



VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BPC2T POČÍTAČE A PROGRAMOVÁNÍ

# Práce s databází v Javě pomocí JDBC

Jiří Přinosil a spol.

12. října 2017

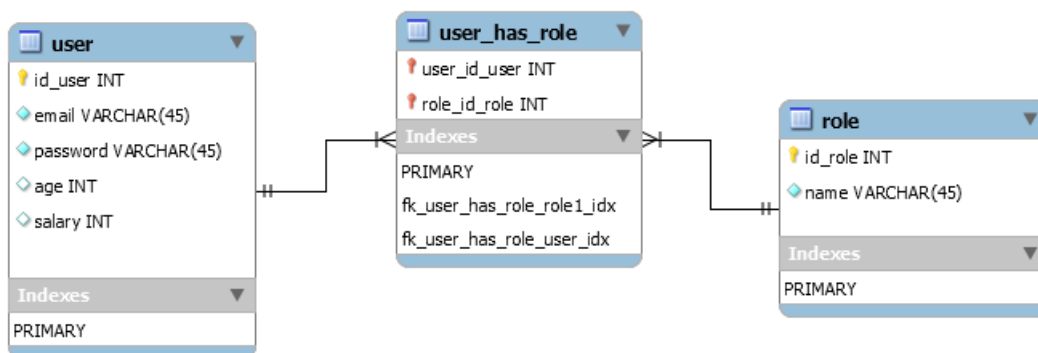
## Úkoly:

Toto cvičení je určené na procvičení práce s databází v jazyku Java pomocí JDBC (Java Database Connectivity). Úkoly spočívají v doplňování základních příkazů CRUD (Create, Read, Update, Delete) pro manipulaci s daty v databázi a implementaci komplexní metody pro vrácení požadovaných dat z databáze.

Připojení k databázi je v projektu implementováno ve třídě `cz.vutbr.feec.dbconnection.dbconn.DBConnection` pomocí návrhového vzoru [Singleton](#), který zabezpečuje vytvoření maximálně 1 instance dané třídy (není vhodné vytvářet velké množství připojení k databázi), lepším řešením než návrhový vzor Singleton pro připojení do databáze by bylo využití tzv. Dependency Injection, to je ovšem problematika mimo rozsah tohoto kurzu.

Na obrázku 1 je vidět návrh databáze na základě, kterého budete implementovat Vaše SQL (Structured Query Language) dotazy nad touto databází.

## Návrh databáze:



Obrázek 1: Návrh databáze uživatelů a jejich rolí.

Přejděte do Vašeho vývojového prostředí a jděte do třídy **RunApp**. V main metodě je představeno 8 možností pomocí kterých budete volat patřičné metody, kde některé bude třeba implementovat.

1. Podívejte se na volbu 1 a prozkoumejte formát příkazu **INSERT**.
2. Implementujte metodu volby 2 s předpisem `insertNewUser(String email, String name, String surname)`, tak abyste využili

`PreparedStatement`<sup>1</sup>. Stačí tedy vhodně doplnit proměnnou `insertUser` o SQL příkaz `INSERT`.

3. Implementujte metodu `getAllUserEmailAndNameAndSurname()` ve volbě 3, tak že vhodně doplníte proměnnou `selectAllUserEmailNameAndSurname` o příkaz SQL `SELECT`, kterým vrátíte z databáze údaje o uživateli jako: email, name, surname.
4. Projděte si metodu `getAllUsersWithRoleUser` a podívejte se do přednášek, jak funguje SQL `JOIN` a rozmyslete si, jak se liší oproti kartézskému součinu.
5. Doplněte v metodě `increase20PercentOfSalary(String email)`, proměnnou `update20PercentOfSalary` o SQL příkaz `UPDATE`, tak aby se salary (mzda) uživatele zvýšila o 20%
6. Implementujte metodu `deleteUserByEmail(String email)` doplněním proměnné `userToDelete`, kde napíšete SQL příkaz `DELETE`, tak že vymažete uživatele dle zadaného emailu.
7. Implementujte všechny kroky v metodě `printAllRolesInDB()` nezbytné pro manipulaci s daty v databázi:
  - Získejte connection k databázi,
  - vytvořte SQL příkaz k získání všech rolí v DB,
  - vložte tento příkaz jako `prepareStatement` k získané connection k databázi,
  - vyvolejte tento `PreparedStatement`,
  - uložte výsledek do `ResultSetu`,
  - přes cyklus projděte výsledek `ResultSetu` a vypište role v systému (pro získání správné kolonky se podívejte na návrh databáze, abyste znali název sloupce (popřípadě lze ještě získat data ze sloupce pořadovým číslem (začínajíc od 1)))
  - tyto operace obalte v `try-catch` bloku popřípadě v `try-with-resources` bloku.
8. Ukončete běh aplikace volbou 8.

---

<sup>1</sup>Pomocí `PreparedStatements` předkompilováváme SQL příkazy, čímž obvykle zvýšíme rychlost vícenásobného dotazování a rovněž zabezpečíme SQL příkazy proti útokům typu SQL INJECTION. Pro více informací o `PreparedStatements` si přečtěte následující stránku: [https://en.wikipedia.org/wiki/Prepared\\_statement](https://en.wikipedia.org/wiki/Prepared_statement)