

Métodos Arrays y Math 01.

Crea 3 arrays:

- El primero tendrá 5 números.
- El segundo se llamará `pares` y el tercero `impares`. Ambos estarán vacíos.
- Multiplica cada uno de los números del primer array por un número aleatorio entre 1 y 10:
 - Si el resultado es par, guarda ese número en el array de pares y si es impar en el otro.
- Mostrar por consola:
 - La multiplicación que se ha hecho en el siguiente formato -> $2 \times 3 = 6$
 - El array de pares e impares.

Métodos Arrays y Math 02.

Pide al usuario 5 números distintos y los guardas en un array a medida que los vaya escribiendo.

- Imprime el array por consola.

Cuando acabe, suma el total de todos los números.

- Imprime en consola la suma total, la raíz cuadrada del total y también éste último pero redondeado al alta.

Métodos Arrays y Math 03.

Crea un array vacío y rellénalo con 10 números aleatorio entre 23 y 33 (ambos incluidos).

Luego elimina del array todos los números pares y en lugar de ellos ponemos el string `"los impares molan"`.

Métodos Arrays y Math 04.

Pide al usuario por teclado una frase y pasa sus caracteres a un array de caracteres.

Elimina todas las vocales de la frase y imprime la nueva frase por consola como un string.

```
1 // 'hola, que tal'
2 // resultado → 'hl, q tl'
```

