アプリ名：Point Life

アプリの概要：学生生活をポイントに還元するアプリです。

　　　　　　　ユーザ（北海道情報大学の連携するグループの生徒）と運営に分かれ、運営が提示する条件を達成すると、運営からユーザの各アカウントにポイントが付与され、ユーザはそのポイントを使って景品を得ることが出来る。その条件とは、学校への登校や資格取得などがある。また、一部の娯楽要素としてポイントを増やすことができる。その手段として専用カジノや地域清掃などが存在する予定である。景品は図書カードを予定しており、教科書や参考書に充てることができる。

1. アプリのターゲット

学費に困っている又は学費を浮かせたい生徒や人間関係の構築に苦手な生徒、ゲームやイベント好きの生徒が対象となる。

1. ターゲットが抱える悩みや欲求

・アルバイトで勉強時間が確保できない

・人間関係を必要とせずに毎日のめりこめる又は楽しめるものがない

・何か話せるきっかけが欲しい

・自粛による人間関係の構築の機会を見逃す

・学生生活にて勉強以外で日々楽しめる又はのめりこめるものがない

・コロナ間によるイベントの制限で楽しめない

　3. アプリのベネフィット

　　　・学生生活において費用の削減をお手軽に図ることができる

　　　・賭博等でストレス発散

　　　・学習に対する意欲を高める

　4. アプリのアピールポイント

　　　・いつでもどこでも扱うことができる

　　　・ゲーム感覚で利益を生み出すことが可能（賭博コンテンツ）

　5. 提案アプリに対する思い

　　私たちは勉強に関わる娯楽と気軽に行える費用削減手段を増やして欲しいという思い

からこの企画を提出しました。コロナで自粛が広がる中、学生生活を楽しみたいという願

いがある。