ФГБОУ «Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина»

# РАЗРАБОТКА ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ ТРЕНИРОВКИ В РЕШЕНИИ АЛОГРИТМИЧЕСКИХ ЗАДАЧ И АВТОМАТИЗИРОВАННОГО ТЕСТИРОВАНИЯ КАНДИДАТОВ

Подготовил: Вашкулатов Н.А. 045

> Руководитель: Ефимов А.И.

## Актуальность

Сейчас почти на всех собеседованиях в крупные компании для начинающих разработчиков обязательно присутствует решение каких-либо алгоритмических задач.

Постоянная практика в решении алгоритмических задач не только развивает умение быстро и эффективно находить оптимальные решения, но также формирует аналитическое мышление и готовность к промышленной разработке.

Так же компании могут быть заинтересованы в отборе лучших кандидатов и такая платформа может помочь в отборе.



#### Постановка задачи

- Выполнение кода пользователя на сервере;
- Автоматическая проверка решения пользователя при помощи набора тестовых данных и запуска кода;
- Сортировка задач по сложности и темам;
- Создание приватных и публичных задач, в решении которых пользователь может тренироваться;
- Создание приватных и публичных соревнований контестов;
- Для решения задачи пользователю нужно лишь реализовать метод, без реализации ввода/вывода в консоль;
- Не является платформой для проведения олимпиадных соревнований.

# Существующие решения

Платформа	Русский язык	Для решения только реализовать метод	Удобный интерфейс	Быстрая обратная связь	Быстрое создание соревнований	Быстрое создание задач
LeetCode	Нет	Да	Да	Да	Нет	Нет
CodeWars	Нет	Да	Нет	Да	Да	Нет
Codeforces	Да	Нет	Нет	Нет	Нет	Нет
Яндекс Контест	Да	Нет	Да	Нет	Частично	Частично
Желаемое	Да	Да	Да	Да	Да	Да

# Используемые технологии

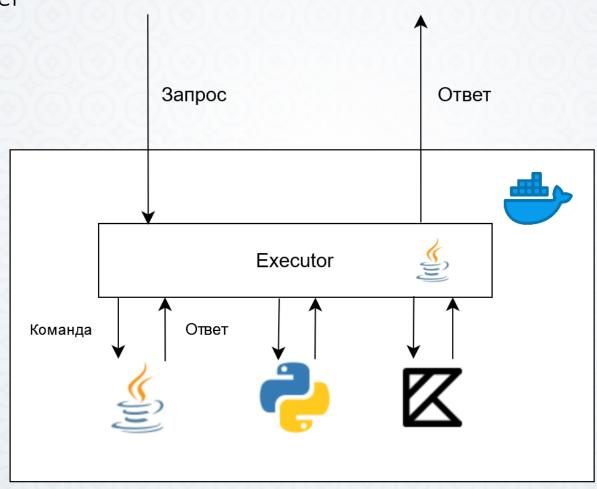
- Kotlin
- Kora
- Kafka
- PostgreSQL
- Docker

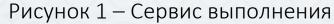
- Kubernetes
- JavaScript
- Vue
- Nginx

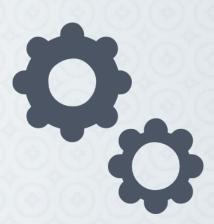
#### Компиляция и выполнение кода на сервере

Для автоматизации этих процессов используется отдельное приложение и

Docker







```
FROM openjdk:17-jdk
```

RUN microdnf install -y python3 RUN microdnf install gcc python3-devel RUN python3 -m pip install psutil

Рисунок 2 — Часть Dockerfile для образа

### Структура задачи

- Типы данных для входных параметров и результата
- Тестовые данные, проверяющие правильность решения.
- Шаблон решения (рисунок 1 2) для каждого возможного языка



```
Рисунок 3 - Пример шаблона
```

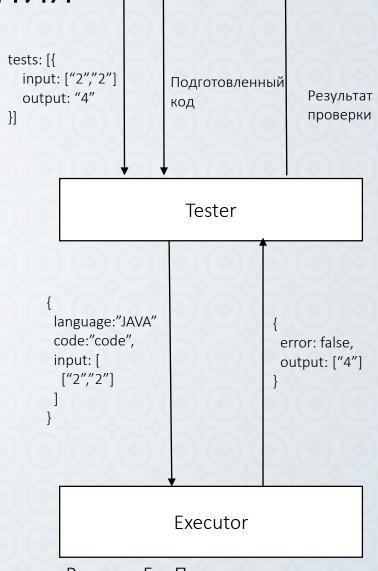
```
1 v class Solution:
2 def add(s,a,b):
```

Рисунок 4 - Пример шаблона

#### Проверка правильности решения

- Каждая задача содержит набор тестовых данных, который проверяет правильность решений, отправляемых пользователем.
- Тест состоит из массива входных данных и соответствующего ответа.
- Может быть несколько вариантов ответов для одних входных данных.
- Входные и выходные данные это просто строки, что упрощает тестирование.





# Гроцесс проверки решения

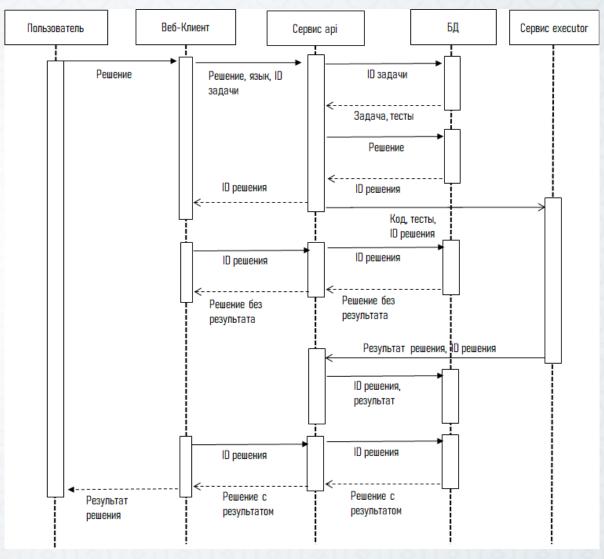


Рисунок 6 – Проверка решения

# Архитектура платформы

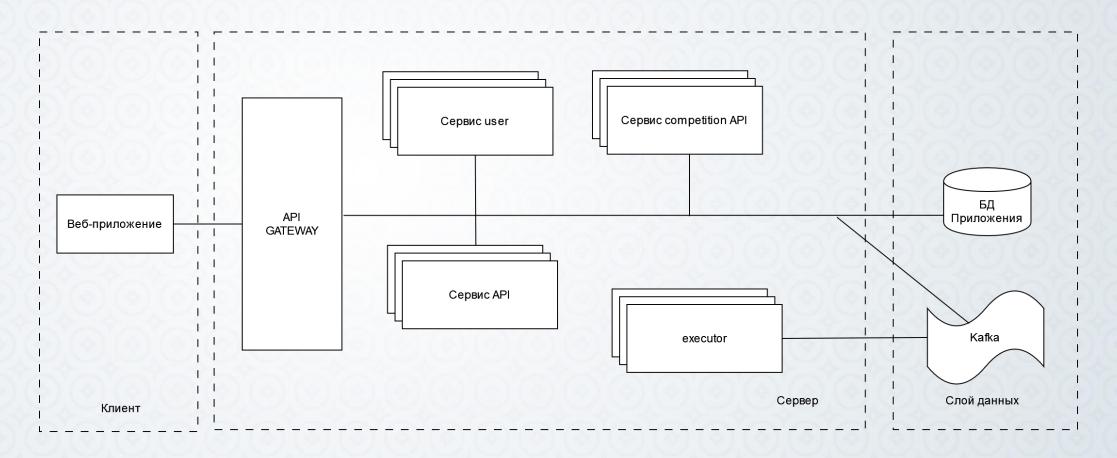
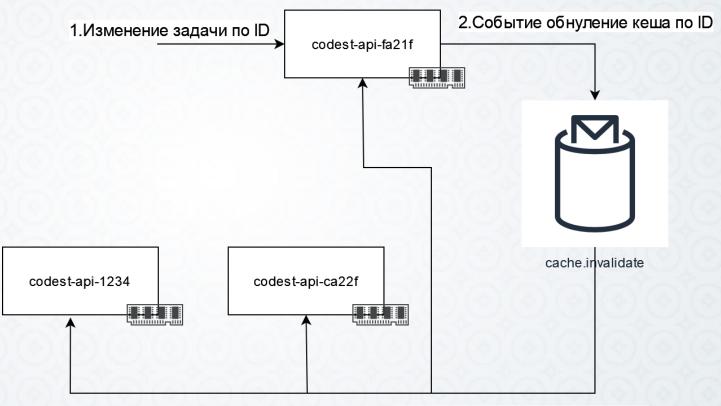


Рисунок 7 — Архитектура

# Инвалидация in-memory кеша



3.Событие обнуление кеша по ID

Рисунок 8 – Инвалидация кеша

# Инфраструктура

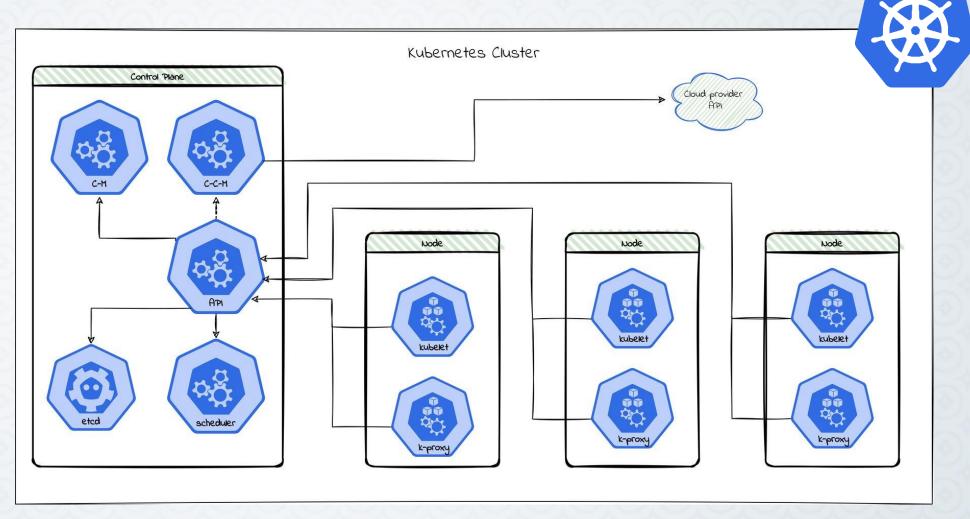


Рисунок 9 — Инфраструктура

## Спасибо за внимание



https://codestopen.r3nny.ru/task