Структури от данни + алгоритми = програми

Трифон Трифонов

Структури от данни и програмиране, спец. Компютърни науки, 2 поток, 2024/25 г.

3 октомври 2024 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен ⊕⊕⊚⊚

3 октомври 2024 г.

Типове данни (ТД)

Инструмент за класификация на данните, характеризиращ се с:

- множество от стойности
- операции над стойностите

Типове данни (ТД)

Инструмент за класификация на данните, характеризиращ се с:

- множество от стойности
- операции над стойностите

За какво служат типовете?

Типове данни в С++

Примитивни:

- булев (bool)
- целочислен (short, int, long, unsigned)
- числа с плаваща запетая (float, double)
- символен (char)
- указател (*)
- псевдоним (&)

Съставни:

- масив ([])
- структура / запис (struct)
- клас (class)

• СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
 - обикновено с цел ефективност

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
 - обикновено с цел ефективност
- Всеки съставен ТД в частност може да се разглежда като СД

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
 - обикновено с цел ефективност
- Всеки съставен ТД в частност може да се разглежда като СД
 - Пример: int[] е ТД масив от елементи от тип int и може да се разглежда като СД, която представя редица от цели числа последователно в паметта

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
 - обикновено с цел ефективност
- Всеки съставен ТД в частност може да се разглежда като СД
 - Пример: int[] е ТД масив от елементи от тип int и може да се разглежда като СД, която представя редица от цели числа последователно в паметта
- СД често се реализират чрез потребителски дефинирани ТД

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
 - обикновено с цел ефективност
- Всеки съставен ТД в частност може да се разглежда като СД
 - Пример: int[] е ТД масив от елементи от тип int и може да се разглежда като СД, която представя редица от цели числа последователно в паметта
- СД често се реализират чрез потребителски дефинирани ТД
 - Пример: СД "разширяващ се стек" може да се реализира с ТД class ResizingStack

- Формален модел на ТД или СД
 - Множество от стойности
 - Описание на имената и вида на операциите
 - Описание на поведението и свойствата на операциите

- Формален модел на ТД или СД
 - Множество от стойности
 - Описание на имената и вида на операциите
 - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
 - (за разлика от СД)

- Формален модел на ТД или СД
 - Множество от стойности
 - Описание на имената и вида на операциите
 - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
 - (за разлика от СД)
- Не налага конкретно представяне със средствата на някакъв език
 - (за разлика от ТД)

- Формален модел на ТД или СД
 - Множество от стойности
 - Описание на имената и вида на операциите
 - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
 - (за разлика от СД)
- Не налага конкретно представяне със средствата на някакъв език
 - (за разлика от ТД)
- Допуска една или повече реализации

- Формален модел на ТД или СД
 - Множество от стойности
 - Описание на имената и вида на операциите
 - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
 - (за разлика от СД)
- Не налага конкретно представяне със средствата на някакъв език
 - (за разлика от ТД)
- Допуска една или повече реализации
- Какви са предимствата на АТД?

Видове описания на СД

Логическо описание (АТД)

- същност и предназначение
- компоненти
- операции
- свойства на операциите

Видове описания на СД

Логическо описание (АТД)

- същност и предназначение
- компоненти
- операции
- свойства на операциите

Физическо описание

- организация на паметта
- представяне с един или повече ТД
- реализация на операциите

Видове СД

- Според вида на компонентите си
 - хомогенни (масив)
 - хетерогенни (структура)

Видове СД

- Според вида на компонентите си
 - хомогенни (масив)
 - хетерогенни (структура)
- Според способността за промяна на размера
 - статични (статичен масив)
 - динамични (разширяващ се масив)

Видове СД

- Според вида на компонентите си
 - хомогенни (масив)
 - хетерогенни (структура)
- Според способността за промяна на размера
 - статични (статичен масив)
 - динамични (разширяващ се масив)
- Според връзките между данните
 - линейни (свързан списък)
 - разклонени (дърво)
 - мрежови (граф)

Какво е алгоритъм?

Какво е алгоритъм?

Неформално:

Добре дефиниран набор от инструкции за извършване на дадено пресмятане.

Какво е алгоритъм?

Неформално:

Добре дефиниран набор от инструкции за извършване на дадено пресмятане.

Формално:

Машина на Тюринг (например)

• Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
 - Пример: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
 - **Пример**: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
 - **Пример**: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
 - **Пример**: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения
- Как да сравняваме алгоритмите?

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
 - **Пример**: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения
- Как да сравняваме алгоритмите?
- Добре е да имаме мярка за ефективността на алгоритъма

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
 - **Пример**: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения
- Как да сравняваме алгоритмите?
- Добре е да имаме мярка за ефективността на алгоритъма
- Такава мярка обикновено се нарича сложност на алгоритъма

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс.

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

• времева — оценка на времето за изпълнение на алгоритъма

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

• брой процесорни инструкции и брой байтове?

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
 - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
 - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой "атомарни операции" и брой "единици памет"?

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
 - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой "атомарни операции" и брой "единици памет"?
 - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
 - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой "атомарни операции" и брой "единици памет"?
 - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма
- функция на броя операции или променливи в зависимост от големината на входа?

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
 - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой "атомарни операции" и брой "единици памет"?
 - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма
- функция на броя операции или променливи в зависимост от големината на входа?
 - точният брой може да варира в зависимост от конкретната реализация или език за програмиране

Алгоритъм е по-ефективен, ако има нужда от по-малко ресурс. Видове сложност:

- времева оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена оценка на паметта използвана от алгоритъма

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
 - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой "атомарни операции" и брой "единици памет"?
 - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма
- функция на броя операции или променливи в зависимост от големината на входа?
 - точният брой може да варира в зависимост от конкретната реализация или език за програмиране
 - но варирането не трябва да зависи от големината на входа

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

Пример 1:

• Нека имаме два алгоритъма А и В.

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- Нека имаме два алгоритъма A и B.
- При вход с големина n двата алгоритъма изпълняват съответно $f_A(n)=n^2+3n$ операции и $f_B(n)=100n+5$ операции.

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- Нека имаме два алгоритъма А и В.
- При вход с големина n двата алгоритъма изпълняват съответно $f_A(n)=n^2+3n$ операции и $f_B(n)=100n+5$ операции.
- Кой от двата алгоритъма е по-бърз

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- Нека имаме два алгоритъма А и В.
- При вход с големина n двата алгоритъма изпълняват съответно $f_A(n)=n^2+3n$ операции и $f_B(n)=100n+5$ операции.
- Кой от двата алгоритъма е по-бърз
- $f_A(10) = 130$, $f_B(10) = 1005$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- Нека имаме два алгоритъма A и B.
- При вход с големина n двата алгоритъма изпълняват съответно $f_A(n)=n^2+3n$ операции и $f_B(n)=100n+5$ операции.
- Кой от двата алгоритъма е по-бърз
- $f_A(10) = 130$, $f_B(10) = 1005$
- $f_A(100) = 10300$, $f_B(1000) = 10005$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- Нека имаме два алгоритъма A и B.
- При вход с големина n двата алгоритъма изпълняват съответно $f_A(n)=n^2+3n$ операции и $f_B(n)=100n+5$ операции.
- Кой от двата алгоритъма е по-бърз
- $f_A(10) = 130$, $f_B(10) = 1005$
- $f_A(100) = 10300$, $f_B(1000) = 10005$
- $f_A(1000) = 1003000$, $f_B(1000) = 100005$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- Нека имаме два алгоритъма A и B.
- При вход с големина n двата алгоритъма изпълняват съответно $f_A(n) = n^2 + 3n$ операции и $f_B(n) = 100n + 5$ операции.
- Кой от двата алгоритъма е по-бърз
- $f_A(10) = 130$, $f_B(10) = 1005$
- $f_A(100) = 10300$, $f_B(1000) = 10005$
- $f_A(1000) = 1003000$, $f_B(1000) = 100005$
- ullet Но нас ни интересува какво се случва при големи данни $(n o\infty)!$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- Нека имаме два алгоритъма A и B.
- При вход с големина n двата алгоритъма изпълняват съответно $f_A(n) = n^2 + 3n$ операции и $f_B(n) = 100n + 5$ операции.
- Кой от двата алгоритъма е по-бърз
- $f_A(10) = 130$, $f_B(10) = 1005$
- $f_A(100) = 10300$, $f_B(1000) = 10005$
- $f_A(1000) = 1003000$, $f_B(1000) = 100005$
- ullet Но нас ни интересува какво се случва при големи данни $(n o\infty)!$
- ullet За големи данни B е все по-бърз в сравнение с A



Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- Нека имаме два алгоритъма A и B.
- При вход с големина n двата алгоритъма изпълняват съответно $f_A(n) = n^2 + 3n$ операции и $f_B(n) = 100n + 5$ операции.
- Кой от двата алгоритъма е по-бърз
- $f_A(10) = 130$, $f_B(10) = 1005$
- $f_A(100) = 10300$, $f_B(1000) = 10005$
- $f_A(1000) = 1003000$, $f_B(1000) = 100005$
- ullet Но нас ни интересува какво се случва при големи данни $(n o\infty)!$
- ullet За големи данни B е все по-бърз в сравнение с A
- За големи данни $f_A(n) \approx n^2$, $f_B(n) \approx 100 n$



Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

Пример 2:

ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10n$, $f_D(n) = 3n^2$.

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10 \, n$, $f_D(n) = 3 \, n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10n$, $f_D(n) = 3n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$
- $f_C(10) = f_D(10) = 300$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10n$, $f_D(n) = 3n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$
- $f_C(10) = f_D(10) = 300$
- $f_C(20) = 1000$, $f_D(20) = 1200$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10 n$, $f_D(n) = 3 n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$
- $f_C(10) = f_D(10) = 300$
- $f_C(20) = 1000$, $f_D(20) = 1200$
- ullet Изобщо, за $n\geq 10$ имаме $f_C(n)\leq f_D(n)$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10n$, $f_D(n) = 3n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$
- $f_C(10) = f_D(10) = 300$
- $f_C(20) = 1000$, $f_D(20) = 1200$
- ullet Изобщо, за $n\geq 10$ имаме $f_C(n)\leq f_D(n)$
- Но нас ни интересува нарастването на функцията!

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10 n$, $f_D(n) = 3 n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$
- $f_C(10) = f_D(10) = 300$
- $f_C(20) = 1000$, $f_D(20) = 1200$
- ullet Изобщо, за $n\geq 10$ имаме $f_C(n)\leq f_D(n)$
- Но нас ни интересува нарастването на функцията!
- $f_A(2n) = 4n^2 + 6n \approx 4f_A(n)$, $f_B(2n) = 200n + 5 \approx 2f_B(n)$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10 n$, $f_D(n) = 3 n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$
- $f_C(10) = f_D(10) = 300$
- $f_C(20) = 1000$, $f_D(20) = 1200$
- ullet Изобщо, за $n\geq 10$ имаме $f_C(n)\leq f_D(n)$
- Но нас ни интересува нарастването на функцията!
- $f_A(2n) = 4n^2 + 6n \approx 4f_A(n)$, $f_B(2n) = 200n + 5 \approx 2f_B(n)$
- $f_C(2n) \approx 4f_C(n)$, $f_D(2n) \approx 4f_D(n)$

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10n$, $f_D(n) = 3n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$
- $f_C(10) = f_D(10) = 300$
- $f_C(20) = 1000$, $f_D(20) = 1200$
- ullet Изобщо, за $n\geq 10$ имаме $f_C(n)\leq f_D(n)$
- Но нас ни интересува нарастването на функцията!
- $f_A(2n) = 4n^2 + 6n \approx 4f_A(n)$, $f_B(2n) = 200n + 5 \approx 2f_B(n)$
- $f_C(2n) \approx 4f_C(n)$, $f_D(2n) \approx 4f_D(n)$
- A, C, D се усложняват с еднаква скорост с увеличаване на n, а B се усложнява по-бавно от тях.

Оценка на нарастването на функцията на сложност при нарастването на големината на данните за обработка.

- ullet Нека C и D имат сложности $f_C(n) = 2n^2 + 10n$, $f_D(n) = 3n^2$.
- $f_C(5) = 100$, $f_D(5) = 75$
- $f_C(10) = f_D(10) = 300$
- $f_C(20) = 1000$, $f_D(20) = 1200$
- ullet Изобщо, за $n\geq 10$ имаме $f_C(n)\leq f_D(n)$
- Но нас ни интересува нарастването на функцията!
- $f_A(2n) = 4n^2 + 6n \approx 4f_A(n)$, $f_B(2n) = 200n + 5 \approx 2f_B(n)$
- $f_C(2n) \approx 4f_C(n)$, $f_D(2n) \approx 4f_D(n)$
- A, C, D се усложняват с еднаква скорост с увеличаване на n, а B се усложнява по-бавно от тях.
- Искаме класификация, която нарежда f_A , f_C и f_D на едно и също ниво, а f_B по-ниско.

Проблем: искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности, т.е. техния "порядък" **Решение:** дефинираме класове от функции.

Проблем: искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности, т.е. техния "порядък"

Решение: дефинираме класове от функции. Нека $f,g:\mathbb{N} o \mathbb{N}$.

$$f \in O(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n))$$

(f pacte **no-бавно** от g)

Проблем: искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности, т.е. техния "порядък"

Решение: дефинираме класове от функции. Нека $f,g:\mathbb{N} o \mathbb{N}$.

$$f \in O(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n))$$
 $(f \text{ расте по-бавно от } g)$ $f \in \Omega(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq C \cdot g(n) \leq f(n))$ $(f \text{ расте по-бързо от } g)$

Проблем: искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности, т.е. техния "порядък"

Решение: дефинираме класове от функции. Нека $f,g:\mathbb{N} o \mathbb{N}$.

$$f \in O(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n))$$
 $(f \text{ расте по-бавно от } g)$ $f \in \Omega(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq C \cdot g(n) \leq f(n))$ $(f \text{ расте по-бързо от } g)$

Лесно се вижда, че $f \in O(g) \Leftrightarrow g \in \Omega(f)$.

Проблем: искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности, т.е. техния "порядък"

Решение: дефинираме класове от функции. Нека $f,g:\mathbb{N} o \mathbb{N}$.

$$f \in O(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n))$$
 $(f \text{ расте по-бавно от } g)$ $f \in \Omega(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq C \cdot g(n) \leq f(n))$ $(f \text{ расте по-бързо от } g)$

Лесно се вижда, че $f \in O(g) \Leftrightarrow g \in \Omega(f)$.

$$f \in \Theta(g) \iff \exists C_1 \exists C_2 \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq C_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq C_2 \cdot g(n))$$

Проблем: искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности, т.е. техния "порядък"

Решение: дефинираме класове от функции. Нека $f,g:\mathbb{N} o \mathbb{N}$.

$$f \in O(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n))$$
 $(f \text{ расте по-бавно от } g)$ $f \in \Omega(g) \iff \exists C \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq C \cdot g(n) \leq f(n))$ $(f \text{ расте по-бързо от } g)$

Лесно се вижда, че $f \in O(g) \Leftrightarrow g \in \Omega(f)$.

$$f \in \Theta(g) \iff \exists C_1 \exists C_2 \exists k \forall n \geq k \ (0 \leq C_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq C_2 \cdot g(n))$$

Лесно се вижда, че $\Theta(g) = O(g) \cap \Omega(g)$.



•
$$f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$$

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- ullet 1000 $n^2 \in O(n^3)$ (при C=1000 е вярно, че $1000n^2 \leq 1000n^3$)

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- ullet 1000 $n^2 \in O(n^3)$ (при C=1000 е вярно, че $1000 \, n^2 \leq 1000 \, n^3)$
- $3n^2 + 100 \in \Theta(n^2)$

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- ullet 1000 $n^2 \in O(n^3)$ (при C=1000 е вярно, че $1000 \, n^2 \leq 1000 \, n^3$)
- ullet $3\mathit{n}^2+100\in\Theta(\mathit{n}^2)$, защото при $\mathit{C}_1=1,\mathit{C}_2=4,\mathit{k}=10$ е вярно, че

$$\forall n \geq 10 \ (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$



- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- ullet 1000 $n^2 \in O(n^3)$ (при C=1000 е вярно, че $1000 \, n^2 \leq 1000 \, n^3)$
- ullet $3\mathit{n}^2+100\in\Theta(\mathit{n}^2)$, защото при $\mathit{C}_1=1,\mathit{C}_2=4,\mathit{k}=10$ е вярно, че

$$\forall n \geq 10 \ (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

• $2^n \in O(3^n)$, $\log_2(n) \in \Theta(\log_{10}(n))$



- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- ullet 1000 $n^2 \in O(n^3)$ (при C=1000 е вярно, че $1000 \, n^2 \leq 1000 \, n^3)$
- ullet $3\mathit{n}^2+100\in\Theta(\mathit{n}^2)$, защото при $\mathit{C}_1=1,\mathit{C}_2=4,\mathit{k}=10$ е вярно, че

$$\forall n \geq 10 \ (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

- $2^n \in O(3^n)$, $\log_2(n) \in \Theta(\log_{10}(n))$
 - ullet обикновено бележим просто $\log n$, понеже основата няма значение

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- ullet 1000 $n^2 \in O(n^3)$ (при C=1000 е вярно, че $1000 \, n^2 \leq 1000 \, n^3)$
- ullet $3\mathit{n}^2+100\in\Theta(\mathit{n}^2)$, защото при $\mathit{C}_1=1,\mathit{C}_2=4,\mathit{k}=10$ е вярно, че

$$\forall n \geq 10 \ (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

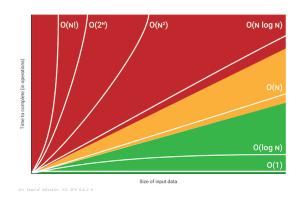
- $2^n \in O(3^n)$, $\log_2(n) \in \Theta(\log_{10}(n))$
 - ullet обикновено бележим просто $\log n$, понеже основата няма значение
- $\log n \in O(n^{0.001}), n^{1000} \in O(1.001^n)$

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- ullet 1000 $n^2 \in O(n^3)$ (при C=1000 е вярно, че $1000 \, n^2 \leq 1000 \, n^3)$
- ullet $3\mathit{n}^2+100\in\Theta(\mathit{n}^2)$, защото при $\mathit{C}_1=1,\mathit{C}_2=4,\mathit{k}=10$ е вярно, че

$$\forall n \geq 10 \ (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

- $2^n \in O(3^n)$, $\log_2(n) \in \Theta(\log_{10}(n))$
 - ullet обикновено бележим просто $\log n$, понеже основата няма значение
- $\log n \in O(n^{0.001}), n^{1000} \in O(1.001^n)$
- $\forall C(C \in \Theta(1)), \ O(1) = \Theta(1), \ \Omega(1) = \mathbb{N}^{\mathbb{N}}$

О-нотация: често използвани сложности



• В най-лошия случай (песимистична)

- В най-лошия случай (песимистична)
 - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?

- В най-лошия случай (песимистична)
 - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)

- В най-лошия случай (песимистична)
 - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
 - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?

- В най-лошия случай (песимистична)
 - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
 - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?
- В средния случай (средна)

- В най-лошия случай (песимистична)
 - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
 - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?
- В средния случай (средна)
 - Ако считаме, че всеки възможен вход е равновероятен, какво е "средното аритметично" на броя операции (единици памет), които трябват при всички възможни входове?

- В най-лошия случай (песимистична)
 - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
 - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?
- В средния случай (средна)
 - Ако считаме, че всеки възможен вход е равновероятен, какво е "средното аритметично" на броя операции (единици памет), които трябват при всички възможни входове?
- При многократно изпълнение (амортизирана)

- В най-лошия случай (песимистична)
 - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
 - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?
- В средния случай (средна)
 - Ако считаме, че всеки възможен вход е равновероятен, какво е "средното аритметично" на броя операции (единици памет), които трябват при всички възможни входове?
- При многократно изпълнение (амортизирана)
 - Ако алгоритъмът ще се извиква няколко пъти в рамките на дадена програма, колко операции (единици памет) средно ще са му необходими за едно извикване?

Пресмятане на сложност: пример

```
for(int i = 0; i < n-1; i++)
  for(int j = n-2; j >= i; j--)
    if (a[j] > a[j+1]) {
      double x = a[j];
      a[j] = a[j+1];
      a[j+1] = x;
}
```

Да се оценят песимистична, оптимистична и средна времева сложност.

Standard Template Library (STL)

Библиотека от шаблони, реализираща стандартни структури от данни и алгоритми.

- част от C++ Standard Library
- основни компоненти
 - алгоритми (<algorithm>)
 - контейнери (<queue>, <stack>, <vector>, <list>, <map>, ...)
 - функционални обекти (<functional>)
- базирана на идеята за генерично програмиране
- ефективност: дава гаранции за сложност на алгоритми и операции над СД