

[프로그램 설명]

자바의 GUI 기능과 이벤트처리 기능을 활용하여, 달러와 유로 환율에 따른 환전금액을 계산하는 프로그램을 구현하시오. 세부 구현조건은 아래와 같다.

[구현조건]

- 클래스명은 "P6"으로 생성
- JFrame을 기반으로 아래 그림 1과 같은 형태의 프레임을 구성
- 전체 배경색은 노란색이며, 환전 금액의 숫자 부분은 빨간색으로 표기
- 그림 1과 같이 가로 2개, 세로 3개의 컴포넌트가 배치되도록 설정
- 컴포넌트 간의 간격은 10픽셀로 설정
- 프로그램명은 "환전 계산기"이며, 첫 번째 열에는 "원화"와 "100,000" 텍스트가 표기되도록 설정
- 사용되는 버튼은 "달러 계산"과 "유로 계산"으로 총 2개를 사용
- "달러 계산" 버튼을 클릭 시, 그림 2와 같이 달러로 환산된 금액과 "USD" 텍스트를 붙여서 출력 (환율 : 1200원)
- "유로 계산" 버튼을 클릭 시, 그림 3와 같이 유로로 환산된 금액이 "EUR" 텍스트를 붙여서 출력 (환율 : 1350원)
- 환전 금액은 정수로 출력
- 버튼 클릭시 발생하는 이벤트를 처리하기 위해서 사용되는 이벤트 리스너 방식은 자유롭게 사용 가능

[프로그램 기본 코드]

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class P6 extends JFrame {
    // 환전 금액 Label 설정
    public P6() {
        // 프로그램 명 설정
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

        // 레이아웃 및 간격 설정

        Container c = getContentPane();
        // 배경 및 환전 금액 색상 설정

        // 버튼 생성
        // 컨테이너의 레이아웃 적용

        // 컨테이너에 각 컴포넌트 추가

        // 각각의 버튼 클릭 시, 이벤트 처리를 위한 리스너 생성

        setSize(350, 150);
        setVisible(true);
    }
    public static void main(String [] args) {
        new P6();
    }
}
```



환전 계산기

원화 100,000

달러 계산 유로 계산

환전 금액 0

그림 1. 초기 실행화면



환전 계산기

원화 100,000

달러 계산 유로 계산

환전 금액 83 USD

그림 2. "달러 계산" 버튼 클릭 시 결과화면



환전 계산기

원화 100,000

달러 계산 유로 계산

환전 금액 74 EUR

그림 3. "유로 계산" 버튼 클릭 시 결과화면