

Presentar un proyecto denominado con la primera letra del nombre del alumno y primer apellido (Ejemplo: jvargas). Proyecto que debe considerar lo siguiente:

Aplicando la programación orientada a objetos desarrollar el registro de productos en un carrito de compras virtual.

Debe considerar:

- ✓ Consultar el precio del producto, ingresando el código del producto.

Nombre de Producto	Código	Precio (en soles)	Información adicional
Televisor	1	2500	- Tamaño en pulgadas (Número)
Notebook	2	4000	- Procesador (Texto) - Memoria RAM (Número)
Lavadora	3	1000	- Capacidad de lavado en kilos (Número)

- ✓ Ingreso del producto al carrito de compras.
 - Considerando los siguientes datos: Código; Cantidad.
 - Mostrando luego del ingreso:
 - Producto Ingresado:
 - Nombre del Producto: <Nombre del Producto>
 - Información adicional del producto.
 - Precio:<Precio>.
 - Cantidad:<Cantidad>
 - Subtotal:<Precio * Cantidad>
- ✓ Contar con la opción de “Pagar Compra”, la cual dará por concluida el registro de productos en el carrito de compras y mostrará el resultado de los 3 cálculos que se detallan líneas abajo.

Se pide:

- Desarrollar una Clase ejecutable que cubra toda la funcionalidad solicitada y lo siguiente:
 - Validación de acceso del cliente, considerando: cuenta de usuario (Primera letra del nombre del alumno y primer apellido. Ejemplo jvargas); clave (123).
 - Por producto, calcular la cantidad de productos ingresados al carrito de compras.
 - Por producto, calcular el subtotal.
 - Calcular el costo total de todos los productos ingresados al carrito.

- Documentar y evidenciar en la clase ejecutable la aplicación de lo siguiente:
 - Aplicación de constructores (@constructor).
 - Aplicación de herencia (@herencia).
 - Aplicación de clase abstracta (@abstracta).
 - Tres clases que implementen la clase abstracta (@abstractaImplementacion)
 - Aplicación de sobrecarga de métodos (@sobrecarga).
 - Aplicación de Colección (@coleccion).
- Aplicar Modelo, Vista, Controlador.