

# Church Platform – Monolito Node.js

---

Plataforma web para iglesias, construida con **Node.js + Express + EJS**, que incluye dashboard administrativo, gestión de parqueos, visitantes nuevos, talleres, servicios en vivo y servicios grabados.

Este proyecto está diseñado para ser **simple**, **extensible** y **fácil de desplegar** en cualquier servidor. Ideal para iglesias pequeñas o medianas, y perfecto como base para desarrollos más grandes.

---

## Características principales

### ✓ Dashboard administrativo

Interfaz moderna con estadísticas, tarjetas de información, calendario y lista de eventos.

### ✓ Gestión de parqueos

Visualización de parqueos, asignación de espacios, estados (disponible, ocupado, reservado).

### ✓ Visitantes nuevos

Registro simple, listado del día, vista para ujieres.

### ✓ Talleres / cursos

CRUD de talleres, detalles, inscripción.

### ✓ Servicios

- **En vivo:** usando URL de YouTube / Facebook Live / Vimeo.
- **Grabados:** servicios pasados con video incrustado.

### ✓ Sidebar colapsable

Botón ≡ para expandir/ocultar la barra lateral.

### ✓ Totalmente en Node.js

Monolito sencillo y organizado por módulos.

---

## Tecnologías utilizadas

- **Node.js**
- **Express.js**
- **EJS** (motor de plantillas)
- **CSS personalizado** o **Tailwind (opcional)**
- **Nodemon** para desarrollo
- **PostgreSQL / MySQL** (futuro)

- **JavaScript puro** para interactividad
- 

## Instalación

```
git clone https://github.com/R3lativ3/church-proyect
cd church-proyect

# Instalar dependencias
npm install

# Iniciar en modo desarrollo
npm run dev
```