

WeatherStation

LOUVEAU Julien - MARTINOT Romain - MENTEN Simon
MERCENIER Louis & STREIGNARD Rémi



01

Introduction

Présentation de l'architecture globale

02

IoT

Implémentation de l'IoT dans le projet

03

API

Fonctionnalités apportées par l'API Java

04

Application

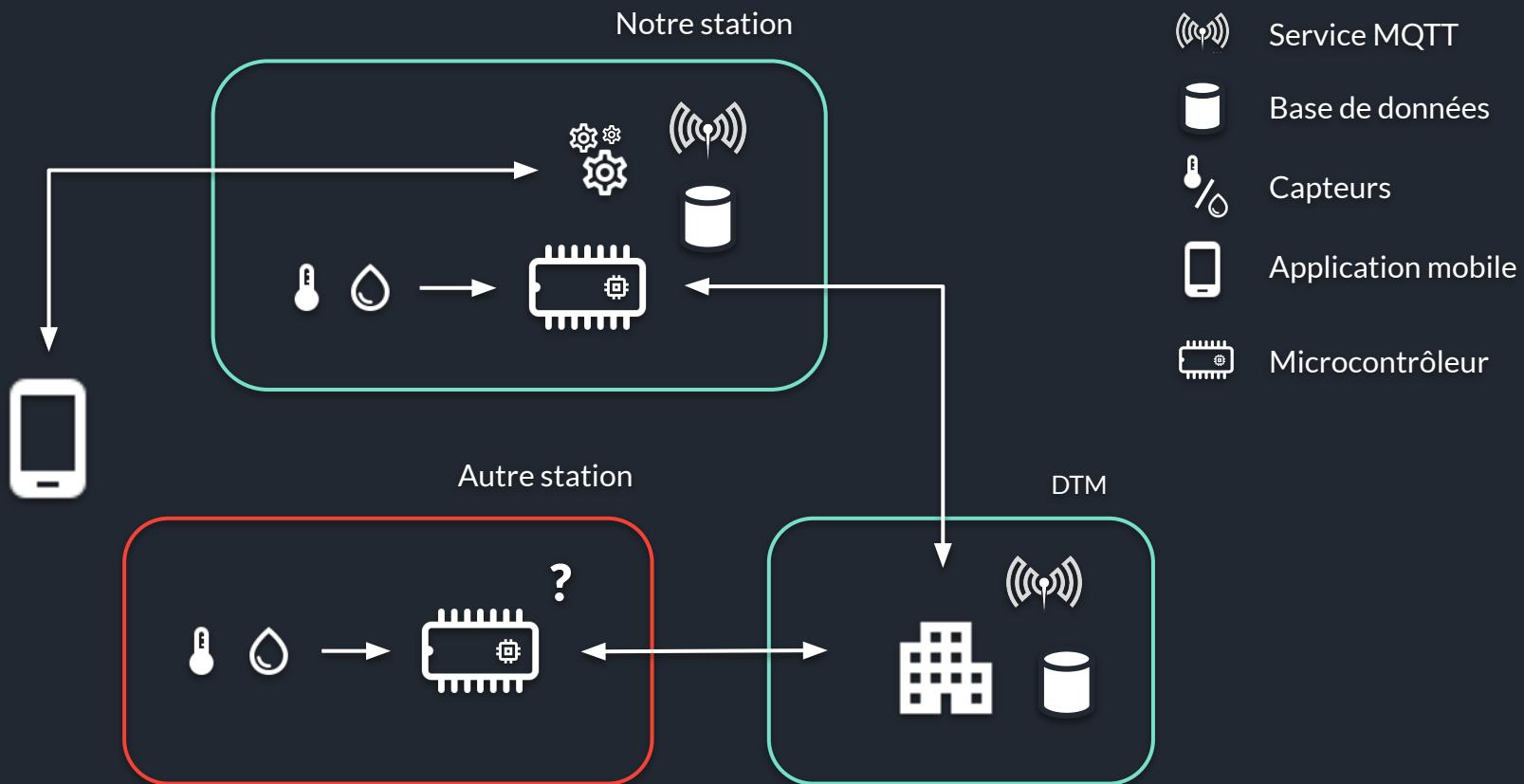
Analyse de la solution mobile

01

Introduction

Présentation de l'architecture globale

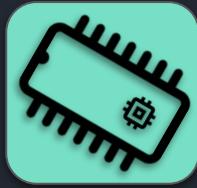
Architecture globale



02 | IoT

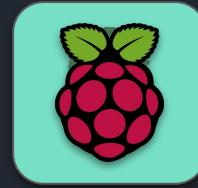
Implémentation de l'IoT dans le projet

Les composants



ESP32

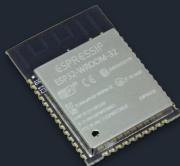
Récupération des
données des capteurs



Raspberry Pi 3

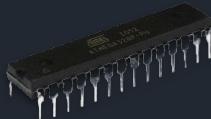
Traitement et
communication des valeurs

ESP32 - Alternatives microcontrôleurs



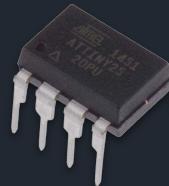
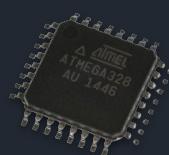
ESP32

~ 3,20 €
~ 35 IO
32 Mb de mémoire
Connexion wifi et Bluetooth



atmega328 (arduino uno)

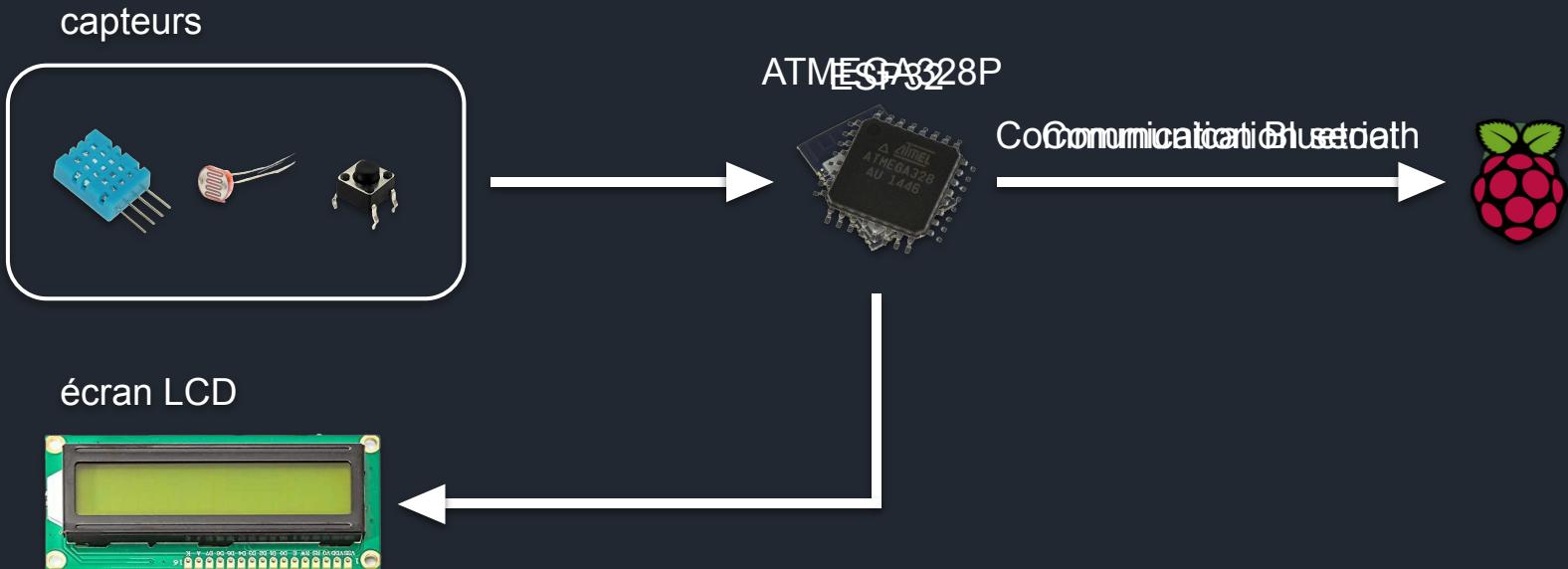
~ 1.60 €
~ 19 IO
32 kB de mémoire



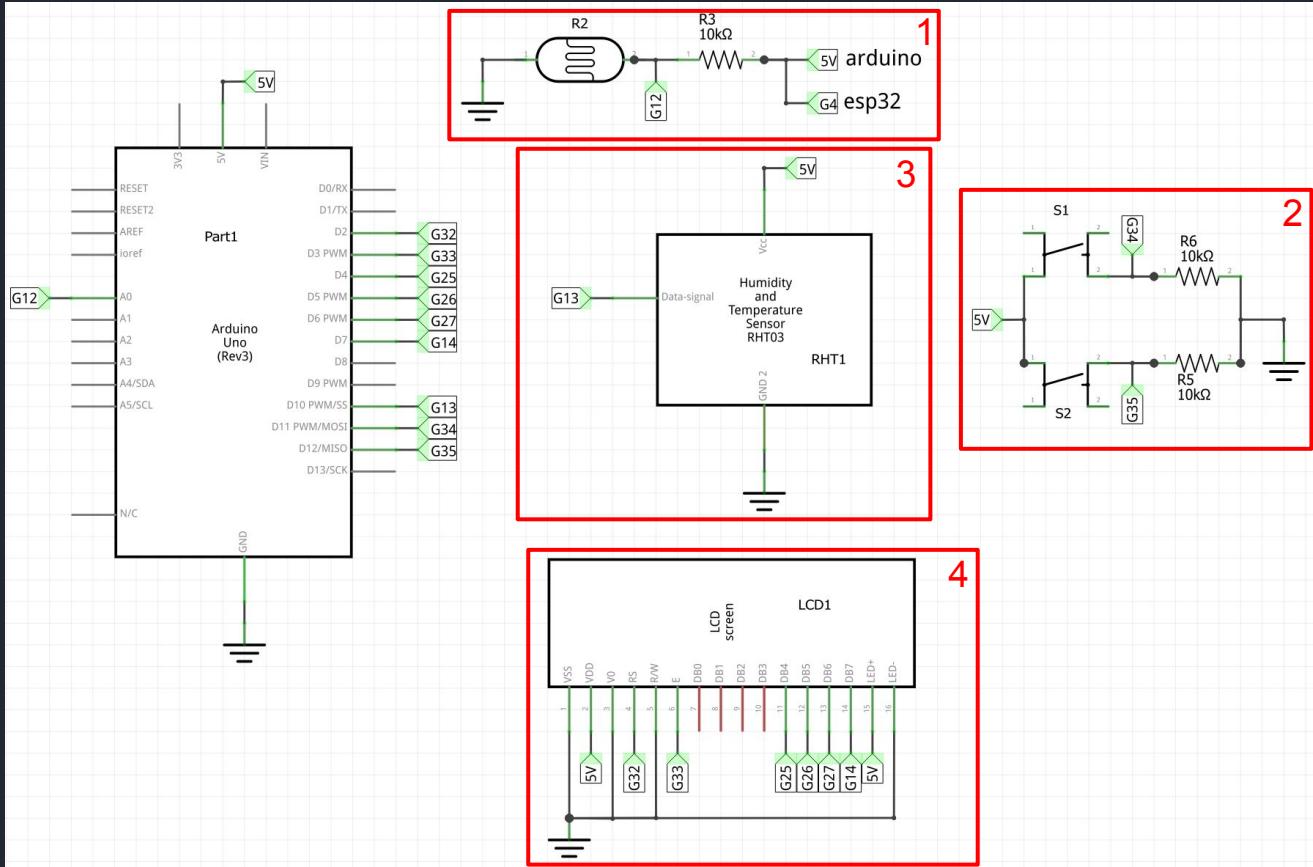
attiny25

~ 0.9 €
~ 6 IO
2 kB de mémoire

ESP32



ESP32 - Station météo



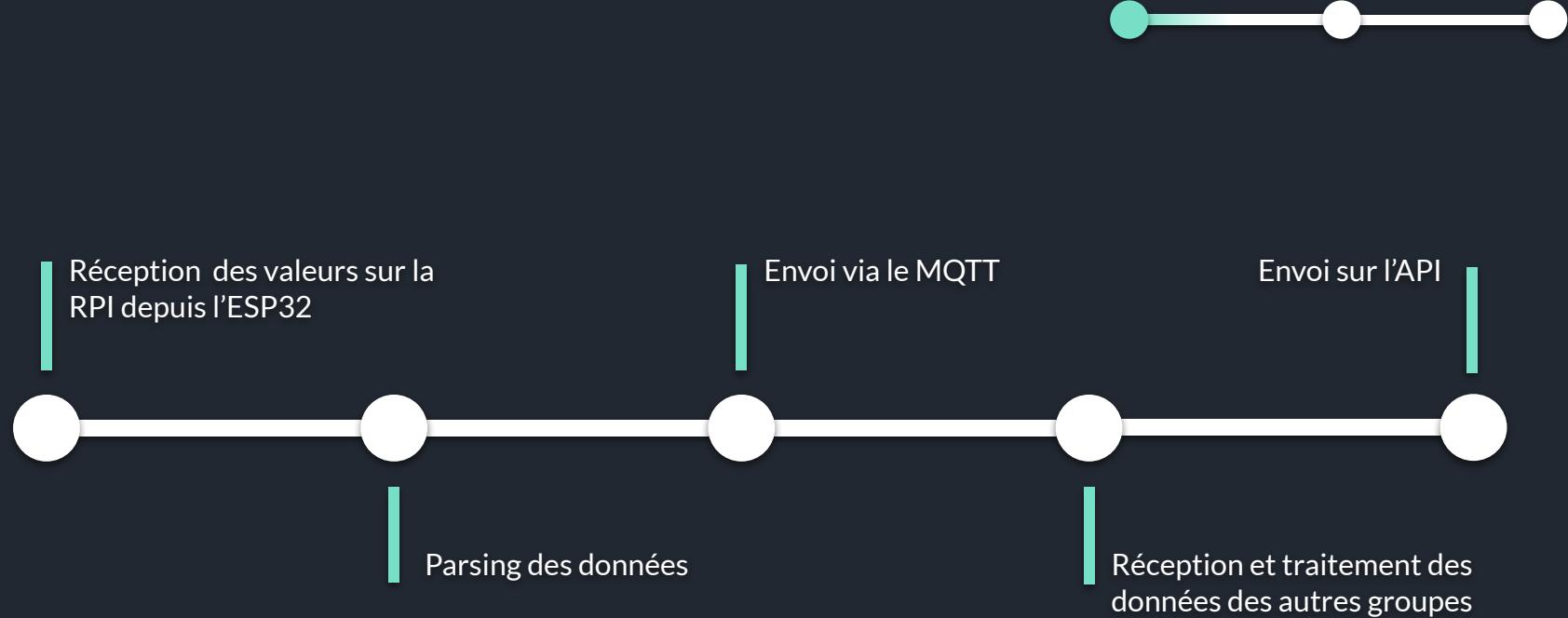
Raspberry Pi 3 - Comparatif

	Raspberry Pi 3	Ordinateur classique
Portabilité	++	-
Performances	-	++
Consommation	~3W	80W+
Discretion	Très discret	Visible
Avantages/Prix	++	-

MQTT - Implémentation



Traitements des données - IoT



03 | API

Fonctionnalités apportées par l'API Java

Choix technologiques 01

Avantages API

- Données personnalisées
- Contrôles supplémentaires
- Séparation client / base de données

Avantages Java

- Portabilité
- Plus rapide que d'autres langages interprétés
- Nombreux outils disponibles

Choix technologiques 02

Qu'est ce que REST ?

- REpresentational State Transfer
- Style d'architecture web
- Expose des ressources
- Requêtes HTTP
- Formats standards (XML, JSON)
- Stateless

Avantages

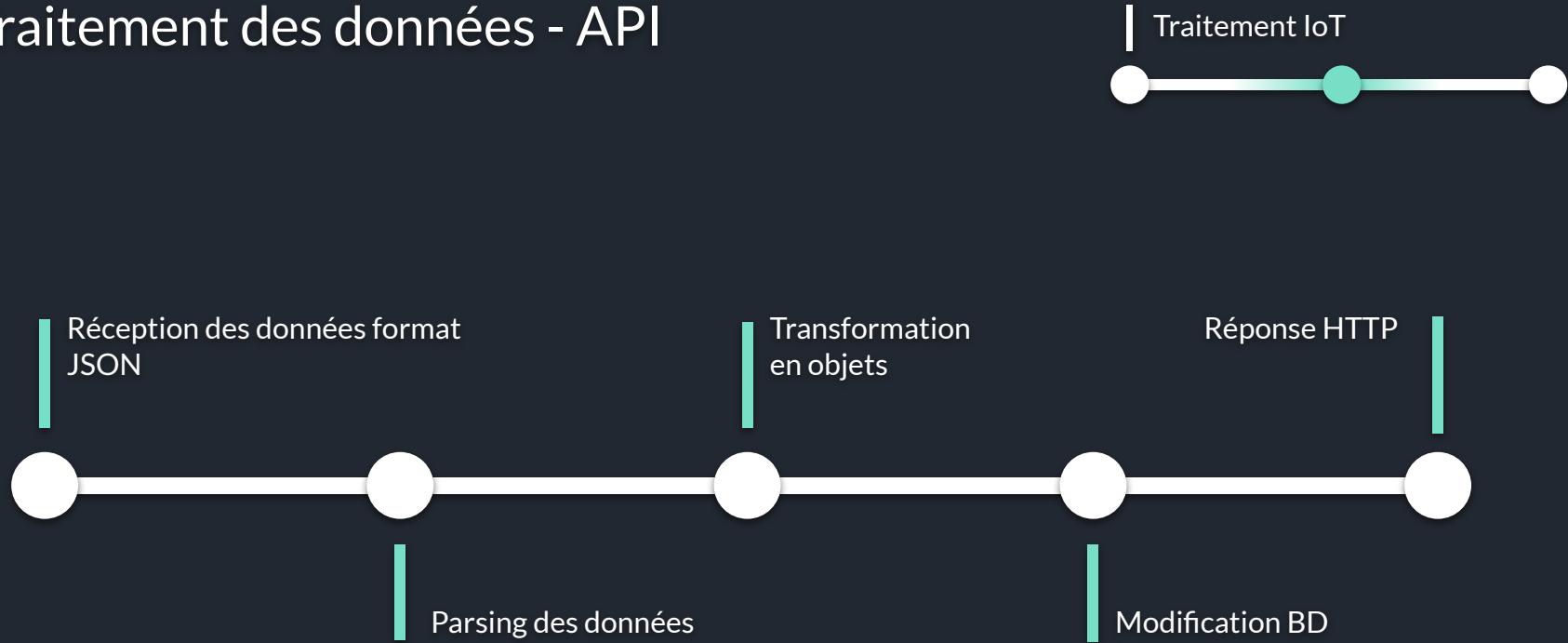
- Indépendance client / serveur
- Load balancing
- Formats compatibles dans le temps

Communication avec l'API

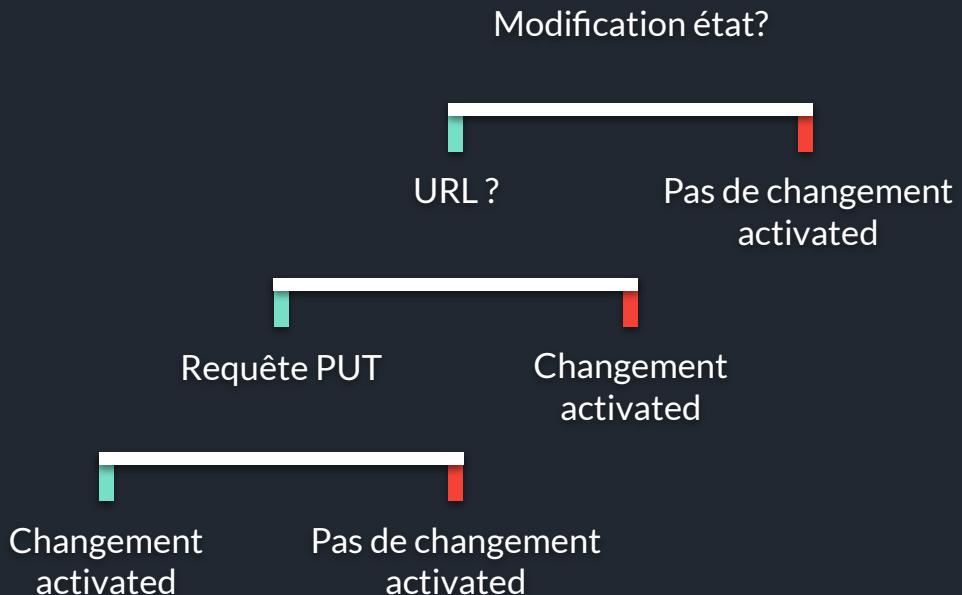
GET	/sensor	Obtenir les informations de tous les capteurs
GET	/sensor/{id}	Obtenir les informations du capteur qui possède l'identifiant {id}
POST	/sensor	Créer un nouveau capteur
PUT	/sensor/{id}	Modifier le capteur qui possède l'identifiant {id}
DELETE	/sensor/{id}	Supprimer le capteur qui possède l'identifiant {id}

GET	/sensor/unassigned	Obtenir les capteurs qui ne sont pas assignés à une pièce
POST	/sensor/{id}/value	Enregistrer une valeur pour le capteur qui possède l'identifiant {id}
GET	/sensor/{id}/value	Obtenir la dernière valeur pour le capteur qui possède l'identifiant {id}

Traitements des données - API



Communication API - Devices



devices
id BIGINT
activated BIT(1)
is_fav BIT(1)
name VARCHAR (255)
room_id BIGINT (FK)
url VARCHAR (255)

04

Application

Analyse de la solution mobile

Mobile - Choix technologique

	Flutter	React Native	Android
Type de l'app	Hybride (natif)	Hybride (basé sur un container web)	Natif
Langage	Dart	JavaScript & HTML	Java / Kotlin
Plateformes ciblées	Web & Mobile & Desktop (Beta)	Mobile, UWP & Web (React uniquement)	Mobile (seulement Android)
Coûts, facilité de développement	-	++	--
Performances	++	-	++
Design	Réutilisable, facile à personnaliser	Réutilisable, difficile à personnaliser	Réutilisable, et drag & drop

Organisation du code

- >  components
 - >  models
 - >  styles
 - >  generated_plugin_registrant.dart
 - >  main.dart
 - >  providers.dart
 - >  services.dart
 - >  utils.dart
-
- >  screens
 - >  ActionScreen
 - >  AddSiteScreen
 - >  EditRoomScreen
 - >  HomeScreen
 - >  RoomScreen
 - >  SensorScreen
 - >  SiteScreen
 - >  components
 - >  SiteScreen.dart
 - >  strings.dart

Widgets - Gestion de l'état

StatelessWidget

```
class StatelessExample extends StatelessWidget{  
  @override  
  Widget build(BuildContext context){  
    return Container( );  
  }  
}
```

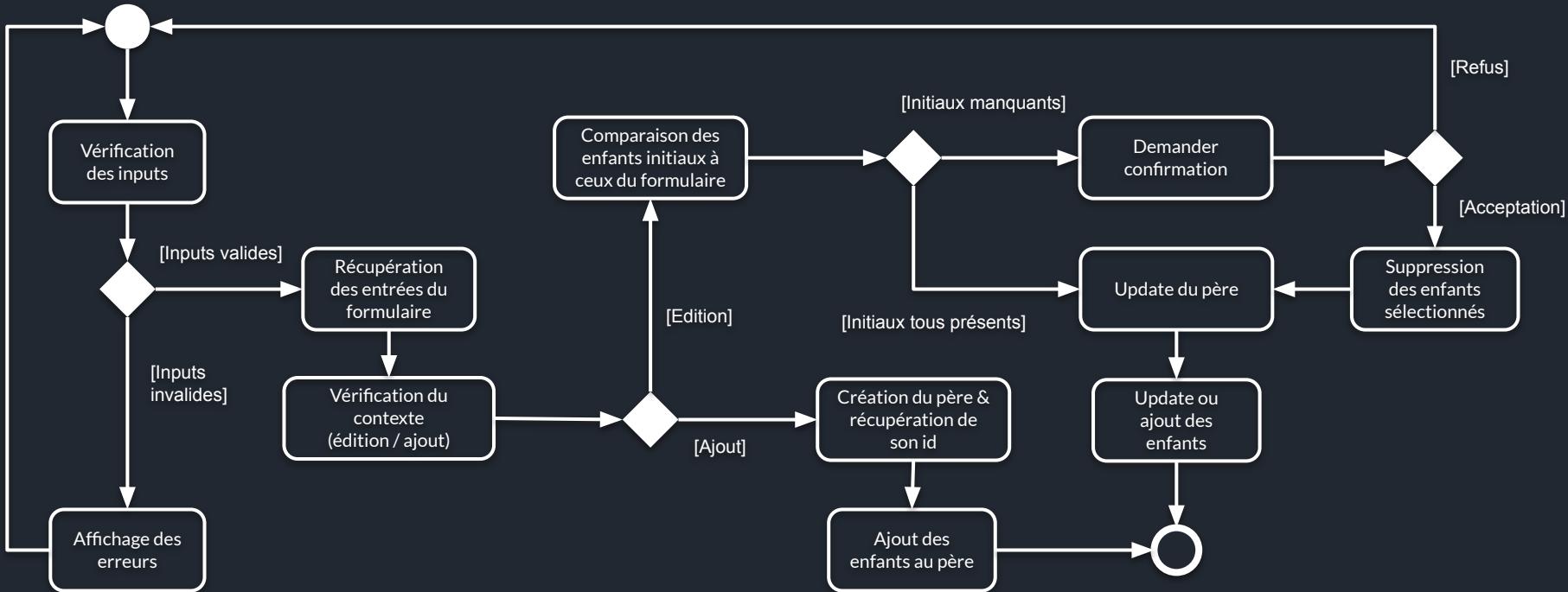
StatefulWidget

```
class StatefulExample extends StatefulWidget{  
  @override  
  _StatefulExampleState createState() => _StatefulExampleState();  
}  
  
class _StatefulExampleState extends State<StatefulExample>{  
  @override  
  Widget build(BuildContext context){  
    return Container();  
  }  
}
```

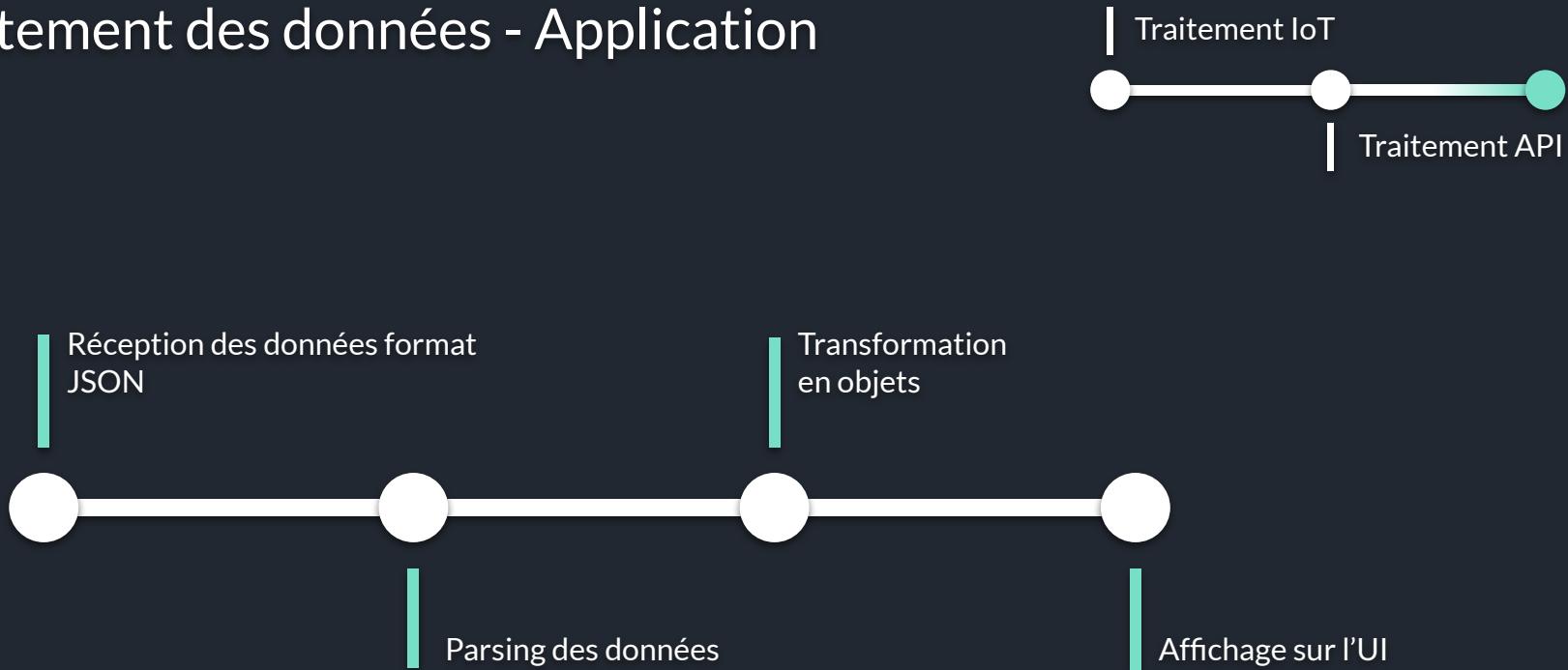
Fonctionnalités

- Barre de recherche
- Favoris
- Refresh
- Interaction en live avec les devices
- Full CRUD sur les sites
- Full CRUD sur les rooms
- Modifications des liaisons avec les sensors et devices
- Création et suppression d'événements

Logique des formulaires - Diagramme



Traitement des données - Application

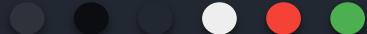


Confort utilisateur

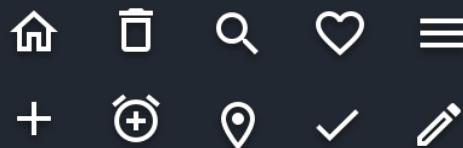
Affichage des données



Attrait des couleurs



Icônes conventionnelles



Bulles d'information



This field is required.

Are you sure ?
yes no

Sélections en évidence

on

off

Positionnement intuitif



Démonstration

Base de données

