Операционные системы

Отчёт по 3 этапу проекта

Курбанов Рахман

16 июня 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи

Цель лабораторной работы

Добавить к сайту данные о себе.

Выполнение лабораторной работы

```
skills:
 - даше: Хард скидлы
   items:
      - name: Python
        description: Базовый синтаксис, алгоритмы и логика
        percent: 65
        icon: code-bracket
      - name: C++
        description: Решение задач и написание программ
        percent: 60
       icon: chart-bar
      - name: Git
        description: Контроль версий и командная работа
        percent: 55
       icon: git-branch
 - пате: Хобби
   color: '#3aaed8'
   color border: '#239dc2'
   items:
      - name: Разработка игр
        description: Создаю мини-игры в Unity и Godot
       percent: 70
      - пате: Киберспорт
        description: Увлечён стратегическими играми и турнирами
       percent: 80
      - пате: Настольные игры
        description: Люблю логические настолки и DnD
        percent: 75
```

Рис. 1: Файл об авторе

Файл для поста

```
title: Учебная неделя - 27 мая
summary:
date: 2025-06-01
# Featured image
# Place an image named `featured.ipg/png` in this page's folder and customize its options here.
  caption: 'Image credit: [**Unsplash**](https://unsplash.com)'
authors:

    admin

tags:
  - Academic
  - Hugo Blox
  - Markdown
## 📚 Неделя 2 (27 мая — 1 июня)
Неделя началась с **практики по математической логике**. Решали задачи на построение таблиц истинности и
доказательство тавтологий. Осваиваем метод резолюций - непросто, но увлекательно,
Прошёл **зачёт по программированию**: писали простую консольную игру на С++ с использованием массивов и функций.
Получил высокий балл, хотя немного запутался в логике условий — сделал выводы.
```

Рис. 2: Файл для поста

Файл для публикации

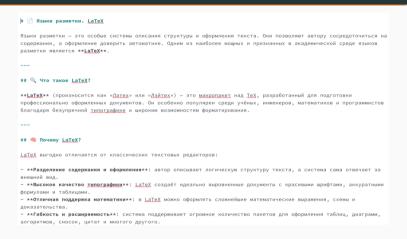


Рис. 3: Файл для публикации



Результаты выполнения лабораторной работы

Добавили к сайту данные о себе.