企画

アプリ名：電子世界

アプリ概要：電子の世界で体験した事柄を生活にて利用するアプリ。

　　　　　　HIUに属する学生全てがオープンワールドにログインする権利があり、

　　　　　　便利知識や資格情報などを日々活かして、充実した学生生活を送れるよ

　　　　　　うにする。

　　　　　　機能としてオープンチャットやクラン（生徒の集まり）などがある。

1. アプリのターゲット

　日常生活において習慣を作りたいが何をすればいいか分からない人

　勉強に行き詰っている人

　遠くにいる生徒とコミュニティを取りたい生徒

　2. ターゲットが抱える悩みや欲求

　　習慣にできる便利知識が欲しい

　　遠くにいる生徒とコミュニケーションをとりたい

　　問題に対するヒントや答えが欲しい

3. アプリのベネフィット

　匿名性なので気楽に誰とでも話せるし、学生限定なので危険が公共のＳＮＳより低い

　スレを立てたりすることが出来るので、欲しい情報を容易に得やすい

　便利知識を遊びながら得ることが出来る

　配信ができる（配信の対象をクランごとに限定できる）

　4. アプリのアピールポイント

　　現状の状況に対する改善・行動の支援を行うことができる

　5. 提案アプリに対する思い

　　充実した日々又現状の改善を求めている人達の支援になればと思い、企画しまし

た。