porozumieniem z administratorem.
- Medycy mogą zostać porwani tylko i wyłącznie podczas akcji rp związanej z fabułą.
- Konwój może odbijać maksymalnie 8 osób. I również nie można go odbijać pod miejscem docelowym.

§4 Organizacje

- Mafie mogą zawierać maksymalnie 8 graczy, z czego 6 graczy mogą brać udział w akcji RP
- Gangi mogą zawierać Maksymalnie 6 graczy, z czego 4 graczy może brać udział w akcji RP.
- Policja korzystająca z radia musi również mówić w grze jeśli w pobliżu są inni gracze.

- Podszywanie się postaci pod członka organizacji publicznej jest zabronione.
- Informacje, które wiemy w OOC nie można wykorzystywać w IC.
- Każda większa akcja RP, która w jakiś sposób narusza regulamin może być odegrana za wcześniejszym porozumieniem z administratorem.
- Medycy mogą zostać porwani tylko i wyłącznie podczas akcji rp związanej z fabułą.
- Konwój może odbijać maksymalnie 8 osób. I również nie można go odbijać pod miejscem docelowym.
- Każda organizacja musi być zaakceptowana przez Administrację

§5 Przestępstwa

- Jest zakaz wykonywania dwóch napadów na raz.
- Zakaz podstawiania zakładników.
- Zakaz okłamywania oraz porywania policjanta podczas negocjacji z napastnikiem.
- Zakaz wykonywania napadów w jedną osobę.
- Maksymalna kwota okupu za zakładnika wynosi 15.000\$ za LSPD/EMS do 30.000\$.
- Napady na bank mogą być organizowane przez maximum 4 osoby (nie licząc zakładników) z wyjątkiem akcji uzgodnionych z @Organizator grup przestępczych.
- Zabrania się popełniania przestępstw w miejscach w których z reguły jest dużo kamer i ochroniarzy(Green zone).
- Wchodzenie z bronią na komisariat jest zabronione. Tyczy się to przede wszystkim prób odbijania osób, będących w areszcie.
- Zabrania się okradania na kwotę większą niż 10.000\$. Zabrania się również okradania kont bankowych.
- Zlecenia zabójstw są dozwolone, aczkolwiek nie mogą one być wymierzone w osoby pracujące w służbach porządkowych. Zlecenia również muszą być sprecyzowane (Imię, nazwisko oraz dokładny wygląd.)
- Jest zakaz zabijania graczy, gdy są skuci.
- Zakaz przeprowadzania porwań z okupem, gdy na serwerze jest mniej niż 4 policjantów na służbie.
- Zabicie cywila jest kwalifikowane jako popełnienie morderstwa.
- Chodzenie w masce może skończyć się przeszukaniem przez Policję.
- Całkowity zakaz kradzieży samochodów służb publicznych.
- Całkowity zakaz kradzieży helikopterów/samolotów.
- Pobicie przypadkowego lokalnego na ulicy zaliczane jest do RDM

- Całkowity zakaz napadów rabunkowych na punktach: zbierania, przetwarzania w obrębie około 200 metrów. (podpunkt dotyczy tylko prac legalnych)
- Ciągłe napadanie tej samej osoby będzie odbierane jako FailRP.
- Ciągłe napadanie w tym samym miejscu będzie odbierane jako FailRP.
- Napadanie na zwykłych obywateli, w celu wyłudzenia pieniędzy, bez konkretnego powodu będzie odbierane jako FailRP.
- Kradzież pojazdu należącego do innego gracza w celu zmiany tuningu będzie uznane jako FailRP.
- Zakaz odgrywania gwałtów i napaści na tle seksualnym bez zgody obu stron.
- Zakaz sprzedaży narkotyków w miejscach ich przetwarzania oraz miejsc, w których z reguły jest wiele kamer.

§6 Pojazdy i przedmioty

- Prowadząc pojazd należy brać pod uwagę podstawowe prawa fizyki, które nie zostały uwzględnione ze względu na ograniczenia techniczne i zachowywać się na drodze zgodnie z tymi prawami i zdrowym rozsądkiem.
- Jazda pojazdem nieprzystosowanym do nawierzchni po której jedzie jest zabronione. Przykład: Ścigacz próbujący wjechać na Mount Chilliad.
- Akrobacje na rowerach są zabronione poza miejscami do tego przystosowanymi.
- Pojazdy użytkowane niezgodnie z regulaminem mogą zostać usunięte.
- Brawurowa jazda w centrum miasta jest zabroniona. Wyjątek stanowią akcje uzasadnione odpowiednim wątkiem fabularnym, na przykład pościgi lub przewóz osób w karetkach.
- Zakaz wykorzystywania pojazdów frakcji takich jak taksówki, radiowozy, ambulanse do prac dorywczych i nielegalnych.
- Zabrania się używania i zakładania części samochodów dających przewagę w rozgrywce (karabinki)
- Jazda po górach tylko pojazdami do tego przystosowanymi (cross , suvy ,off-road) + zabrania się montowania kół terenowych do pojazdów sportowych.

§7 Inicjacja

- Inicjacja musi być rozpoczęta przez jedną osobę.
- Aby inicjacja była zgodna z regulaminem trzeba mieć konkretny powód związany z fabułą.
- Aby przeprowadzić inicjację musi zostać do tego wykorzystany czat głosowy w grze.
- Inicjacja może odbyć się przeprowadzona przez grupę graczy.

- Zabijanie, uszkodzenie bądź bezsensowne zaczepianie graczy bez inicjacji uznawane jest za FailRP i karane banem.
- Inicjacją są np: Sytuacja związana z przeszłością postaci, gang ma kosę z innym gangiem, morderstwo kogoś bliskiego itp.
- Inicjacja może być w pojeździe lub na nogach.
- Inicjacja zakończona jest gdy:
 - trafimy do szpitala.
 - zabierze nas policja.
 - zostajemy postrzeleni.
- Do skucia osoby kajdankami wymagane jest podniesienie przez osobę porywaną rąk do góry i osoba która porywa musi stać od tyłu. Gdy osoba nie chce podnieść rąk i stawia opór używamy środków dostępnych na wyspie (np. strzał tazerem).

§8 szanowanie Zdrowia

- Jest to serwer Role Play. Nasza postać zachowuje się tak jak byśmy zachowali się w prawdziwym życiu.
- Gdy uderzymy z rozpędu w mur, musimy zachować się adekwatnie do sytuacji i odegrać ból. Tyczy się to także, przewrócenia się z wysokości. upadnięcia na twarz, zarysowanie skóry po powierzchni, uderzenie przez osobę np w twarz itd.
- Gdy ktoś celuje do nas z broni palnej wykonujemy jego polecenia tak aby nie złamać regulaminu.
- Oczywiście jest to gra i gdy przez przypadek zlecimy z wieżowca na twarz nasza postać nie dostaje CK (chyba, że życzymy sobie śmierci naszej postaci) jednak potrzebuje nie zwłocznej pomocy medycznej.
- Nasza postać po większym wypadku jest nie przytomna tzw. BW. Wtedy wzywamy pomoc medyczną, jednak treść wezwania musi być zapisane w formie osoby trzeciej np przez lokalnego.
- Gdy po pobiciu zostajemy transportowani ekspresem nic nie pamiętamy.
- Gdy pomoże na lekarz pamiętamy wszystek (nie tyczy się to mocnego pobicia bądź rozstrzelania).
- Po transporcie do szpitala medyk decyduje o naszym życiu jednak bez waszej zgody nie dostaniecie CK. Jednak macie wykonywać niezwłocznie jego polecenia i odgrywać wszystko na /me i /do
- Po ekspresie tracicie cały ekwipunek, jednak po podniesieniu przez lekarza nie tracicie nic.

§9 Animacje

- Animacje są urozmaicheniem w rozgrywce RP.
- Możemy ich używać w każdej sytuacji adekwatnie do stanu zdrowia waszej postaci.

- Gdy wychodzimy ze szpitala po poważnym wypadku zakazuję się gwałtownego biegania, strzelania i skakania.
- Animacje są wyłącznie formą wizualną i nie wpływają fizycznie na innego gracza.
- Każdy gracz posiada takie same animacje.
- Animacje są dostępne dla każdego gracza pod mięśniem F3.
- Zakazuję się "bugowania" gry po przez animacje np. przejście przez teksturę lub przez zamknięte pomieszczenia.
- Każde użycie animacji nie zgodne z regulaminem zostanie nagrodzone banem

§10 Pojęcia RP

RolePlay - Jest to rozgrywka prowadzona na zasadach życiowych, czyli rozgrywka, która ma jak najbardziej upodobnić się do życia realnego.

OOO : Out Of Character - Wszystko co nie jest związane z grą np. /ooc Admin daj revive

IC : In Character - Wszystko co związane z grą np. /tw

/me - Chat, w którym prezentujemy to co robi nasza postać np. /me podnosi czekoladę ze stołu, a następnie zaczyna ją zjadać

/do - Chat, w którym prezentujemy to co się stało w terenie lub co się dzieje z naszą postacią np. /do W tle słychać wybuch lub /do na ciele widać liczne ślady po kulach

=====

RDM - Random DeathMatch - Powalanie innych graczy bez żadnej interakcji / powodu

VDM - Vehicle DeathMatch - Powalanie innych graczy bez żadnej interakcji / przyczyny za pomocą wszelakich pojazdów

MG - MetaGaming - Jest to wykorzystywanie informacji OOC w IC

DB - Drive - By - Zabicie kogoś z miejsca .KIEROWCY

DT - Drive - Thru - Zabicie kogoś z miejsca .PASAZERA

PG - PowerGaming - Jest to zmuszanie innych do akcji RP np. /me uderza Jake'a tak mocno, że on traci przytomność

CK - Character Kill - Uśmiercenie naszej postaci np. w wypadku samochodowym

DD - DestructionDerby - Niszczanie autem wszystkiego co popadnie, przepychanie innych aut itp.

NJ - NinjaJacking - Wywalenie kierowcy z auta i odjechanie nim [NJ występuje gdy nie jest to odegrane]

RK - Revenge Kill - Powalenie kogoś " z zemsty " np. kiedy dostaniemy .BW i od razu po wstaniu rzucamy się na oprawcę

BW - Badly Wounded - Stan nieprzytomności naszej postaci w skutek odniesionych obrażeń

CN - Celebrity Name - Założenie postaci z imieniem i nazwiskiem sławnej osoby np. .Michael .Jackson

BH - BunnyHopping - Ciągłe skakanie w celu szybkiego przemieszczenia się

AJ - AdminJail - Kara nałożona przez admina często za zachowanie .NON-RP

NON - RP - Czynność / zachowanie które nie występuje w prawdziwym życiu

SS -Stream Sniping - Oglądanie osoby grającym na tym samym serwerze, grając samemu w tym samym czasie

CL - Combat log - Wyjście z gry w stanie .BW

FailRP - Złe odegranie akcji RolePlay

BA - Bug Abusing - Wykorzystywanie bugów na serwerze

=====

Majorka - BAN

Pajęczek - Lagi

Krople - Spadki FPS

Zaćmienie - Restart serwera

Przysnąć - Odejście od komputera, potocznie z/w

Zasnąć - Kończyć grę

Wyspa - Serwer

Budzić się - Wejść na serwer