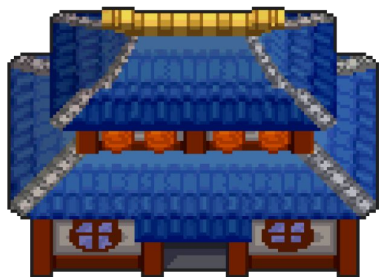


FarmVillage : Resources

Hôtel de ville



Ce bâtiment représente le **centre du village**. Il sert de point de repère aux villageois, et c'est à partir d'ici qu'ils pourront être engagés afin de travailler dans le village.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
x	100 bois	100 bois 100 pierre	400 bois 400 pierre 100 fer	800 bois 800 pierre 800 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	x	x	x	x	x
stockage max	x	x	x	x	x
production /h	2	2	4	4	6



Moulin

Ce bâtiment permet de produire la **nourriture** nécessaire à la survie des villageois et à leur reproduction.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
100	200 bois	200 bois 100 pierre	200 bois 200 pierre 100 fer	400 bois 400 pierre 400 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	2	3	4	5	6
stockage max	100	200	200	400	400
production /h	20	20	20	20	25



Scierie

Ce bâtiment permet de produire du **bois**, ainsi que son raffinage, afin de créer moult objets à base de cette ressource.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
100 bois	100 bois 100 pierre	200 bois 100 pierre	200 bois 200 pierre 100 fer	400 bois 400 pierre 400 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	2	3	4	5	6
stockage max	100	200	200	300	400
production /h	20	20	20	20	25



Dépôt de pierre

Ce bâtiment permet de stocker la **pierre** qui a été récoltée dans la carrière pour ensuite la transformer en brique.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
100 bois	100 bois 100 pierre	200 bois 100 pierre	200 bois 200 pierre 100 fer	400 bois 400 pierre 400 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	2	3	4	5	6
stockage max	100	150	200	300	400
production /h	15	15	15	20	25



Dépôt de fer

Ce bâtiment permet de stocker le fer qui a été récolté dans la mine pour ensuite la transformer en lingot de fer.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
100 bois	100 bois 100 pierre	200 bois 100 pierre	200 bois 200 pierre 100 fer	400 bois 400 pierre 400 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	2	3	4	5	6
stockage max	100	150	200	300	400
production /h	15	15	15	20	25



Entrepôt

Ce bâtiment permet de stocker l'ensemble des ressources récoltées afin d'en augmenter la capacité maximale.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
100 bois 100 pierre	200 bois 100 pierre	200 bois 200 pierre	400 bois 400 pierre 200 fer	600 bois 600 pierre 400 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	2	3	4	5	6
stockage max	1000	1250	1500	1750	2000
production /h	x	x	x	x	x

Cabane de l'alchimiste



Ce bâtiment permet de stocker les **potions** reçues et de raffiner certaines ressources pour obtenir des effets bénéfiques.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
100 bois 100 pierre	200 bois 100 pierre	200 bois 200 pierre	200 bois 200 pierre 100 fer	400 bois 400 pierre 400 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	2	2	3	3	4
stockage max	10	12	15	17	20
production /h	x	x	x	x	x

Auberge



Ce bâtiment permet de mettre les **villageois** au repos afin de **soigner** une partie de leurs blessures chaque heure.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
100 bois 100 pierre	200 bois 100 pierre	200 bois 200 pierre	200 bois 200 pierre 100 fer	400 bois 400 pierre 400 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	2	2	3	3	4
stockage max	10	12	15	17	20
soin /h	20%	20%	20%	50%	50%

Trésorerie



Ce bâtiment permet de stocker l'or reçu et de l'utiliser dans le cadre du commerce avec les villages voisins.

level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
100 bois 100 pierre	200 bois 100 pierre	200 bois 200 pierre	200 bois 200 pierre 100 fer	400 bois 400 pierre 400 fer

	level 1	level 2	level 3	level 4	level 5
villageois max	2	2	3	3	4
stockage max	10	12	15	17	20
production /h	x	x	x	x	x