Technische Hochschule Köln Studium der Medieninformatik Entwicklungsprojekt Interaktive Systeme Leonid Vilents

## Projektplan

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
21.4.	Exposé			5	10
		Idee 1		2	2
			Ausarbeitung	2	2
22.4.		Idee 2		2	2
			Ausarbeitung	2	2
		Idee 3		2	2
			Ausarbeitung	2	2
24.4.		Idee 4		2	2
			Ausarbeitung	2	2
25.4.		Idee 5		2	2
			Ausarbeitung	2	2
27.4.	Konzept			3,5	3,25
		Dokument		0,75	0,5
			Deckblatt	0,5	0,25
			Gliederung	0,25	0,25
		Einleitung		1	1
			Formulierung	0,5	0,75
			Verfassung	0,5	0,25
	Projektplan			4	
		Dokument		1	1
			Struktur	1	1
		Inhalt		3	
			Erste zwei KWs	2	2
1.5.			Umstrukturierung	0,5	0,5
			Neue Daten	0,5	0,5
	Konzept			8,5	
		Zielhierarchie		1,5	3

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
1.5.	Konzept	Zielhierarchie	Analyse	1	1
			Verfassung	0,5	2
2.5.		Domänenrecherche		3	
			Recherche	2	2
	Beratungstermin			3	1
		Fragen		2,5	1
			Analyse	2	0,5
			Verfassung	0,5	0,5
3.5.		Termin		0,5	0
			Wahrnehmung	0,5	0
	Konzept			0,5	2
		Domänenrecherche		0,5	2
			Verfassung	0,5	2
4.5.	Projektplan			0,5	0,5
		Daten		0,5	0,5
			Aktualisierung	0,5	0,5
	Konzept			24	
		Domänenrecherche		1,5	1,5
			Verfassung	1	1
			Korrektur	0,5	0,5
5.5.		Kommunikationsmodell		4	2
			Analyse	2	1
			Deskriptiv	1	1
			Präskriptiv	1	1
	Beratungstermin			0,5	0,5
		Fragen		0,5	0,5
			Verfassung	0,5	0,5
6.5.		Related Works		4	3,5
			Recherche	3	1
			Verfassung	0,5	2
			Korrektur	0,5	0,5
		Unique Selling Points		3	1

			Analyse	2	0,5
Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
6.5.	Konzept	Unique Selling Points	Verfassung	0,5	0,5
			Korrektur	0,5	
		Risiken		5	1,5
			Analyse	4	1
7.5.			Verfassung	0,5	0,5
			Korrektur	0,5	0,5
		Proof Of Concept		6,5	2
			Analyse	4	1
			Verfassung	2	0,5
			Korrektur	0,5	0,5
		Method. Rahmen		4,75	2
			Analyse	3	1
			Verfassung	0,75	0,5
			Korrektur	0,5	0,5
8.5.	Beratungstermin			1	1
		Termin		1	1
			Wahrnehmung	1	1
	Rapid Prototyping			2	1,5
		Struktur		1	0,5
			Erstellung	1	0,5
		Funktionalität		1	1
			Einrichtung	1	1
	Konzept			8,25	7,25
		Zielhierarchie		0,5	0,5
			projektspezifische Ziele ergänzen	0,5	0,5
		Marktrecherche		0,5	0,5
			Fazit ergänzen	0,5	0,5
		Unique Selling Points		1	0,5
			Ergänzung "Rep-System"	0,5	0,25

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
8.5.	Konzept	Unique Selling Points	Ergänzung "Team-Tool"	0,5	0,25
		Risiken		0,5	0,5
			Ergänzung "Mobverhalten"	0,5	0,5
		Proof of Concept		0,75	0,75
			Meßbarkeit "Sponsorsuche"	0,5	0,5
			Messung "Rep-System"	0,25	0,25
9.5.		Kommunikationsmodell		2,5	1,25
			Deskriptiv überarbeiten	1	0,5
			Präskriptiv anfertigen	1	0,5
			Beschreibungen verfassen	0,5	0,25
		Domänenrecherche		0,25	0,25
			"Fachhändler" entfernen	0,25	0,25
		Struktur		0,25	0,25
			Anpassung Überschriften	0,25	0,25
		Stakeholder		2,25	1,25
			Analyse "Casemodder"	1	0,5
			Analyse "Sponsor"	1	0,5
			Verfassung Tabelle	0,25	0,25
		Proof Of Concept		0,5	0,5
			Messung "Rep-System"	0,25	0,25

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
9.5.	Konzept	Proof Of Concept	Messung "Teamtool"	0,25	0,25
		Domänenrecherche		0,25	0,25
			Metaphern	0,25	0,25
		Method. Rahmen		1,5	0,75
			Abwägung Nielsen	0,5	0,25
			Abwägung Rosson&Carrol	0,5	0,25
			Abwägung Mayhew	0,5	0,25
		Vervollständigung		0	0
	Projektplan			1	1
		Inhalt		1	1
			Aktualisierung	1	1
10.5.	Github-Wiki			1	
		Inhalt		1	
			Aktualisierung	1	
	Projekt-Wiki			1	
		Inhalt		1	
			Aktualisierung	1	
11.5.	Rapid Prototype			3,5	
		Funktionalität		2	
			Programmierung USP	2	
		Testing		1,5	
			Dummydaten	1	
			Testen	0,5	
		Vervollständigung		0	0
	Projektplan			2	
		Daten		2	
			Ergänzung	2	

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant (h)	Workload tatsächlich (h)
11.5.	Projektplan	Vervollständigung		0	0
	Projekt			12	
		Pufferzeit		12	
			Einteilbal	12	
15.5.	Projekt			0	0
		Meilenstein 1		0	0
			Abgabe	0	0