Потоци и файлове (преговор)

Трифон Трифонов

Структури от данни и програмиране, спец. Компютърни науки, 2 поток, 2024/25 г.

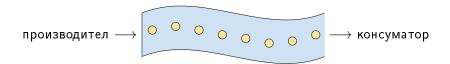
17 октомври 2017 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен @ 🕦 🔊





Абстракцията поток



• Какво представлява буферът?

- Какво представлява буферът?
- Кога е нужен буфер?

- Какво представлява буферът?
- Кога е нужен буфер?
- Кога буферът вреди?

- Какво представлява буферът?
- Кога е нужен буфер?
- Кога буферът вреди?



- Стандартен изходен поток cout (stdout)
 - Пренасочване на изхода:
 - ls > filelist.txt

- Стандартен изходен поток cout (stdout)
 - Пренасочване на изхода:
 - ls > filelist.txt
- Стандартен входен поток cin (stdin)
 - Пренасочване на вход и на изход:
 - grep password < email.txt > password.txt

- Стандартен изходен поток cout (stdout)
 - Пренасочване на изхода:
 - ls > filelist.txt
- Стандартен входен поток cin (stdin)
 - Пренасочване на вход и на изход:
 - grep password < email.txt > password.txt
- Стандартен поток за грешки cerr (stderr)
 - Пренасочване на изход за грешки:
 - mv *.dat /data 2> errors.txt

- Стандартен изходен поток cout (stdout)
 - Пренасочване на изхода:
 - ls > filelist.txt
- Стандартен входен поток cin (stdin)
 - Пренасочване на вход и на изход:
 - grep password < email.txt > password.txt
- Стандартен поток за грешки cerr (stderr)
 - Пренасочване на изход за грешки:
 - mv *.dat /data 2> errors.txt
- Стандартен поток за дневник clog (отново stderr)

• Текстова и двоична информация

- Текстова и двоична информация
- ASCII (char)

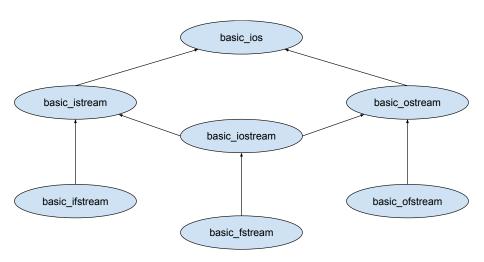
- Текстова и двоична информация
- ASCII (char)
- Служебни символи

- Текстова и двоична информация
- ASCII (char)
- Служебни символи
- Кодиращи таблици

- Текстова и двоична информация
- ASCII (char)
- Служебни символи
- Кодиращи таблици
- Unicode (wchar_t)

- Текстова и двоична информация
- ASCII (char)
- Служебни символи
- Кодиращи таблици
- Unicode (wchar_t)
- UTF-8

Поточна йерархия в С++



Изход на поток

```
Heфopмaтиран изход:
ostream& put(char);
ostream& write(const char*, streamsize);
```

Изход на поток

```
Heфopмaтиран изход:
ostream& put(char);
ostream& write(const char*, streamsize);

Фopмaтиран изход:
ostream& operator<<(ostream&, T);</pre>
```

Вход от поток

```
Heформатиран вход:

istream& get(char&);
istream& get(char*,streamsize,char);
istream& getline(char*,streamsize,char);
streamsize gcount() const;
istream& read(char*, streamsize);
```

Вход от поток

```
Неформатиран вход:
istream& get(char&);
istream& get(char*,streamsize,char);
istream& getline(char*,streamsize,char);
streamsize gcount() const;
istream& read(char*, streamsize);
Форматиран вход:
istream& operator>>(istream&, T&);
```

Вход от поток

```
Неформатиран вход:
istream& get(char&);
istream& get(char*,streamsize,char);
istream& getline(char*,streamsize,char);
streamsize gcount() const;
istream& read(char*, streamsize);
Форматиран вход:
istream& operator>>(istream&, T&);
Допълнителни функции:
int peek();
istream& putback(char);
```

Низови потоци

```
#include <sstream>
```

Входен поток от низ: istringstream

Пример:

```
char s[] = "1 2 3";
istringstream iss(s);
int a, b, c;
iss >> a >> b >> c;
```

Низови потоци

```
#include <sstream>
```

Входен поток от низ: istringstream

Пример:

```
char s[] = "1 2 3";
istringstream iss(s);
int a, b, c;
iss >> a >> b >> c;
```

Изходен поток към низ: ostringstream

Пример:

```
ostringstream oss;
oss << 1.2 << ' ' ' << 3.4;
cout << oss.str();</pre>
```

Състояние на поток

Флагове за състояние:

iostate	goodbit	eofbit	failbit	badbit
	0	1	2	4

Състояние на поток

Флагове за състояние:

iostate	goodbit	eofbit	failbit	badbit
	0	1	2	4

Селектори:

```
bool good() const; bool eof() const;
bool fail() const; bool bad() const;
iostate rdstate() const;
```

Мутатор:

```
void clear(iostate = 0);
```

Примери:

```
if (cin.rdstate() & (eofbit | badbit)) ...
cin.clear(failbit);
if(cin)... if(!cin)...
```

Потокови манипулатори

```
#include<iomanip>
stream << data1 << manipulator << data2;</pre>
```

- Манипулатори за изход: endl, ends, flush
- Манипулатори за бройна система: hex, oct, dec
- Манипулатори за поле: setw, setfill, left, right, internal
- Манипулатори за дробни числа: fixed, scientific, setprecision
- Манипулатори за формат: setiosflags, setbase
- ...и много други

• Блок информация, записана на траен носител



- Блок информация, записана на траен носител
- Разлика между масив и файл



- Блок информация, записана на траен носител
- Разлика между масив и файл
- Файлови системи



- Блок информация, записана на траен носител
- Разлика между масив и файл
- Файлови системи
- Метаданни на файла

Файлът като поток:

• Последователен достъп



- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка
- Краен поток

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка
- Краен поток
- Файлът може да играе ролята на

Файлът като поток:

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка
- Краен поток
- Файлът може да играе ролята на
 - производител (входни файлове)

Файлът като поток:

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка
- Краен поток
- Файлът може да играе ролята на
 - производител (входни файлове)
 - консуматор (изходни файлове)

Файлът като поток:

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка
- Краен поток
- Файлът може да играе ролята на
 - производител (входни файлове)
 - консуматор (изходни файлове)

Файлът не е само поток:

Файлът като поток:

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка
- Краен поток
- Файлът може да играе ролята на
 - производител (входни файлове)
 - консуматор (изходни файлове)

Файлът не е само поток:

• Пряк достъп

Файлът като поток:

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка
- Краен поток
- Файлът може да играе ролята на
 - производител (входни файлове)
 - консуматор (изходни файлове)

Файлът не е само поток:

- Пряк достъп
- Разширяване при запис



Файлът като поток:

- Последователен достъп
- Еднопосочно обхождане
- Еднократна обработка
- Краен поток
- Файлът може да играе ролята на
 - производител (входни файлове)
 - консуматор (изходни файлове)

Файлът не е само поток:

- Пряк достъп
- Разширяване при запис
- Едновременно четене и запис



Текстови файлове

• Форматиран вход и изход



- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

Текстови файлове

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

Текстови файлове

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

Двоични файлове

• Неформатиран (суров) вход и изход

Текстови файлове

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

- Неформатиран (суров) вход и изход
- Позволява пряк достъп

Текстови файлове

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

- Неформатиран (суров) вход и изход
- Позволява пряк достъп
- Многократно обхождане

Текстови файлове

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

- Неформатиран (суров) вход и изход
- Позволява пряк достъп
- Многократно обхождане
- Интерпретацията на данните във файла зависи от конкретната задача

Текстови файлове

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

- Неформатиран (суров) вход и изход
- Позволява пряк достъп
- Многократно обхождане
- Интерпретацията на данните във файла зависи от конкретната задача
 - масив от числа



Текстови файлове

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

- Неформатиран (суров) вход и изход
- Позволява пряк достъп
- Многократно обхождане
- Интерпретацията на данните във файла зависи от конкретната задача
 - масив от числа
 - структура



Текстови файлове

- Форматиран вход и изход
- Само последователен достъп
- Еднократно обхождане
- Интерпретиране на данните във файла като текст (ASCII, Unicode или др.)
- Прилича на низ

- Неформатиран (суров) вход и изход
- Позволява пряк достъп
- Многократно обхождане
- Интерпретацията на данните във файла зависи от конкретната задача
 - масив от числа
 - структура
 - масив от структури



Входни файлове

```
ifstream(char const*, openmode = ios::in )
    void open(char const*, openmode = ios::in)
    void close()
    ios::binary — суров (неформатиран) вход
```

Входни файлове

```
ifstream(char const*, openmode = ios::in )
    void open(char const*, openmode = ios::in)
    void close()
    ios::binary — суров (неформатиран) вход
```

Примери:

```
ifstream fi("email.txt", ios::in );
ifstream fi("lolcat.jpg", ios::in | ios::binary );
```

Изходни файлове

```
ofstream(char const*, openmode = ios::out|ios::trunc)
    void open(char const*, openmode)
    void close()
    ios::trunc — отрязва (унищожава) файла
    ios::ate — вмъкването става в края
    ios::app — вмъкването винаги е в края
```

Изходни файлове

```
ofstream(char const*, openmode = ios::out|ios::trunc)
  void open(char const*, openmode)
  void close()
  • ios::trunc — отрязва (унищожава) файла

    ios::ate — вмъкването става в края

    ios::app — вмъкването винаги е в края

Примери:
ofstream fo("page.html", ios::out );
ofstream fo("application.log", ios::out | ios::app );
ofstream fo("file.dat", ios::out | ios::binary );
```

Входно-изходни файлове

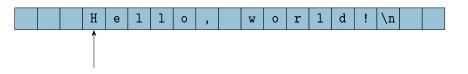
```
fstream(char const*, openmode = ios::in | ios::out)
```

Входно-изходни файлове

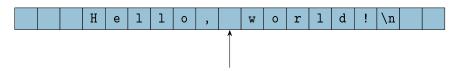
```
fstream(char const*, openmode = ios::in | ios::out)
Пример:
fstream f( "essay.txt" );
f.getline(line, 100);
```

f << "Ignore the following text, please!";

Файлов указател



Файлов указател



Пряк достъп до файлове

Отправна точка за преместване на текущата позиция: seekdir beg cur end

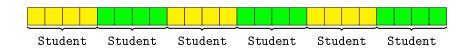
Селектори:

```
streampos tellg() const
streampos tellp() const
```

Мутатори:

```
istream& seekg(streampos, seekdir = beg)
ostream& seekp(streampos, seekdir = beg)
```

Блокова организация



```
class Student { ... };
Student s;
f.seekp( i * sizeof (Student) );
f.write((char const*)&s, sizeof(Student));
Student sa[3];
f.seekg( j * sizeof(Student) );
f.read( (char*)sa, 3 * sizeof(Student));
```

Задача "СУСИ"

- Да се въведе списък от студенти
- Да се запише в текстов файл students.txt
- Or students.txt да се прочетат студентите, които не са скъсани и да се запишат в главната книга main.bk
- В главната книга да се повиши с 1.0 оценката на студент с даден
 Ф№