Technische Hochschule Köln Studium der Medieninformatik Entwicklungsprojekt Interaktive Systeme Leonid Vilents

## Projektplan

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
21.4.	Exposé			5	10
		Idee 1		2	2
			Ausarbeitung	2	2
22.4.		Idee 2		2	2
			Ausarbeitung	2	2
		Idee 3		2	2
			Ausarbeitung	2	2
24.4.		Idee 4		2	2
			Ausarbeitung	2	2
25.4.		ldee 5		2	2
			Ausarbeitung	2	2
27.4.	Konzept			3,5	3,25
		Dokument		0,75	0,5
			Deckblatt	0,5	0,25
			Gliederung	0,25	0,25
		Einleitung		1	1
			Formulierung	0,5	0,75
			Verfassung	0,5	0,25
	Projektplan			4	4
		Dokument		1	1
			Struktur	1	1
		Inhalt		3	3
			Erste zwei KWs	2	2
1.5.			Umstrukturierung	0,5	0,5
			Neue Daten	0,5	0,5
	Konzept			5,5	5
		Zielhierarchie		1,5	3

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
(1.5.)	(Konzept)	(Zielhierarchie)	Analyse	1	1
			Verfassung	0,5	2
2.5.		Domänenrecherche		3	2
			Recherche	3	2
	Beratungstermin			3	1
		Fragen		2,5	1
			Analyse	2	0,5
			Verfassung	0,5	0,5
3.5.		Termin		0,5	0
			Wahrnehmung	0,5	0
	Konzept			0,5	2
		Domänenrecherche		0,5	2
			Verfassung	0,5	2
4.5.	Projektplan			0,5	0,5
		Daten		0,5	0,5
			Aktualisierung	0,5	0,5
	Konzept			5,5	3,5
		Domänenrecherche		1,5	1,5
			Verfassung	1	1
			Korrektur	0,5	0,5
5.5.	K	Communikationsmodell		4	2
			Analyse	2	1
			Deskriptiv	1	1
			Präskriptiv	1	1
	Beratungstermin			0,5	0,5
		Fragen		0,5	0,5
			Verfassung	0,5	0,5
	Konzept			23,25	10
6.5.		Related Works		4	3,5
			Recherche	3	1
			Verfassung	0,5	2
			Korrektur	0,5	0,5

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
(6.5.)	(Konzept)	Unique Selling Points		3	1
			Analyse	2	0,5
			Verfassung	0,5	0,5
			Korrektur	0,5	0,5
		Risiken		5	1,5
			Analyse	4	1
7.5.			Verfassung	0,5	0,5
			Korrektur	0,5	0,5
		Proof Of Concept		6,5	2
			Analyse	4	1
			Verfassung	2	0,5
			Korrektur	0,5	0,5
		Method. Rahmen		4,75	2
			Analyse	3	1
			Verfassung	0,75	0,5
			Korrektur	0,5	0,5
8.5.	Beratungstermin			1	1
		Termin		1	1
			Wahrnehmung	1	1
	Rapid Prototyping			2	1,5
		Struktur		1	0,5
			Erstellung	1	0,5
		Funktionalität		1	1
			Einrichtung	1	1
	Konzept			8,25	7,25
		Zielhierarchie		0,5	0,5
			projektspezifische Ziele ergänzen	0,5	0,5
		Marktrecherche		0,5	0,5
			Fazit ergänzen	0,5	0,5
		Unique Selling Points		1	0,5

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
(8.5.)	(Konzept)	(Unique Selling Points)	Ergänzung "Rep-System"	0,5	0,25
			Ergänzung "Team-Tool"	0,5	0,25
		Risiken		0,5	0,5
			Ergänzung "Mobverhalten"	0,5	0,5
		Proof of Concept		0,75	0,75
			Meßbarkeit "Sponsorsuche"	0,5	0,5
			Messung "Rep-System"	0,25	0,25
9.5.		Kommunikationsmodell		2,5	1,25
			Deskriptiv überarbeiten	1	0,5
			Präskriptiv anfertigen	1	0,5
			Beschreibungen verfassen	0,5	0,25
		Domänenrecherche		0,25	0,25
			"Fachhändler" entfernen	0,25	0,25
		Struktur		0,25	0,25
			Anpassung Überschriften	0,25	0,25
		Stakeholder		2,25	1,25
			Analyse "Casemodder"	1	0,5
			Analyse "Sponsor"	1	0,5
			Verfassung Tabelle	0,25	0,25

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
(9.5.)	(Konzept)	Proof Of Concept		0,5	0,5
			Messung "Rep-System"	0,25	0,25
			Messung "Teamtool"	0,25	0,25
		Domänenrecherche		0,25	0,25
			Metaphern	0,25	0,25
		Method. Rahmen		1,5	0,75
			Abwägung Nielsen	0,5	0,25
			Abwägung Rosson&Carrol	0,5	0,25
			Abwägung Mayhew	0,5	0,25
9.5.	Projekt	Konzept	Vervollständigung	0	0
	Projektplan			1	1
		Inhalt		1	1
			Aktualisierung	1	1
10.5.	Github-Wiki			1	1
		Inhalt		1	1
			Aktualisierung	1	1
	Projekt-Wiki			1	1
		Inhalt		1	1
			Aktualisierung	1	1
11.5.	Rapid Prototype			3,5	6
		Funktionalität		2	5
			Programmierung USP	2	5
		Testing		1,5	1
			Dummydaten	1	0,5
			Testen	0,5	0,5

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
11.5.	Projekt	Rapid Prototype	Vervollständigung	0	0
12.5.	Projektplan			2	4
		Daten		2	4
			Ergänzung	2	4
12.5.	Projekt	Projektplan	Vervollständigung	0	0
13.5.	Projekt			12	
		Pufferzeit		12	
			Einteilbar	12	
15.5.	Projekt	Meilenstein 1	Abgabe	0	0
16.5.	Dokumentation			7	
		User Profiles		2	
			Analyse Fragestellungen	1,5	
			Formulierung Fragebögen	0,5	
			(passiv) Umfragen	0	
		Task Analysis		3	
			Entscheidung Art der Analyse	2	
			Formulierung Begründung	1	
17.5.		User Profiles		2	
			Auswertung erhaltene Daten	1	
			Erstellung UP "Casemodder"	0,5	
			Erstellung UP "Sponsor"	0,5	

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
17.5.	Dokumentation	User Profiles	Vervollstädigung	0	0
17.5.	Dokumentation			8	
		Task Analysis		3	
			Analyse	2,5	
			Formulierung Ergebnisse	0,5	
20.5.		Platform Capabilities / Constraints		2	
			Analyse	1,5	
			Formulierung	0,5	
		<b>Usability Goals</b>		3	
			Auswertung	1,5	
			Formulierung	0,5	
			Erstellung Styleguide	1	
20.5.	Dokumentation	Requirements Analysis	Abschluss	0	0
	Dokumentation			15	
		Work Reengineering		2	
			Analyse	1,5	
			Erstellung Modell	0,5	
		Conceptual Model		13	
			Design-Analyse	1,5	
			Formulierung	0,5	
			Erstellung Mock-Up	0,5	
			Evaluation	0,5	
21.5.			Iterationspuffer	5	
22.5.	Projekt			1	
		Vorführung Rapid Prototype		1	
			Termin	1	

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
23.5.	Dokumentation			5	
		Conceptual Model		5	
			Iterationspuffer	4	
			Erstellung Styleguide	1	
23.5.	Dokumentation	Design / Testing / Development	Abschluss Level 1	0	0
27.5.	Dokumentation			9	
		Screen Design Standards		9	
			Analyse	2,5	
			Erster Prototyp	1,5	
			<b>Evaluation Prototyp</b>	1	
28.5.			Iterationspuffer	4	
	Projekt			2	
		Beratungstermin		1	
			Formulierung Fragen	1	
29.5.			Wahrnehmung	1	
30.5.	Dokumentation			5	
		Screen Design Standards		5	
			Iterationspuffer	4	
			Erstellung Styleguide	1	
	Dokumentation	Design / Testing / Development	Abschluss Level 2	0	0
31.5.	Dokumentation	Detailed User Interface Design		5	
			Ausarbeitung	4	
			Evaluation	1	

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
2.6.	Projekt			1	
		Beratungstermin		1	
			Formulierung Fragen	1	
3.6.	Dokumentation			10	
		Detailed User Interface Design		10	
3.6.			Iterationspuffer	5	
4.6.			Iterationspuffer	4	
			Erstellung Styleguide	1	
4.6.	Dokumentation	Design / Testing / Development	Abschluss Level 3	0	0
5.6.	Projekt			1	
		Beratungstermin		1	
			Wahrnehmung	1	
6.6.	Projekt			25	
		Pufferzeit		25	
			Einteilbar	25	
12.6.	Projekt	Meilenstein 2	Abgabe	0	0
13.6.	Implementierung			20	
		USPs		10	
			Programmierung Backend	5	
14.6.			Programmierung Client	5	
17.6.		Grundstruktur		10	
			Programmierung Backend	5	

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
(18.6.)	(Implemen- tierung)	(Grundstruktur)	Programmierung Client	5	
19.6.	Projekt			1	
		Code-Audit		1	
			Termin	1	
20.6.	Implementierung			10	
		GUI		5	
20.6.			Programmierung Client	5	
21.6.			Puffer	4	
		Funktionalität		1	
			Testing	1	
21.6.	Projekt	Implementierung	Vervollständiung	0	0
23.6.	Projekt			1	
		Beratungstermin		1	
			Formulierung Fragen	1	
24.6.	Implementierung			5	
		Implementations- dokumentation		5	
			Ausarbeitung	4,5	
			Korrektur	0,5	
25.6.	Fazit			5	
		Erstellung		5	
			Analyse Zielerreichungs- grad	3,5	
			Verfassung	1	
			Korrektur	0,5	
26.6.	Projekt			1	
		Beratungstermin		1	
			Wahrnehmung	1	

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
(26.6.)	Prozessassess- ment			5,5	
		Reflexion		4,5	
			Projekt	1,5	
			Projektplan	1,5	
27.6.			Method. Rahmen	1,5	
		Erstellung		1	
			Verfassung	0,5	
			Korrektur	0,5	
27.6.	Projekt	Vervollständigung		0	0
			Fazit	0	0
			Prozessassess- ment	0	0
28.6.	Projekt			50	
		Pufferzeit		9	
			Einteilbar	9	
30.6.		Beratungstermin		1	
			Formulierung Fragen	1	
1.7.		Poster		5	
			Design	3	
			Erstellung	2	
2.7.		Präsentation		3	
			Erstellung	3	
		Pufferzeit		2	
			Einteilbar	2	
3.7.		Beratungstermin		1	
			Wahrnehmung	1	
		Pufferzeit		24	
			Einteilbar	24	

14.7. Projekt 17.7. Projekt	Poster Abschluss	Abgabe Präsentation	0	0

Summe 276,5