Для автоматизации этих процессов может использоваться скрипт, или приложение, которое получает запрос с кодом, входными данными и языком, а возвращает результат выполнения.

Для осуществления этого необходимо, чтобы в окружении, где выполняется приложение были установлены нужные компиляторы и интерпретаторы.

Однако, поскольку приложение может запускаться в разных окружениях при разработке, тестировании и промышленном выполнении, было решено использовать Docker.

Коротко говоря, при помощи Docker можно настроить систему, сделать «снимок» - образ, и опубликовать его в специальном хранилище. После чего можно запускать экземпляр этого образа – контейнер, и везде будет настроенное окружение.

Структура задачи

* Типы данных для входных параметров и результата (мы хотим чтобы решение сводилось к реализации метода. На себя берем считывание и вывод в консоль)
* Тестовые данные, проверяющие правильность решения.
* Шаблон решения для каждого возможного языка решения

А так же всякое типо название задачи, название метода, допустимые языки, уровень сложности