

メンバーデザインガイドラインについて

- ・現代のデザインガイドラインの調査

UI におけるデザインガイドラインには Google の「Material Design」 と Apple の「Human Interface Guidelines」 の 2 つが存在する。

「Material Design」

「Human Interface Guidelines」

- ・ UI のデザインにおける要素の動き、画面上の色、余白、文言などのガイドラインが細かく設定されている。
- ・ 画面上のあらゆる要素の基礎となるものは「紙」のメタファーが用いられていて、複雑な形状はせず、円形と矩形（長方形）の 2 種類のみが存在する。この「紙」の重なり等で画面を構成。画像や図形などの色を扱う要素は全て「インク」のメタファーを用いて表現している。