

OC Pizza

Projet 6 Dossier de conception technique Version 1.0

Auteur

Simon POUTOT

Développeur d'application junior



Table des Matières

1	- \	/ersions	. 3
2	-	ntroduction	. 4
	2.1	- Objet du document	4
	2.2	- Références	4
	2.3	- Besoin du client	4
	2.3	.1 - Contexte	4
	2.3	.2 - Enjeux et Objectifs	5
3	- [Domaine Fonctionnel	. 6
	3.1	- Présentation	6
	3.2	- Description	6
4	- [Diagramme de Composant	. 7
	4.1	- Présentation	7
	4.2	- Description	7
5	- [Diagramme de Déploiement	. 8
	5.1	- Présentation	8
	5.2	- Description	8



1 - Versions

Auteur	Date	Description	Version
Simon POUTOT	31/05/2022	Création du document	1.0



2 - Introduction

2.1 - Objet du document

L'objectif du document est de décrire précisément l'ensemble des spécifications techniques du système informatique.

Les éléments de ce dernier découlent :

- De la documentation d'OpenClassrooms
- De recherches internet

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

- PNG POUTOT_Simon_2_modèle_relationnel
 _de_la_base_de_données_032022
- 2. SQL POUTOT_Simon_3_base_de_données_032022

2.3 - Besoin du client

2.3.1 - Contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année. Un des responsables du groupe a pris contact avec vous afin de mettre en place un système informatique, déployé dans toutes ses pizzerias.



2.3.2 - Enjeux et Objectifs

- Être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation.
- Suivre en temps réel les commandes passées et en préparation.
- Suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables.
- Proposer un site Internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place.
 - payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent sinon, ils paieront directement à la livraison.
 - modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.
- Proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza.
- Informer ou notifier les clients sur l'état de leur commande.



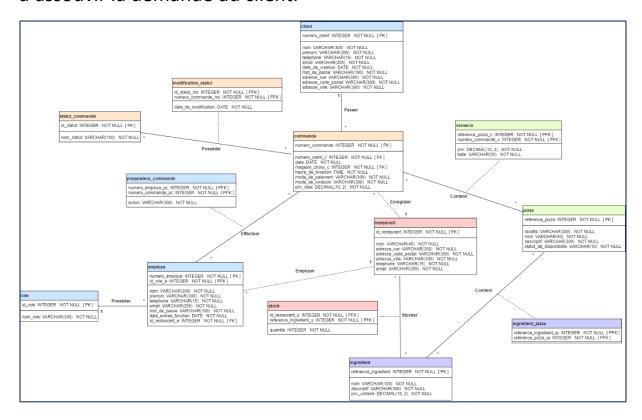
3 - Domaine Fonctionnel

3.1 - Présentation

Le Domaine Fonctionnel forme un ensemble d'emplois qui concourent à la même fonction, l'ensemble des fonctions contribuant à la réalisation de mission.

3.2 - Description

Dans notre cas, par exemple l'acheminement des ingrédients jusque dans l'assiette est réaliser par plusieurs emplois, dans le but d'assouvir la demande du client.





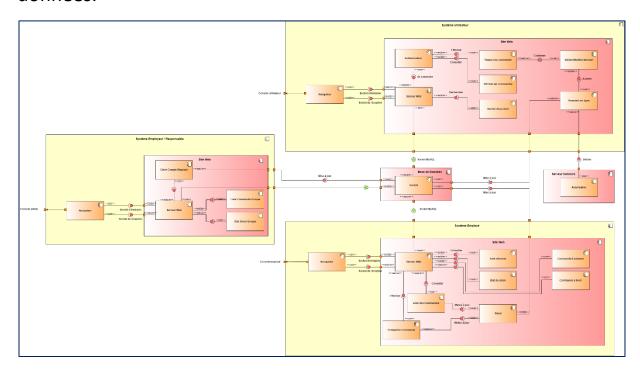
4 - Diagramme de Composant

4.1 - Présentation

Le Diagramme de Composant représente des relations complexes entre les éléments d'un système.

4.2 - Description

Notre diagramme schématise trois différents systèmes qui réalisent différentes fonctionnalités et communiquent avec la même base de données.





5 - Diagramme de Déploiement

5.1 - Présentation

Le Diagramme de Déploiement montre l'architecture d'exécution d'un système, y compris les nœuds tels que les environnements d'exécution matériels ou logiciels, et l'intergiciel qui les relie.

5.2 - Description

Nos trois systèmes possèdent des composants qui interagissent avec leur serveur respectif, qui se dernier communique avec la même base de données que les autres.

