アプリ名：Point Life

アプリの概要：学生生活をポイントに還元するアプリです。

　　　　　　　ユーザー（北海道情報大学の連携するグループの生徒）と運営に分かれ、運営が提示する条件（登校や資格取得など）を達成すると運営からユーザーのアプリにポイントが付与され、ユーザーはそのポイントを使って景品を得ることが出来る。またポイントを増やす手段として賭博や地域清掃などが存在する。

1. アプリのターゲット

　　　①学費に困っている又は学費を浮かせたい生徒

　　　②人間関係の構築に苦手な生徒

　　　③ゲームやイベント好きの生徒

　2. ターゲットが抱える悩みや欲求

　　　①アルバイトで勉強時間が確保できない

　　　②人間関係を必要とせずに毎日のめりこめる又は楽しめるものがない

何か話せるきっかけが欲しい

自粛による人間関係の構築の機会を見逃す

　　　③学生生活にて勉強以外で日々楽しめる又はのめりこめるものがない・

コロナ間によるイベントの制限で楽しめない

　3. アプリのベネフィット

　　　・学生生活において費用の削減を気軽に図れる

　　　・運営側は自由に依頼できる。

　　　・賭博で楽しむことができる

　4. アプリのアピールポイント

　　　・いつでもどこでも扱うことができる。

　　　・コロナ自粛によるイベント減少の中、自由に楽しめて費用削減も兼ねることができ

　　　　る。

　　　・ボランティア活動を自主的に行う人が増える。

　5. 提案アプリに対する思い

　　私たちは勉強に関わる娯楽と気軽に行える費用削減手段を増やして欲しいという思い

からこの企画を提出しました。コロナで自粛が広がる中、学生生活を楽しみたいといっ

た願いがある。