#### Модел на средите и изчислителни процеси

Трифон Трифонов

Функционално програмиране, 2024/25 г.

11-18 октомври 2023 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен 🙉 🕞 🚱 🔘



• Връзката между символите и техните оценки се записват в речник, който се нарича среда.

- Връзката между символите и техните оценки се записват в речник, който се нарича среда.
- Всеки символ има най-много една оценка в дадена среда.

- Връзката между символите и техните оценки се записват в речник, който се нарича среда.
- Всеки символ има най-много една оценка в дадена среда.
- В даден момент могат да съществуват много среди.

- Връзката между символите и техните оценки се записват в речник, който се нарича **среда**.
- Всеки символ има най-много една оценка в дадена среда.
- В даден момент могат да съществуват много среди.
- Символите винаги се оценяват в една конкретна среда.

- Връзката между символите и техните оценки се записват в речник, който се нарича **среда**.
- Всеки символ има най-много една оценка в дадена среда.
- В даден момент могат да съществуват много среди.
- Символите винаги се оценяват в една конкретна среда.
- Символите могат да има различни оценки в различни среди.

- Връзката между символите и техните оценки се записват в речник, който се нарича **среда**.
- Всеки символ има най-много една оценка в дадена среда.
- В даден момент могат да съществуват много среди.
- Символите винаги се оценяват в една конкретна среда.
- Символите могат да има различни оценки в различни среди.
- При стартиране Scheme по подразбиране работи в глобалната среда.

- Връзката между символите и техните оценки се записват в речник, който се нарича **среда**.
- Всеки символ има най-много една оценка в дадена среда.
- В даден момент могат да съществуват много среди.
- Символите винаги се оценяват в една конкретна среда.
- Символите могат да има различни оценки в различни среди.
- При стартиране Scheme по подразбиране работи в глобалната среда.
- В глобалната среда са дефинирани символи за стандартни операции и функции.

• (define a 8)



- (define a 8)
- r → Грешка!



- (define a 8)
- r → Грешка!
- (define r 5)



- (define a 8)
- r → Грешка!
- (define r 5)
- (+ r 3)  $\longrightarrow$  8



- (define a 8)
- r → Грешка!
- (define r 5)
- (+ r 3)  $\longrightarrow$  8
- (define (f x) (\* x r))

```
E
a:8
r:5
Параметри: х
f: Тяло : (* х r)
Среда : Е
```

- (define a 8)
- r → Грешка!
- (define r 5)
- (+ r 3)  $\longrightarrow$  8
- (define (f x) (\* x r))
- (f 3)  $\longrightarrow$  15

```
E
a:8
r:5
Параметри: х
f: Тяло : (* х r)
Среда : Е
```

3/1

- (define a 8)
- r → Грешка!
- (define r 5)
- (+ r 3)  $\longrightarrow$  8
- (define (f x) (\* x r))
- (f 3)  $\longrightarrow$  15
- (f r)  $\longrightarrow$  25

```
E
a:8
r:5
Параметри: х
f: Тяло : (* х r)
Среда : Е
```

3/1

• Всяка функция f пази указател към средата E, в която е дефинирана.

- Всяка функция f пази указател към средата E, в която е дефинирана.
- При извикване на f:

- Всяка функция f пази указател към средата E, в която е дефинирана.
- При извикване на f:
  - създава се нова среда  $E_1$ , която разширява E

- Всяка функция f пази указател към средата E, в която е дефинирана.
- При извикване на f:
  - създава се нова среда  $\mathsf{E}_1$ , която разширява  $\mathsf{E}$
  - в  $E_1$  всеки символ означаващ формален параметър се свързва с оценката на фактическия параметър

- Всяка функция f пази указател към средата E, в която е дефинирана.
- При извикване на f:
  - създава се нова среда  $\mathsf{E}_1$ , която разширява  $\mathsf{E}$
  - в  $E_1$  всеки символ означаващ формален параметър се свързва с оценката на фактическия параметър
  - ullet тялото на f се оценява в  $\mathsf{E}_1$

4/1

• Всяка среда пази указател към своя "родителска среда", която разширява

- Всяка среда пази указател към своя "родителска среда", която разширява
- така се получава дърво от среди

- Всяка среда пази указател към своя "родителска среда", която разширява
- така се получава дърво от среди
- при оценка на символ в дадена среда Е

- Всяка среда пази указател към своя "родителска среда", която разширява
- така се получава дърво от среди
- при оценка на символ в дадена среда Е
  - първо се търси оценката му в Е

- Всяка среда пази указател към своя "родителска среда", която разширява
- така се получава дърво от среди
- при оценка на символ в дадена среда Е
  - първо се търси оценката му в Е
  - ако символът не е дефиниран в Е, се преминава към родителската среда

- Всяка среда пази указател към своя "родителска среда", която разширява
- така се получава дърво от среди
- при оценка на символ в дадена среда Е
  - първо се търси оценката му в Е
  - ако символът не е дефиниран в Е, се преминава към родителската среда
  - при достигане на най-горната среда, ако символът не е дефиниран и в нея се извежда съобщение за грешка

• (define r 5)



- (define r 5)
- (define a 3)



6/1

- (define r 5)
- (define a 3)
- (define (f x) (\* x r))

```
E
r:5
a:3
Параметри: х
f: Тяло : (* x r)
Среда : E
```

```
• (define r 5)
```

- (define a 3)
- (define (f x) (\* x r))
  {E} (f a)

```
E
r:5
a:3
Параметри: х
f: Тяло : (* х r)
Среда : Е
```

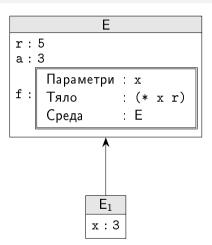
6/1

```
(define r 5)(define a 3)(define (f x) (* x r))
```

```
E
r:5
a:3
Параметри: х
f: Тяло : (* x r)
Среда : E
```

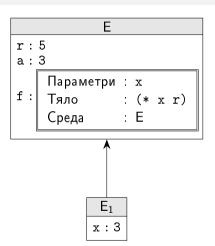
6/1

- (define r 5)
- (define a 3)
- (define (f x) (\* x r))



- (define r 5)
- (define a 3)
- (define (f x) (\* x r))

{E} (f a) 
$$\downarrow$$
 {E} (f 3)  $\downarrow$  {E<sub>1</sub>} (\* x r)  $\downarrow$  15



# Какво е рекурсия?

# Какво е рекурсия?



"Marryoshka dolls" or User: Fangh ong (орягинал) и User: Gnomz 007 (производна), СС ВУ SA-3.0



7/1

# Какво е рекурсия?



"Sterpinski triangle, the evolution in five iterations" от Solkoll, Обществено достояние чрез Общомеди

Повторение чрез позоваване на себе си

Повторение чрез позоваване на себе си

Рекурсивна функция: дефинира се чрез себе си

$$n! = \left\{ egin{array}{ll} 1, & ext{при } n = 0, & ext{(база)} \ n \cdot (n-1)!, & ext{при } n > 0. & ext{(стъпка)} \end{array} 
ight.$$

Повторение чрез позоваване на себе си

Рекурсивна функция: дефинира се чрез себе си

$$n! = \left\{ egin{array}{ll} 1, & ext{при } n = 0, & ext{(база)} \ n \cdot (n-1)!, & ext{при } n > 0. & ext{(стъпка)} \end{array} 
ight.$$

- Дава се отговор на най-простата задача (база, дъно)
- Показва се как сложна задача се свежда към една или няколко по-прости задачи от същия вид (стъпка)

# Рекурсивни уравнения

Какво означава "да дефинираме функция чрез себе си"?

## Рекурсивни уравнения

Какво означава "да дефинираме функция чрез себе си"?

 $\Delta$ а разгледаме *рекурсивното уравнение*, в което F е неизвестно:

$$F(n) = \underbrace{ egin{array}{ll} 1, & ext{при } n = 0, \ n \cdot F(n-1), & ext{при } n > 0. \ \hline \Gamma(F)(n) & \end{array} }_{\Gamma(F)(n)}$$

### Рекурсивни уравнения

Какво означава "да дефинираме функция чрез себе си"?

Да разгледаме pекурсивното уравнение, в което F е неизвестно:

$$F(n) = \underbrace{ egin{array}{cccc} 1, & ext{при } n = 0, \ n \cdot F(n-1), & ext{при } n > 0. \ \hline \Gamma(F)(n) & \end{array} }_{\Gamma(F)(n)}$$

n! е "най-малкото" решение на уравнението  $F = \Gamma(F)$ .

Теорема (Knaster-Tarski)

Ако  $\Gamma$  е изчислим оператор, то уравнението  $F=\Gamma(F)$  има единствено най-малко решение f

#### Теорема (Knaster-Tarski)

Ако  $\Gamma$  е изчислим оператор, то уравнението  $F = \Gamma(F)$  има единствено най-малко решение f (най-малка неподвижна точка на  $\Gamma$ ).

#### Теорема (Knaster-Tarski)

Ако  $\Gamma$  е изчислим оператор, то уравнението  $F = \Gamma(F)$  има единствено най-малко решение f (най-малка неподвижна точка на  $\Gamma$ ). Нещо повече, решението точно съответства на рекурсивна програма пресмятаща f чрез  $\Gamma$ .

#### Теорема (Knaster-Tarski)

Ако  $\Gamma$  е изчислим оператор, то уравнението  $F = \Gamma(F)$  има единствено най-малко решение f (най-малка неподвижна точка на  $\Gamma$ ). Нещо повече, решението точно съответства на рекурсивна програма пресмятаща f чрез  $\Gamma$ .

```
(define (fact n)
  (if (= n 0) 1
          (* n (fact (- n 1)))))
```

#### Теорема (Knaster-Tarski)

Ако  $\Gamma$  е изчислим оператор, то уравнението  $F = \Gamma(F)$  има единствено най-малко решение f (най-малка неподвижна точка на  $\Gamma$ ). Нещо повече, решението точно съответства на рекурсивна програма пресмятаща f чрез  $\Gamma$ .

```
(define (fact n)
  (if (= n 0) 1
         (* n (fact (- n 1)))))
```

Кое е най-малкото решение на уравнението F(x) = F(x+1) - 1?

#### Теорема (Knaster-Tarski)

(define (fact n)

Ако  $\Gamma$  е изчислим оператор, то уравнението  $F = \Gamma(F)$  има единствено най-малко решение f (най-малка неподвижна точка на  $\Gamma$ ). Нещо повече, решението точно съответства на рекурсивна програма пресмятаща f чрез  $\Gamma$ .

```
(if (= n 0) 1 (* n (fact (- n 1)))))

Кое е най-малкото решение на уравнението F(x) = F(x+1) - 1? (define (g x) (- 1 (g (+ x 1))) (f 0) \longrightarrow ?
```

#### Теорема (Knaster-Tarski)

(define (fact n)

Ако  $\Gamma$  е изчислим оператор, то уравнението  $F = \Gamma(F)$  има единствено най-малко решение f (най-малка неподвижна точка на  $\Gamma$ ). Нещо повече, решението точно съответства на рекурсивна програма пресмятаща f чрез  $\Gamma$ .

```
(if (= n 0) 1 (* n (fact (- n 1)))))

Кое е най-малкото решение на уравнението F(x) = F(x+1) - 1? (define (g x) (- 1 (g (+ x 1))) (f 0) \longrightarrow? g е "празната функция", т.е. dom(g) = \emptyset.
```

Два подхода за описание на смисъла на функциите в Scheme.

Два подхода за описание на смисъла на функциите в Scheme. Нека (define (f x)  $\Gamma$ [f]) е рекурсивно дефинирана функция.

Два подхода за описание на смисъла на функциите в Scheme. Нека (define (f x)  $\Gamma$ [f]) е рекурсивно дефинирана функция. Коя е математическата функция f, която се пресмята от f?

Два подхода за описание на смисъла на функциите в Scheme. Нека (define (f x)  $\Gamma$ [f]) е рекурсивно дефинирана функция. Коя е математическата функция f, която се пресмята от f?

#### Денотационна семантика

f е най-малката неподвижна точка на уравнението  $F=\Gamma(F)$ .

Два подхода за описание на смисъла на функциите в Scheme. Нека (define (f x)  $\Gamma$ [f]) е рекурсивно дефинирана функция. Коя е математическата функция f, която се пресмята от f?

#### Денотационна семантика

f е най-малката неподвижна точка на уравнението  $F=\Gamma(F).$ 

#### Операционна семантика

Разглеждаме редицата от последователни оценки на комбинации (f a)  $\to \Gamma$ [f] [x  $\mapsto$  a]  $\to \dots$ 

Ако стигнем до елемент b, който не е комбинация, то f(a) := b.

Два подхода за описание на смисъла на функциите в Scheme. Нека (define (f x)  $\Gamma$ [f]) е рекурсивно дефинирана функция. Коя е математическата функция f, която се пресмята от f?

#### Денотационна семантика

f е най-малката неподвижна точка на уравнението  $F=\Gamma(F).$ 

#### Операционна семантика

Разглеждаме редицата от последователни оценки на комбинации (f a) o  $\Gamma$ [f] [x  $\mapsto$  a] o . . .

Ако стигнем до елемент b, който не е комбинация, то f(a):=b.

#### Функциите в Scheme имат дуален, но еквивалентен смисъл:

- решения на рекурсивни уравнения
- изчислителни процеси, генериращи се при оценка

(fact 4)

```
(fact 4)

↓

(* 4 (fact 3))

↓

(* 4 (* 3 (fact 2)))
```

```
(fact 4)

(* 4 (fact 3))

(* 4 (* 3 (fact 2)))

(* 4 (* 3 (if (= 2 0) 1 (* 2 (fact (- 2 1))))))
```

```
(fact 4)

↓

(* 4 (fact 3))

↓

(* 4 (* 3 (fact 2)))

↓

(* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))
```

```
(fact 4)

(* 4 (fact 3))

(* 4 (* 3 (fact 2)))

(* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

(* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

(* 4 (* 3 (* 2 (if (= 1 0) 1 (* 1 (fact (- 1 1))))))))
```

```
(fact 4)

(* 4 (fact 3))

(* 4 (* 3 (fact 2)))

(* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))
```

```
(fact 4)

(* 4 (fact 3))

(* 4 (* 3 (fact 2)))

(* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))

(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))

(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (if (= 0 0) 1 (* 0 (fact (- 0 1))))))))))
```

```
(fact 4)

(* 4 (fact 3))

(* 4 (* 3 (fact 2)))

(* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))

(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
```

```
(fact 4)

(* 4 (fact 3))

(* 4 (* 3 (fact 2)))

(* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))

(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))

(* 4 (* 3 (* 2 1)))
```

```
(fact 4)
         (* 4 (fact 3))
      (* 4 (* 3 (fact 2)))
   (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))
(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))
   (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
      (* 4 (* 3 (* 2 1)))
         (* 4 (* 3 2))
```

```
(fact 4)
         (* 4 (fact 3))
      (* 4 (* 3 (fact 2)))
   (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))
(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))
   (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
      (* 4 (* 3 (* 2 1)))
         (* 4 (* 3 2))
            (*46)
```

```
(fact 4)
         (* 4 (fact 3))
      (* 4 (* 3 (fact 2)))
   (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))
(* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))
   (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
      (* 4 (* 3 (* 2 1)))
         (* 4 (* 3 2))
            (*46)
               24
```

# Оценка на рекурсивна функция в среда

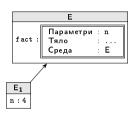
{E} (fact 4)



```
{E} (fact 4)

↓

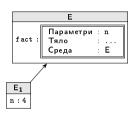
{E<sub>1</sub>} (if (= n 0) 1 (* n (fact (- n 1))))
```



```
{E} (fact 4)

↓

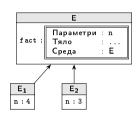
{E<sub>1</sub>} (* 4 (fact 3))
```



```
{E} (fact 4)

{E1} (* 4 (fact 3))

{E2} (* 4 (if (= n 0) 1 (* n (fact (- n 1)))))
```



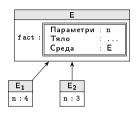
```
{E} (fact 4)

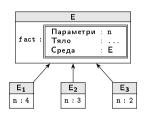
↓

{E<sub>1</sub>} (* 4 (fact 3))

↓

{E<sub>2</sub>} (* 4 (* 3 (fact 2)))
```



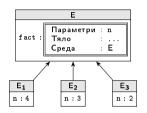


```
{E} (fact 4)

{E1} (* 4 (fact 3))

{E2} (* 4 (* 3 (fact 2)))

{E3} (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))
```



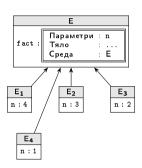
```
{E} (fact 4)

{E1} (* 4 (fact 3))

{E2} (* 4 (* 3 (fact 2)))

{E3} (* 4 (* 3 * 2 (fact 1))))

{E4} (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1)))))
```



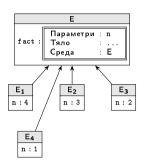
```
{E} (fact 4)

{E<sub>1</sub>} (* 4 (fact 3))

{E<sub>2</sub>} (* 4 (* 3 (fact 2)))

{E<sub>3</sub>} (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

{E<sub>4</sub>} (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))
```



```
{E} (fact 4)

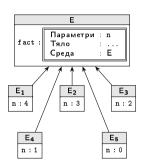
{E<sub>1</sub>} (* 4 (fact 3))

{E<sub>2</sub>} (* 4 (* 3 (fact 2)))

{E<sub>3</sub>} (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

{E<sub>4</sub>} (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))

{E<sub>5</sub>} (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0))))))
```



```
{E} (fact 4)

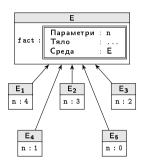
{E1} (* 4 (fact 3))

{E2} (* 4 (* 3 (fact 2)))

{E3} (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

{E4} (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))

{E4} (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
```



```
{E} (fact 4)

{E1} (* 4 (fact 3))

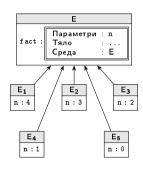
{E2} (* 4 (* 3 (fact 2)))

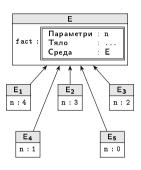
{E3} (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))

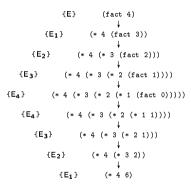
{E4} (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))

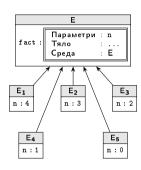
{E4} (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))

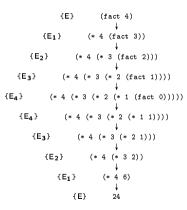
{E3} (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
```

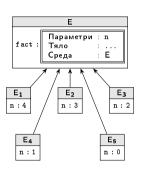


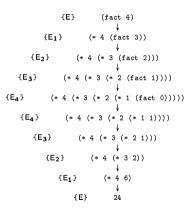


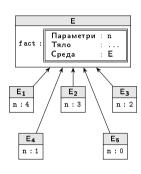












Линеен рекурсивен процес

```
Факториел на C++

int fact(int n) {
   int r = 1;
   for(int i = 1; i <= n; i++)
      r *= i;
   return r;
}
```

#### Факториел на С++

```
int fact(int n) {
  int r = 1;
  for( int i = 1 ; i <= n ; i++ )
    r *= i;
  return r;
}</pre>
```

### Превод на Scheme

#### Факториел на С++

```
int fact(int n) {
  int r = 1;
  for( int i = 1 ; i <= n ; i++ )
    r *= i;
  return r;
}</pre>
```

### Превод на Scheme

#### Факториел на С++

```
int fact(int n) {
    int r = 1;

for( int i = 1 ; i <= n ; i++)
    r *= i;
    return r;
}</pre>
```

```
(define (for n r i)
  (if (<= i n)
                (for n (* r i) (+ i 1))
                 r))

(define (fact n)
  (for n 1 1))</pre>
```

#### Факториел на С++

```
int fact(int n) {
  int r = 1;
  for([int i = 1]; i <= n; i++)
    r *= i;
  return r;
}</pre>
```

#### Превод на Scheme

#### Факториел на С++

```
int fact(int n) {
  int r = 1;
  for( int i = 1 ; i <= n); i++)
    r *= i;
  return r;
}</pre>
```

### Превод на Scheme

### Факториел на С++

```
int fact(int n) {
  int r = 1;
  for( int i = 1 ; i <= n ; i++)
    r *= i;
  return r;
}</pre>
```

#### Факториел на С++

```
(define (for n r i)
  (if (<= i n)
                (* r i) (+ i 1))
        r ))

(define (fact n)
  (for n 1 1))</pre>
```

#### Факториел на С++

```
int fact(int n) {
  int r = 1;
  for( int i = 1 ; i <= n ; i++ )
    r *= i;
    return r;
}</pre>
```

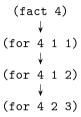
(fact 4)

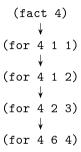
```
(fact 4)

(for 4 1 1)

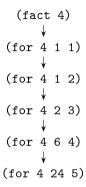
(for 4 1 2)

(if (<= 2 4) (for 4 (* 1 2) (+ 2 1)) 2)
```

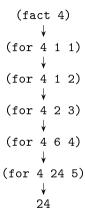




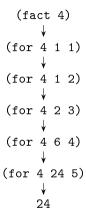
```
(fact 4)
               (for 4 1 1)
               (for 4 1 2)
               (for 4 2 3)
               (for 4 6 4)
(if (<= 4 4) (for 4 (* 6 4) (+ 4 1)) 24)
```



```
(fact 4)
               (for 4 1 1)
               (for 4 1 2)
               (for 4 2 3)
               (for 4 6 4)
               (for 4 24 5)
(if (<= 5 4) (for 4 (* 24 5) (+ 5 1)) 24)
```



# Оценка на итеративен факториел



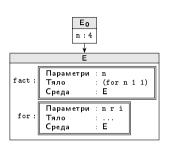
Линеен итеративен процес

16 / 1

```
{E} (fact 4)
```

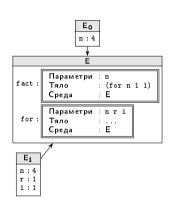


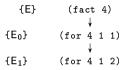
$$\begin{array}{ccc} \{E\} & (\text{fact 4}) \\ & & \downarrow \\ \{E_0\} & (\text{for n 1 1}) \end{array}$$

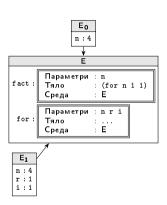


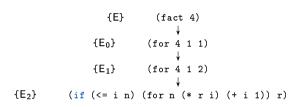


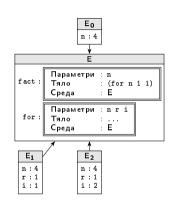
```
 \{E\} \qquad (fact \ 4) \\ \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ \{E_0\} \qquad (for \ 4 \ 1 \ 1) \\ \qquad \qquad \downarrow \\ \{E_1\} \qquad (if \ (<= \ i \ n) \ (for \ n \ (* \ r \ i) \ (+ \ i \ 1)) \ r)
```

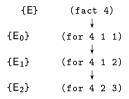


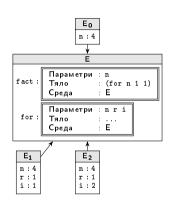




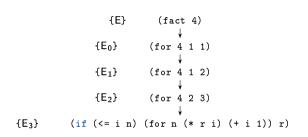


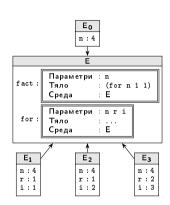




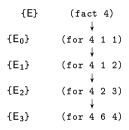


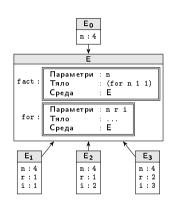
17 / 1

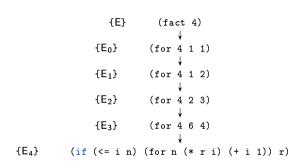


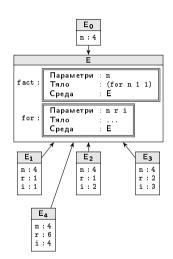


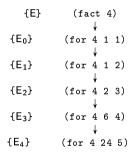
17 / 1

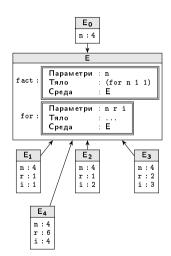


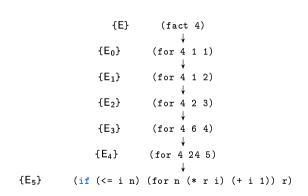


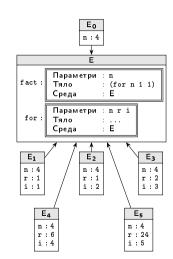


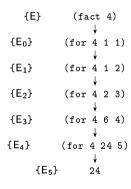


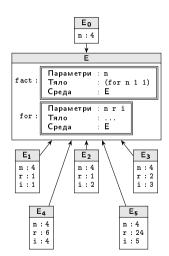












### Рекурсивен и итеративен процес

```
(fact 4)
                                                                                     (fact 4)
                   (* 4 (fact 3))
                                                                                    (for 4 1 1)
                 (* 4 (* 3 (fact 2)))
                                                                                    (for 4 1 2)
              (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))
                                                                                    (for 4 2 3)
           (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))
                                                                                    (for 4 6 4)
              (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
                                                                                   (for 4 24 5)
                 (* 4 (* 3 (* 2 1)))
                    (* 4 (* 3 2))
                                                         (define (for n r i)
                                                            (if (<= i n)
                       (* 4 6)
                                                                 (for n (* r i) (+ i 1))
                         24
                                                                 r))
(define (fact n)
                                                         (define (fact n)
  (if (= n 0) 1
                                                            (for n 1 1))
        (* n (fact (- n 1))))
```

# Рекурсивен и итеративен процес

```
(fact 4)
                                                                                      (fact 4)
                   (* 4 (fact 3))
                                                                                    (for 4 1 1)
                 (* 4 (* 3 (fact 2)))
                                                                                    (for 4 1 2)
              (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))
                                                                                    (for 4 2 3)
           (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))
                                                                                    (for 4 6 4)
              (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
                                                                                    (for 4 24 5)
                 (* 4 (* 3 (* 2 1)))
                    (* 4 (* 3 2))
                                                          (define (for n r i)
                                                            (if (<= i n)
                       (* 4 6)
                                                                 (for n (* r i) (+ i 1))
                         24
                                                                 r))
(define (fact n)
                                                          (define (fact n)
  (if (= n 0) 1
                                                            (for n 1 1))
        (* n |(fact (- n 1)))))
```

• Функциите, в които има отложени операции генерират същински рекурсивни процеси

- Функциите, в които има отложени операции генерират същински **рекурсивни** процеси
- Рекурсивно извикване, при което няма отложена операция се нарича опашкова рекурсия

- Функциите, в които има отложени операции генерират същински **рекурсивни** процеси
- Рекурсивно извикване, при което няма отложена операция се нарича **опашкова рекурсия**
- Функциите, в които всички рекурсивни извиквания са опашкови генерират итеративни процеси

- Функциите, в които има отложени операции генерират същински **рекурсивни** процеси
- Рекурсивно извикване, при което няма отложена операция се нарича **опашкова рекурсия**
- Функциите, в които всички рекурсивни извиквания са опашкови генерират итеративни процеси
- При итеративните процеси липсва етап на свиването на рекурсията

- Функциите, в които има отложени операции генерират същински **рекурсивни** процеси
- Рекурсивно извикване, при което няма отложена операция се нарича **опашкова рекурсия**
- Функциите, в които всички рекурсивни извиквания са опашкови генерират итеративни процеси
- При итеративните процеси липсва етап на свиването на рекурсията
- Опашковата рекурсия се използва за симулиране на цикли

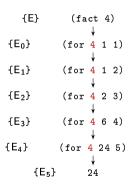
- Функциите, в които има отложени операции генерират същински **рекурсивни** процеси
- Рекурсивно извикване, при което няма отложена операция се нарича **опашкова рекурсия**
- Функциите, в които всички рекурсивни извиквания са опашкови генерират итеративни процеси
- При итеративните процеси липсва етап на свиването на рекурсията
- Опашковата рекурсия се използва за симулиране на цикли
- В Scheme опашковата рекурсия по стандарт се интерпретира като цикъл

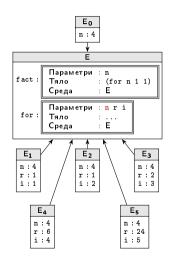
- Функциите, в които има отложени операции генерират същински **рекурсивни** процеси
- Рекурсивно извикване, при което няма отложена операция се нарича **опашкова рекурсия**
- Функциите, в които всички рекурсивни извиквания са опашкови генерират итеративни процеси
- При итеративните процеси липсва етап на свиването на рекурсията
- Опашковата рекурсия се използва за симулиране на цикли
- В Scheme опашковата рекурсия по стандарт се интерпретира като цикъл
  - т.е. не се заделя памет за всяко рекурсивно извикване



## Рекурсивен и итеративен процес

```
(fact 4)
                                                                                     (fact 4)
                   (* 4 (fact 3))
                                                                                    (for 4 1 1)
                 (* 4 (* 3 (fact 2)))
                                                                                    (for 4 1 2)
              (* 4 (* 3 (* 2 (fact 1))))
                                                                                    (for 4 2 3)
           (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 (fact 0)))))
                                                                                    (for 4 6 4)
              (* 4 (* 3 (* 2 (* 1 1))))
                                                                                   (for 4 24 5)
                 (* 4 (* 3 (* 2 1)))
                    (* 4 (* 3 2))
                                                         (define (for n r i)
                                                            (if (<= i n)
                       (* 4 6)
                                                                 (for n (* r i) (+ i 1))
                         24
                                                                 r))
(define (fact n)
                                                         (define (fact n)
  (if (= n 0) 1
                                                            (for n 1 1))
        (* n (fact (- n 1))))
```





• (define (<функция> {<параметър}) {<дефиниция>} <тяло>)

- (define (<функция> {<параметър}) {<дефиниция>} <тяло>)
- При извикване на <функция> първо се оценяват всички <дефиниция> и след това се оценява <тяло>

- (define (<функция> {<параметър}) {<дефиниция>} <тяло>)
- При извикване на <функция> първо се оценяват всички <дефиниция> и след това се оценява <тяло>
  - Първо се създава среда  $E_1$ , в която формалните параметри се свързват с оценките на фактическите

- (define (<функция> {<параметър}) {<дефиниция>} <тяло>)
- При извикване на <функция> първо се оценяват всички <дефиниция> и след това се оценява <тяло>
  - Първо се създава среда  $E_1$ , в която формалните параметри се свързват с оценките на фактическите
  - ullet След това се създава среда  $E_2$ , която разширява  $E_1$ , за вложените дефиниции

- (define (<функция> {<параметър}) {<дефиниция>} <тяло>)
- При извикване на <функция> първо се оценяват всички <дефиниция> и след това се оценява <тяло>
  - Първо се създава среда  $E_1$ , в която формалните параметри се свързват с оценките на фактическите
  - След това се създава среда  $E_2$ , която разширява  $E_1$ , за вложените дефиниции
  - В средата  $E_2$  се записват всички символи от вложени дефиниции без стойности

- (define (<функция> {<параметър}) {<дефиниция>} <тяло>)
- При извикване на <функция> първо се оценяват всички <дефиниция> и след това се оценява <тяло>
  - Първо се създава среда  $E_1$ , в която формалните параметри се свързват с оценките на фактическите
  - ullet След това се създава среда  $E_2$ , която разширява  $E_1$ , за вложените дефиниции
  - ullet В средата  $E_2$  се записват всички символи от вложени дефиниции  ${\sf без}$  стойности
  - Всички вложени дефиниции се **оценяват** в  $E_2$

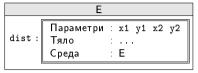
- (define (<функция> {<параметър}) {<дефиниция>} <тяло>)
- При извикване на <функция> първо се оценяват всички <дефиниция> и след това се оценява <тяло>
  - Първо се създава среда  $E_1$ , в която формалните параметри се свързват с оценките на фактическите
  - ullet След това се създава среда  $E_2$ , която разширява  $E_1$ , за вложените дефиниции
  - ullet В средата  $E_2$  се записват всички символи от вложени дефиниции без стойности
  - Всички вложени дефиниции се **оценяват** в  $E_2$
  - Накрая получените оценки се **свързват** със съответните си символи в  $E_2$

- (define (<функция> {<параметър}) {<дефиниция>} <тяло>)
- При извикване на <функция> първо се оценяват всички <дефиниция> и след това се оценява <тяло>
  - Първо се създава среда  $E_1$ , в която формалните параметри се свързват с оценките на фактическите
  - ullet След това се създава среда  $E_2$ , която разширява  $E_1$ , за вложените дефиниции
  - В средата  $E_2$  се записват всички символи от вложени дефиниции без стойности
  - Всички вложени дефиниции се **оценяват** в  $E_2$
  - Накрая получените оценки се **свързват** със съответните си символи в  $E_2$

22 / 1

# Оценка на вложени функции

{E} (dist 2 5 -1 9)



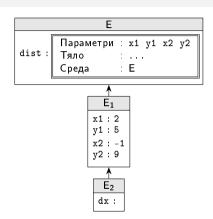
## Оценка на вложени функции

{E} (dist 2 5 -1 9)



# Оценка на вложени функции

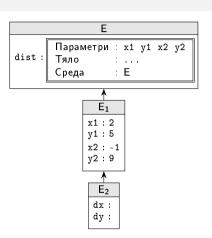
```
{E} (dist 2 5 -1 9) \downarrow {E<sub>2</sub>} (define dx (- x2 x1))
```



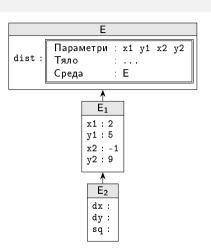
```
{E} (dist 2 5 -1 9)

{E<sub>2</sub>} (define dx (- x2 x1))

{E<sub>2</sub>} (define dy (- y2 y1))
```



```
{E} (dist 2 5 -1 9)
\downarrow \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad \downarrow
{E<sub>2</sub>} (define dx (- x2 x1))
\{E_2\} (define dy (- y2 y1))
\{E_2\} (define (sq x) (* x x))
```



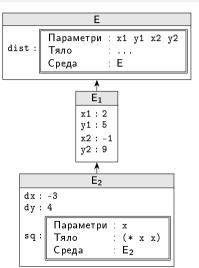
```
{E} (dist 2 5 -1 9)

{E<sub>2</sub>} (define dx (- x2 x1))

{E<sub>2</sub>} (define dy (- y2 y1))

{E<sub>2</sub>} (define (sq x) (* x x))

{E<sub>2</sub>} (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))
```



```
{E} (dist 2 5 -1 9)

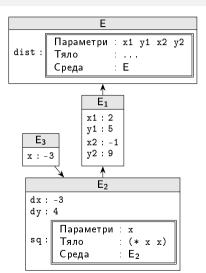
{E<sub>2</sub>} (define dx (- x2 x1))

{E<sub>2</sub>} (define dy (- y2 y1))

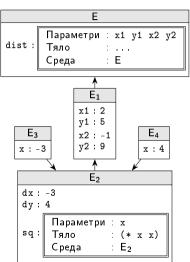
{E<sub>2</sub>} (define (sq x) (* x x))

{E<sub>2</sub>} (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))

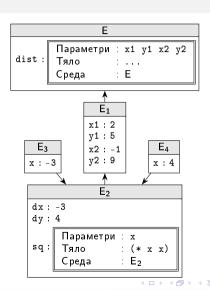
{E<sub>3</sub>} (sqrt (+ (* x x) (sq dy)))
```



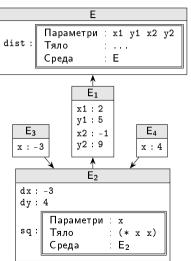
```
{E}
                (dist 2 5 -1 9)
  \{E_2\}
             (define dx (- x2 x1))
  {E<sub>2</sub>}
             (define dy (- y2 y1))
 \{E_2\}
            (define (sq x) (* x x))
\{E_2\}
          (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))
\{E_3\}
          (sqrt (+ (* x x) (sq dy)))
            (sqrt (+ 9 (* x x)))
   {E₄}
```



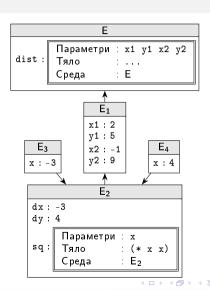
```
{E}
               (dist 2 5 -1 9)
  \{E_2\}
             (define dx (- x2 x1))
  {E<sub>2</sub>}
             (define dy (- y2 y1))
 {E<sub>2</sub>}
            (define (sq x) (* x x))
\{E_2\}
          (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))
\{E_3\}
          (sqrt (+ (* x x) (sq dy)))
         (sqrt (+ 9 (* x x)))
   {E₄}
      {E<sub>2</sub>} (sqrt (+ 9 16))
```



```
{E}
               (dist 2 5 -1 9)
  \{E_2\}
            (define dx (- x2 x1))
            (define dy (- y2 y1))
  {E<sub>2</sub>}
 {E<sub>2</sub>}
          (define (sq x) (* x x))
\{E_2\}
         (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))
\{E_3\}
         (sqrt (+ (* x x) (sq dy)))
        (sqrt (+ 9 (* x x)))
   {E₄}
      {E<sub>2</sub>} (sqrt (+ 9 16))
         \{E_2\}
              (sqrt 25)
```



```
{E}
               (dist 2 5 -1 9)
  \{E_2\}
             (define dx (- x2 x1))
  {E<sub>2</sub>}
             (define dy (- y2 y1))
 {E<sub>2</sub>}
           (define (sq x) (* x x))
\{E_2\}
         (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))
\{E_3\}
         (sqrt (+ (* x x) (sq dy)))
         (sqrt (+ 9 (* x x)))
   {E₄}
      {E<sub>2</sub>} (sqrt (+ 9 16))
         {E<sub>2</sub>} (sqrt 25)
              \{E_2\}
```



#### Вложена помощна итеративна функция

При итеративни функция е удобно помощната функция да е вложена.

#### Вложена помощна итеративна функция

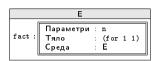
При итеративни функция е удобно помощната функция да е вложена.

#### Вложена помощна итеративна функция

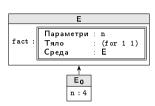
При итеративни функция е удобно помощната функция да е вложена.

Вложените дефиниции "виждат" символите на обхващащите им дефиниции.

{E} (fact 4)



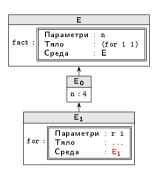
```
{E} (fact 4) ↓
```



```
{E} (fact 4)

↓

{E<sub>1</sub>} (define (for r i)...)
```



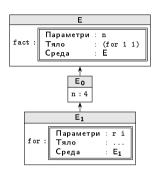
```
{E} (fact 4)

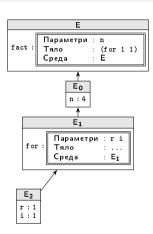
↓

{E<sub>1</sub>} (define (for r i)...)

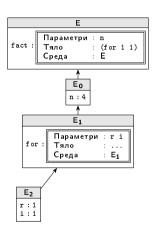
↓

{E<sub>1</sub>} (for 1 1)
```

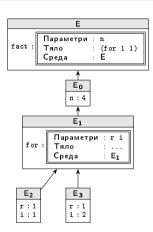




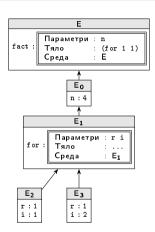
```
 \{E\} \qquad \text{(fact 4)} \\ \downarrow \\ \{E_1\} \qquad \text{(define (for r i)...)} \\ \downarrow \\ \{E_1\} \qquad \text{(for 1 1)} \\ \downarrow \\ \{E_2\} \qquad \text{(for 1 2)}
```

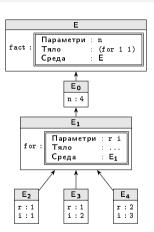


25 / 1

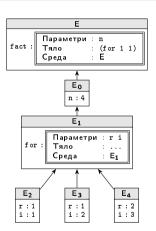


```
 \{E\} \qquad \{fact \ 4\} \\ \downarrow \\ \{E_1\} \qquad (define \ (for \ r \ i) \dots) \\ \downarrow \\ \{E_1\} \qquad (for \ 1 \ 1) \\ \downarrow \\ \{E_2\} \qquad (for \ 1 \ 2) \\ \downarrow \\ \{E_3\} \qquad (for \ 2 \ 3)
```

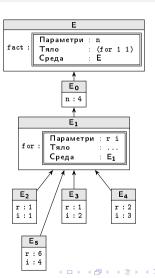




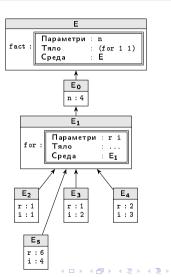
```
 \{E\} \qquad \{fact \ 4\} \\ \downarrow \\ \{E_1\} \qquad (define \ (for \ r \ i) \dots) \\ \downarrow \\ \{E_1\} \qquad (for \ 1 \ 1) \\ \downarrow \\ \{E_2\} \qquad (for \ 1 \ 2) \\ \downarrow \\ \{E_3\} \qquad (for \ 2 \ 3) \\ \downarrow \\ \{E_4\} \qquad (for \ 6 \ 4)
```



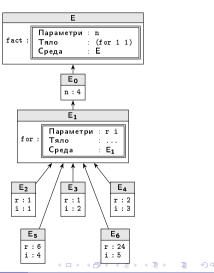
```
{E}
                          (fact 4)
        \{E_1\}
                  (define (for r i)...)
               \{E_1\}
                          (for 1 1)
               \{E_2\}
                          (for 1 2)
               \{E_3\}
                          (for 2 3)
               {E₄}
                          (for 6 4)
\{E_5\}
         (if (<= i n) (for (* r i) (+ i 1)) r)
```



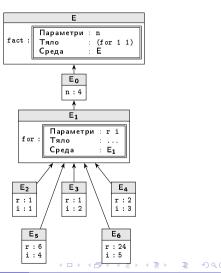
```
{E}
                  (fact 4)
\{E_1\}
          (define (for r i)...)
       \{E_1\}
                  (for 1 1)
       \{E_2\}
                  (for 1 2)
       \{E_3\}
                  (for 2 3)
       {E₄}
                  (for 6 4)
      \{E_5\}
                 (for 24 5)
```



```
{E}
                           (fact 4)
        \{E_1\}
                   (define (for r i)...)
               \{E_1\}
                          (for 1 1)
               \{E_2\}
                           (for 1 2)
               \{E_3\}
                           (for 2 3)
               {E₄}
                          (for 6 4)
               \{E_5\}
                          (for 24 5)
\{E_6\}
          (if (<= i n) (for (* r i) (+ i 1)) r)
```



```
{E}
                  (fact 4)
\{E_1\}
          (define (for r i)...)
       \{E_1\}
                  (for 1 1)
       \{E_2\}
                  (for 1 2)
       \{E_3\}
                  (for 2 3)
       {E₄}
                  (for 6 4)
      \{E_5\}
                 (for 24 5)
           \{E_6\}
                       24
```



• (let ({(<символ> <израз>)}) <тяло>)

• При оценка на let в среда E:

4 D > 4 A D > 4 B > 4 B > B = 900

```
• (let (\{(< \text{символ} > < \text{израз} >)\}) < \text{тяло} >)
• (let ((< \text{символ}_1 > < \text{израз}_1 >)
(< \text{символ}_2 > < \text{израз}_2 >)
...
(< \text{символ}_n > < \text{израз}_n >))
< \text{тяло} >)
```

- При оценка на let в среда E:
  - Създава се нова среда Е<sub>1</sub> разширение на текущата среда Е

```
• (let (\{(< \text{символ} > < \text{израз} >)\}) < \text{тяло} >)
• (let ((< \text{символ}_1 > < \text{израз}_1 >)
(< \text{символ}_2 > < \text{израз}_2 >)
...
(< \text{символ}_n > < \text{израз}_n >))
< \text{тяло} >)
```

- При оценка на let в среда E:
  - ullet Създава се нова среда  ${\sf E}_1$  разширение на текущата среда  ${\sf E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$

- При оценка на let в среда E:
  - ullet Създава се нова среда  ${\sf E}_1$  разширение на текущата среда  ${\sf E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в ullet се свързва със <символ $_1>$  в ullet ullet
  - ullet Оценката на <израз $_2>$  в E се свързва със <символ $_2>$  в  $E_1$

- При оценка на let в среда E:
  - ullet Създава се нова среда  ${\sf E}_1$  разширение на текущата среда  ${\sf E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в ullet се свързва със <символ $_1>$  в ullet ullet
  - Оценката на <израз $_2>$  в E се свързва със <символ $_2>$  в  $E_1$
  - •

- При оценка на let в среда E:
  - ullet Създава се нова среда  ${\sf E}_1$  разширение на текущата среда  ${\sf E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$
  - ullet Оценката на <израз $_2>$  в E се свързва със <символ $_2>$  в  $E_1$
  - •
  - Оценката на <израз $_n >$  в E се свързва със <символ $_n >$  в  $E_1$

- При оценка на let в среда E:
  - Създава се нова среда Е<sub>1</sub> разширение на текущата среда Е
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в ullet се свързва със <символ $_1>$  в ullet ullet
  - Оценката на <израз $_2>$  в E се свързва със <символ $_2>$  в  $E_1$
  - •
  - Оценката на <израз $_n >$  в E се свързва със <символ $_n >$  в  $E_1$
  - Връща се оценката на <тяло> в средата Е1

- При оценка на let в среда E:
  - ullet Създава се нова среда  ${\sf E}_1$  разширение на текущата среда  ${\sf E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$
  - Оценката на <израз $_2>$  в E се свързва със <символ $_2>$  в  $E_1$
  - •
  - ullet Оценката на <израз $_n>$  в E се свързва със <символ $_n>$  в  $E_1$
  - Връща се оценката на <тяло> в средата E<sub>1</sub>
- let няма странични ефекти върху средата!

26 / 1

#### Пример за let

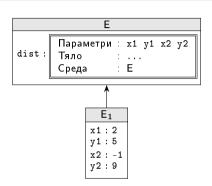
### Пример за let

```
(define (dist x1 y1 x2 y2)
 (let ((dx (- x2 x1))
       (dv (- v2 v1)))
  (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))))
(define (area x1 y1 x2 y2 x3 y3)
 (let ((a (dist x1 y1 x2 y2))
        (b (dist x2 y2 x3 y3))
        (c (dist x3 y3 x1 y1))
        (p (/ (+ a b c) 2)))
  (sqrt (* p (- p a) (- p b) (- p c)))))
```

#### Пример за let

```
(define (dist x1 y1 x2 y2)
 (let ((dx (- x2 x1))
       (dv (- v2 v1)))
  (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))))
(define (area x1 y1 x2 y2 x3 y3)
 (let ((a (dist x1 y1 x2 y2))
        (b (dist x2 y2 x3 y3))
        (c (dist x3 y3 x1 y1))
        (p (/ (+ a b c) 2)))
  (sqrt (* p (- p a) (- p b) (- p c)))))
```

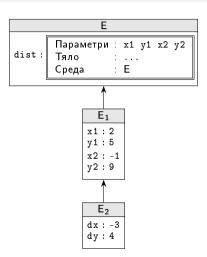


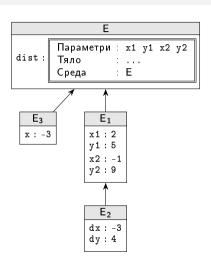


```
{E} (dist 2 5 -1 9)

(let ((dx (- x2 x1))
(dy (- y2 y1)))
(sqrt (+ (sq dx) (sq dy))))

{E<sub>2</sub>} (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))
```





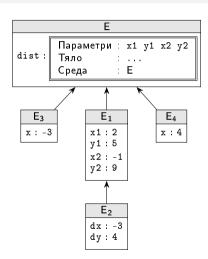
```
{E} (dist 2 5 -1 9)

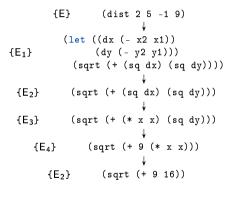
(let ((dx (- x2 x1))
(dy (- y2 y1)))
(sqrt (+ (sq dx) (sq dy))))

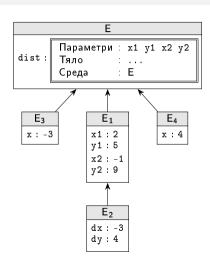
{E<sub>2</sub>} (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))

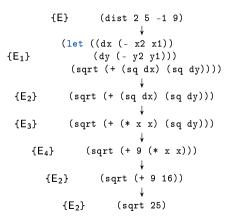
{E<sub>3</sub>} (sqrt (+ (* x x) (sq dy)))

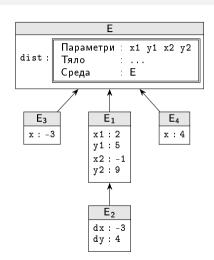
{E<sub>4</sub>} (sqrt (+ 9 (* x x)))
```

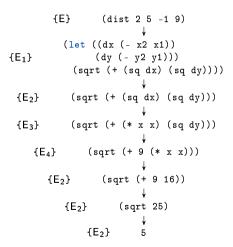


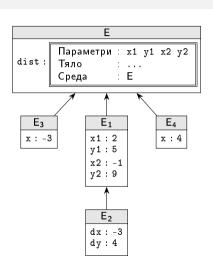












• (let\* ({(<символ> <израз>)}) <тяло>)

```
• (let* (\{(\langle \mathsf{символ} \rangle \langle \mathsf{израз} \rangle)\}) \langle \mathsf{тяло} \rangle)
• (let* ((\langle \mathsf{символ}_1 \rangle \langle \mathsf{израз}_1 \rangle) (\langle \mathsf{символ}_2 \rangle \langle \mathsf{израз}_2 \rangle) ... (\langle \mathsf{символ}_n \rangle \langle \mathsf{израз}_n \rangle)) \langle \mathsf{тяло} \rangle)
```

29 / 1

```
• (let* (\{(\langle \mathsf{символ}\rangle \langle \mathsf{израз}\rangle)\}) \langle \mathsf{тяло}\rangle)
• (let* ((\langle \mathsf{символ}_1\rangle \langle \mathsf{израз}_1\rangle) (\langle \mathsf{символ}_2\rangle \langle \mathsf{израз}_2\rangle)
... (\langle \mathsf{символ}_n\rangle \langle \mathsf{израз}_n\rangle))
\langle \mathsf{тяло}\rangle)
```

- При оценка на let\* в среда Е:
  - ullet Създава се нова среда  $E_1$  разширение на текущата среда E

- При оценка на let\* в среда Е:
  - ullet Създава се нова среда  $\mathsf{E}_1$  разширение на текущата среда  $\mathsf{E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$

- При оценка на let\* в среда Е:
  - ullet Създава се нова среда  $\mathsf{E}_1$  разширение на текущата среда  $\mathsf{E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$
  - ullet Създава се нова среда  $E_2$  разширение на текущата среда  $E_1$

- При оценка на let\* в среда Е:
  - ullet Създава се нова среда  $\mathsf{E}_1$  разширение на текущата среда  $\mathsf{E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$
  - ullet Създава се нова среда  $E_2$  разширение на текущата среда  $E_1$
  - ullet Оценката на <израз $_2>$  в  $E_1$  се свързва със <символ $_2>$  в  $E_2$

- При оценка на let\* в среда Е:
  - ullet Създава се нова среда  $\mathsf{E}_1$  разширение на текущата среда  $\mathsf{E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$
  - ullet Създава се нова среда  $E_2$  разширение на текущата среда  $E_1$
  - ullet Оценката на <израз $_2>$  в  $E_1$  се свързва със <символ $_2>$  в  $E_2$
  - •

29 / 1

- При оценка на let\* в среда Е:
  - ullet Създава се нова среда  $E_1$  разширение на текущата среда E
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$
  - ullet Създава се нова среда  $E_2$  разширение на текущата среда  $E_1$
  - Оценката на <израз $_2>$  в  $E_1$  се свързва със <символ $_2>$  в  $E_2$
  - •
  - ullet Създава се нова среда  $E_n$  разширение на текущата среда  $E_{n-1}$

- При оценка на let\* в среда Е:
  - ullet Създава се нова среда  $E_1$  разширение на текущата среда E
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в ullet се свързва със <символ $_1>$  в ullet ullet
  - ullet Създава се нова среда  $E_2$  разширение на текущата среда  $E_1$
  - Оценката на <израз $_2>$  в  $E_1$  се свързва със <символ $_2>$  в  $E_2$
  - •
  - ullet Създава се нова среда  $E_n$  разширение на текущата среда  $E_{n-1}$
  - ullet Оценката на <израз $_n>$  в  $\mathsf{E}_{\mathsf{n}-1}$  се свързва със <символ $_n>$  в  $\mathsf{E}_{\mathsf{n}}$



- При оценка на let\* в среда Е:
  - ullet Създава се нова среда  $\mathsf{E}_1$  разширение на текущата среда  $\mathsf{E}$
  - ullet Оценката на <израз $_1>$  в E се свързва със <символ $_1>$  в  $E_1$
  - ullet Създава се нова среда  $E_2$  разширение на текущата среда  $E_1$
  - Оценката на <израз $_2>$  в  $E_1$  се свързва със <символ $_2>$  в  $E_2$
  - •
  - ullet Създава се нова среда  $\mathsf{E}_n$  разширение на текущата среда  $\mathsf{E}_{n-1}$
  - ullet Оценката на <израз $_n>$  в  $\mathsf{E}_{\mathsf{n}-1}$  се свързва със <символ $_n>$  в  $\mathsf{E}_{\mathsf{n}}$
  - Връща се оценката на <тяло> в средата Е<sub>п</sub>

### Пример за let\*

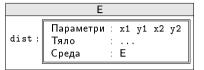
30 / 1

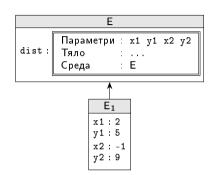
## Пример за let\*

```
(let* ((a (dist x1 y1 x2 y2))
         (b (dist x2 y2 x3 y3))
         (c (dist x3 y3 x1 y1))
         (p (/ (+ a b c) 2)))
Редът има значение!
(define (area x1 y1 x2 y2 x3 y3)
  (let* ((p (/ (+ a b c) 2))
         (a (dist x1 v1 x2 v2))
         (b (dist x2 y2 x3 y3))
         (c (dist x3 y3 x1 y1)))
   (sqrt (* p (- p a) (- p b) (- p c)))))
```

(define (area x1 y1 x2 y2 x3 y3)

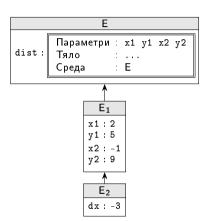
30 / 1

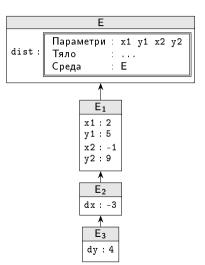


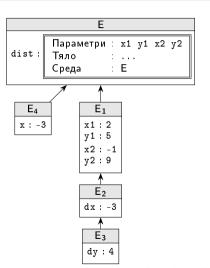


```
{E} (dist 2 5 -1 9)

| (let* ((dx (- x2 x1)) (dy (- y2 y1))) (sqrt (+ (sq dx) (sq dy))))
```







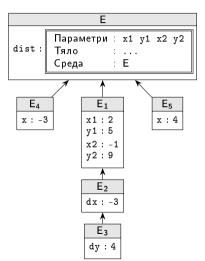
```
{E} (dist 2 5 -1 9)

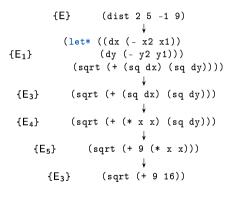
(let* ((dx (- x2 x1))
(dy (- y2 y1)))
(sqrt (+ (sq dx) (sq dy))))

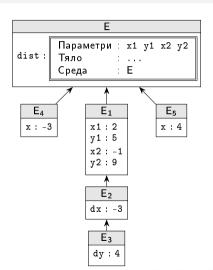
{E<sub>3</sub>} (sqrt (+ (sq dx) (sq dy)))

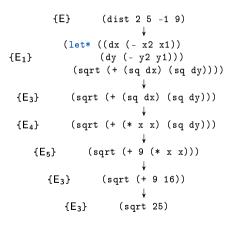
{E<sub>4</sub>} (sqrt (+ (* x x) (sq dy)))

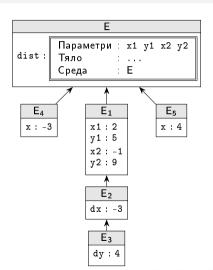
{E<sub>5</sub>} (sqrt (+ 9 (* x x)))
```

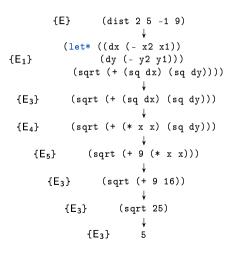














#### Степенуване

Функцията  $x^n$  може да се дефинира по следния начин:

$$x^n = egin{cases} 1, & ext{ako } n = 0, \ rac{1}{x^{-n}}, & ext{ako } n < 0, \ x \cdot x^{n-1}, & ext{ako } n > 0. \end{cases}$$

#### Степенуване

Функцията  $x^n$  може да се дефинира по следния начин:

$$x^n = egin{cases} 1, & ext{a ko } n = 0, \ rac{1}{x^{-n}}, & ext{a ko } n < 0, \ x \cdot x^{n-1}, & ext{a ko } n > 0. \end{cases}$$

# Оценка на степенуване

(pow 2 6)

# Оценка на степенуване

```
(pow 2 6)

v
(* 2 (pow 2 5))

v
(* 2 (* 2 (pow 2 4)))
```

```
(pow 2 6)

(* 2 (pow 2 5))

(* 2 (* 2 (pow 2 4)))

(* 2 (* 2 (pow 2 4)))

(* 2 (* 2 (pow 2 3))))
```

```
(pow 2 6)

(* 2 (pow 2 5))

(* 2 (* 2 (pow 2 4)))

(* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))

(* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))
```

```
(pow 2 6)

(* 2 (pow 2 5))

(* 2 (* 2 (pow 2 4)))

(* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))

(* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1)))))))
```

```
(pow 2 6)

(* 2 (pow 2 5))

(* 2 (* 2 (pow 2 4)))

(* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))

(* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1)))))))
```

```
(pow 2 6)

(* 2 (pow 2 5))

(* 2 (* 2 (pow 2 4)))

(* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))

(* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1)))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1)))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1)))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1)))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1)))))))

(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))
```

```
(pow 2 6)
              (* 2 (pow 2 5))
           (* 2 (* 2 (pow 2 4)))
        (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))
     (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))
  (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))
(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 0)))))))
   (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 1))))))
      (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 2)))))
         (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 4))))
```

```
(pow 2 6)
              (* 2 (pow 2 5))
           (* 2 (* 2 (pow 2 4)))
        (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))
     (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))
  (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))
(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 0)))))))
   (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 1))))))
      (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 2)))))
         (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 4))))
            (* 2 (* 2 (* 2 8)))
```

```
(pow 2 6)
              (* 2 (pow 2 5))
           (* 2 (* 2 (pow 2 4)))
        (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))
     (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))
  (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))
(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 0)))))))
   (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 1))))))
      (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 2)))))
         (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 4))))
            (* 2 (* 2 (* 2 8)))
              (* 2 (* 2 16))
```

```
(pow 2 6)
              (* 2 (pow 2 5))
           (* 2 (* 2 (pow 2 4)))
        (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))
     (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))
  (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))
(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 0)))))))
   (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 1))))))
      (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 2)))))
         (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 4))))
            (* 2 (* 2 (* 2 8)))
               (* 2 (* 2 16))
                  (* 2 32)
```

```
(pow 2 6)
              (* 2 (pow 2 5))
           (* 2 (* 2 (pow 2 4)))
        (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))
     (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))
  (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))
(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 0)))))))
   (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 1))))))
      (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 2)))))
         (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 4))))
            (* 2 (* 2 (* 2 8)))
               (* 2 (* 2 16))
                  (* 2 32)
                    64
```

```
(pow 2 6)
              (* 2 (pow 2 5))
           (* 2 (* 2 (pow 2 4)))
        (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 3))))
     (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 2)))))
  (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 1))))))
(* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (pow 2 0)))))))
   (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 1))))))
      (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 2)))))
          (* 2 (* 2 (* 2 (* 2 4))))
            (* 2 (* 2 (* 2 8)))
               (* 2 (* 2 16))
                  (* 2 32)
                     64
```

#### Бързо степенуване

Алтернативна дефиниция на  $x^n$ :

$$x^n = egin{cases} 1, & ext{ ако } n = 0, \ rac{1}{x^{-n}}, & ext{ ако } n < 0, \ (x^{rac{n}{2}})^2, & ext{ ако } n > 0, n - ext{ четно}, \ x \cdot x^{n-1}, & ext{ ако } n > 0, n - ext{ нечетно}. \end{cases}$$

#### Бързо степенуване

Алтернативна дефиниция на  $x^n$ :

$$x^n = egin{cases} 1, & ext{ako } n = 0, \ rac{1}{x^{-n}}, & ext{ako } n < 0, \ (x^{rac{n}{2}})^2, & ext{ako } n > 0, n - ext{четно}, \ x \cdot x^{n-1}, & ext{ako } n > 0, n - ext{нечетно}. \end{cases}$$

(qpow 2 6)

```
(qpow 2 6)

↓

(sqr (qpow 2 3))
```

```
(qpow 2 6)

↓

(sqr (qpow 2 3))

↓

(sqr (* 2 (qpow 2 2)))
```

```
(qpow 2 6)

↓
(sqr (qpow 2 3))

↓
(sqr (* 2 (qpow 2 2)))

↓
(sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))
```

```
(qpow 2 6)

(sqr (qpow 2 3))

(sqr (* 2 (qpow 2 2)))

(sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))

(sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1)))))
```

```
(qpow 2 6)

(sqr (qpow 2 3))

(sqr (* 2 (qpow 2 2)))

(sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))

(sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))

(sqr (* 2 (sqr (* 2 (qpow 2 0)))))

(sqr (* 2 (sqr (* 2 1))))
```

```
(qpow 2 6)
         (sqr (qpow 2 3))
      (sqr (* 2 (qpow 2 2)))
   (sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))
(sqr (* 2 (sqr (* 2 (qpow 2 0)))))
    (sqr (* 2 (sqr (* 2 1))))
       (sqr (* 2 (sqr 2)))
```

```
(qpow 2 6)
         (sqr (qpow 2 3))
      (sqr (* 2 (qpow 2 2)))
   (sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))
(sqr (* 2 (sqr (* 2 (qpow 2 0)))))
    (sqr (* 2 (sqr (* 2 1))))
       (sqr (* 2 (sqr 2)))
          (sqr (* 2 4))
```

```
(qpow 2 6)
         (sqr (qpow 2 3))
      (sqr (* 2 (qpow 2 2)))
   (sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))
(sqr (* 2 (sqr (* 2 (qpow 2 0)))))
    (sqr (* 2 (sqr (* 2 1))))
       (sqr (* 2 (sqr 2)))
          (sqr (* 2 4))
             (sqr 8)
```

```
(qpow 2 6)
         (sqr (qpow 2 3))
      (sqr (* 2 (qpow 2 2)))
   (sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))
(sqr (* 2 (sqr (* 2 (qpow 2 0)))))
    (sqr (* 2 (sqr (* 2 1))))
       (sqr (* 2 (sqr 2)))
          (sqr (* 2 4))
             (sqr 8)
                64
```

```
(qpow 2 6)
         (sqr (qpow 2 3))
      (sqr (* 2 (qpow 2 2)))
   (sqr (* 2 (sqr (qpow 2 1))))
(sqr (* 2 (sqr (* 2 (qpow 2 0)))))
    (sqr (* 2 (sqr (* 2 1))))
       (sqr (* 2 (sqr 2)))
          (sqr (* 2 4))
             (sqr 8)
                64
```

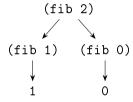
Логаритмичен рекурсивен процес

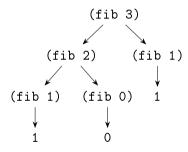
$$f_n = egin{cases} 0, & ext{ sa } n = 0, \ 1, & ext{ sa } n = 1, \ f_{n-1} + f_{n-2}, & ext{ sa } n \geq 2. \end{cases}$$

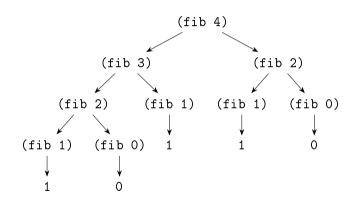
$$f_n = egin{cases} 0, & ext{ sa } n = 0, \ 1, & ext{ sa } n = 1, \ f_{n-1} + f_{n-2}, & ext{ sa } n \geq 2. \end{cases}$$

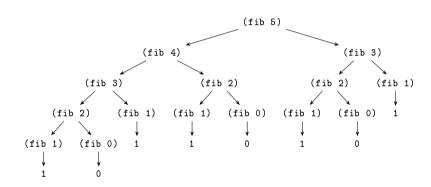
$$f_n = egin{cases} 0, & ext{sa } n = 0, \ 1, & ext{sa } n = 1, \ f_{n-1} + f_{n-2}, & ext{sa } n \geq 2. \end{cases}$$

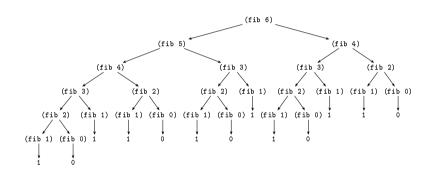


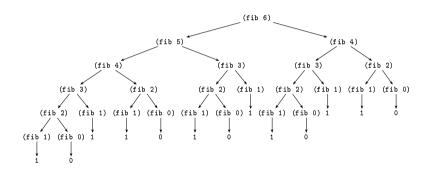












Дървовиден рекурсивен процес

### Решение №1: мемоизация

Да помним вече пресметнатите стойности, вместо да ги смятаме пак.

### Решение №1: мемоизация

Да помним вече пресметнатите стойности, вместо да ги смятаме пак. За ефективна реализация обикновено са нужни странични ефекти.

#### Решение №1: мемоизация

Да помним вече пресметнатите стойности, вместо да ги смятаме пак. За ефективна реализация обикновено са нужни странични ефекти.

### Решение №2: динамично програмиране

Строим последователно всички числа на Фибоначи в нарастващ ред.

#### Решение №1: мемоизация

Да помним вече пресметнатите стойности, вместо да ги смятаме пак. За ефективна реализация обикновено са нужни странични ефекти.

#### Решение №2: динамично програмиране

Строим последователно всички числа на Фибоначи в нарастващ ред. Нужно е да помним само последните две числа!

#### Решение №1: мемоизация

Да помним вече пресметнатите стойности, вместо да ги смятаме пак. За ефективна реализация обикновено са нужни странични ефекти.

#### Решение №2: динамично програмиране

Строим последователно всички числа на Фибоначи в нарастващ ред.

Нужно е да помним само последните две числа!

```
(define (fib n)
  (define (iter i fi fi-1)
    (if (= i n) fi
          (iter (+ i 1) (+ fi fi-1) fi)))
  (if (= n 0) 0
          (iter 1 1 0)))
```

(fib 7)

```
(fib 7)

↓

(iter 1 1 0)
```

```
(fib 7)

↓

(iter 1 1 0)

↓

(iter 2 1 1)
```

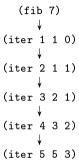
```
(fib 7)

v
(iter 1 1 0)

v
(iter 2 1 1)

v
(iter 3 2 1)
```





```
(fib 7)
(iter 1 1 0)
(iter 2 1 1)
(iter 3 2 1)
(iter 4 3 2)
(iter 5 5 3)
(iter 6 8 5)
```

39 / 1

```
(fib 7)
(iter 1 1 0)
(iter 2 1 1)
(iter 3 2 1)
(iter 4 3 2)
(iter 5 5 3)
(iter 6 8 5)
(iter 7 13 8)
```

39 / 1

```
(fib 7)
(iter 1 1 0)
(iter 2 1 1)
(iter 3 2 1)
(iter 4 3 2)
(iter 5 5 3)
(iter 6 8 5)
(iter 7 13 8)
     13
```