



Church Platform – Monolito Node.js

Plataforma web para iglesias, construida con **Node.js + Express + EJS**, que incluye dashboard administrativo, gestión de parqueos, visitantes nuevos, talleres, servicios en vivo y servicios grabados.

Este proyecto está diseñado para ser **simple, extensible y fácil de desplegar** en cualquier servidor. Ideal para iglesias pequeñas o medianas, y perfecto como base para desarrollos más grandes.

Características principales

Dashboard administrativo

Interfaz moderna con estadísticas, tarjetas de información, calendario y lista de eventos.

Gestión de parqueos

Visualización de parqueos, asignación de espacios, estados (disponible, ocupado, reservado).

Visitantes nuevos

Registro simple, listado del día, vista para ujieres.

Talleres / cursos

CRUD de talleres, detalles, inscripción.

Servicios

- **En vivo:** usando URL de YouTube / Facebook Live / Vimeo.
- **Grabados:** servicios pasados con video incrustado.

Sidebar colapsable

Botón ≡ para expandir/ocultar la barra lateral.

Totalmente en Node.js

Monolito sencillo y organizado por módulos.

Tecnologías utilizadas

- **Node.js**
- **Express.js**
- **EJS** (motor de plantillas)
- **CSS personalizado o Tailwind (opcional)**
- **Nodemon** para desarrollo
- **PostgreSQL / MySQL** (futuro)

- **JavaScript puro** para interactividad
-

Instalación

```
git clone https://github.com/R3lativ3/church-proyect  
cd church-proyect  
  
# Instalar dependencias  
npm install  
  
# Iniciar en modo desarrollo  
npm run dev
```