



## UF1. Programació amb XML

### NF2. Llenguatges de marques i XML

Activitat1. Introducció a XML

Nom: Nicola

Cognoms: Roca Mühlemann

## Índex de la pràctica

Entrega	1
Introducció	2
Tasques a realitzar	2

## Entrega

- Format PDF amb el nom del fitxer: **UF1\_NF2\_A1\_CognomNom.zip**
  - L'enunciat amb la resposta als exercicis en format PDF amb el nom del fitxer: **UF1\_NF2\_A1\_CognomNom.pdf**
  - El fitxer **cataleg\_CognomNom.csv** generat a l'exercici 2
  - El fitxer **renfe\_CognomNom.xml** generat a l'exercici 3.
- Es valorarà positivament que l'activitat sigui ordenada, estructurada i ben documentada, amb captures de pantalla quan sigui el cas.
- Es valorarà positivament que documentis els inconvenients que trobis i la solució que hagi donat.
- Es valorarà negativament aquelles activitats que es presenten incompletes.



## Exercici 1

### El text en ordinadors

L'objectiu d'aquesta activitat és entendre com ho fan els ordinadors per emmagatzemar text.

Després de produir-se una pèrdua de dades en un disc dur, s'ha aconseguit recuperar part de la informació emmagatzemada en alguns sectors del disc dur. Concretament, s'han recuperat aquest seguit de bits:

01001000011011110110110001100001001011000010000001101101111100110110111000100001

Es sap què qui va guardar aquesta informació utilitzava un ordinador que feia servir el codi ASCII de 8 bits.

**a) Mostra el procés d'extracció de la informació.**

01001000=H

01101111=o

01101100=l

01100001=a

00101100=,

00100000=

01101101=m

11110011=ó

01101110=n

00100001=!

(Notació Unicode)

**b) Quin era el contingut del missatge?**

Hola, món!

## Exercici 2

### Conversió entre formats

Els llenguatges de marques, gràcies a les seves característiques, poden ser convertits fàcilment a altres formats.

Analitzeu el fitxer catalog.xml adjunt a la pràctica, i a partir de la informació que conté:

**a) Digues el nom dels camps dels quals interessa emmagatzemar informació.**

Ens interessa: <llibre>, <autor>, <titol>, <preu>, <publicació>, <descripció>

**b) A partir de la resposta a), genera manualment un fitxer nou en format CSV anomenat catalog\_CognomNom.csv, que contingui les dades que hi ha al fitxer catalog.xml. En aquest apartat, explica breument el procés que segueixes per la generació del fitxer CSV. Ho has de fer amb un editor de text (Notepad++, Gedit, etc.).**

**c) Entrega el fitxer catalog\_CognomNom.csv.**



## Exercici 3

### El meu primer fitxer XML

Utilitzant com a model el fitxer `cataleg.xml` de l'exercici 2, creeu un nou fitxer anomenat `renfe_CognomNom.xml`, el qual ha d'emmagatzemar la informació dels següents horaris de tren entre Tortosa i Tarragona:

Ens interessa que el fitxer `renfe_CognomNom.xml` emmagatzemi la següent informació: origen, destí, data, així com la informació de cada tren que circula aquell dia (hora sortida, hora arribada, duració del trajecte, tipus de tren i preu del bitllet senzill), així com altra informació que consideris oportuna (mínim el que s'indica aquí a l'enunciat).

És important que l'estructura del fitxer que creeu reflecteixi al màxim la realitat. Com a resultat d'aquest exercici, cal:

- Entregar una justificació de l'estructura que heu confeccionat (no hi ha una estructura única, i per tant, s'accepten múltiples solucions dins d'uns límits)
- Entregar el fitxer `renfe_CognomNom.xml`.