デザインガイドラインについて

・現代のデザインガイドラインの調査

　　UIにおけるデザインガイドラインにはGoogleの「Material Design」とAppleの

　「Human Interface Guidelines」の２つが存在する。

**「Material Design」**　　　　　　　　　　　**「Human Interface Guidelines」**

・UIのデザインにおける要素の動き、

画面上の色、余白、文言などのガイドラインが細かく設定されている。

・画面上のあらゆる要素の基礎となるものは「紙」のメタファーが用いられていて、複雑な形状はせず、円形と矩形（長方形）の2種類のみが存在する。

この「紙」の重なり等で画面を構成。

画像や図形などの色を扱う要素は全て「インク」のメタファーを用いて表現している。