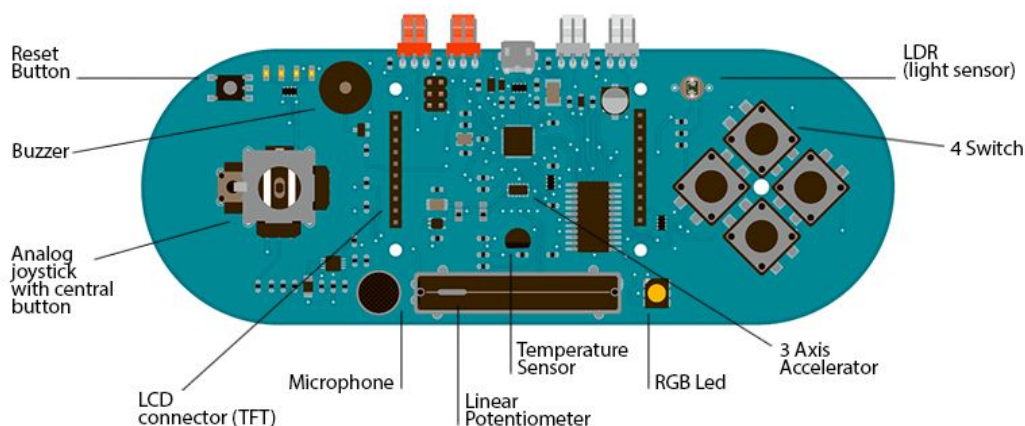


ESPLORASNAKE-Uživatelská příručka(CZ)

Po zapnutí hry se ocitnete v menu hry. Menu má tři možnosti:

Play, Scoreboard a reset.

Pro ovládání programu stačí čtyři switche na pravé straně.



Switch 1 = Pohyb dolů

Switch 2 = Pohyb doleva/zpět z menu

Switch 3 = Pohyb nahoru

Switch 4 = Pohyb doprava/vstoupit do menu/vybrat možnost.

Pozice v menu je reprezentována hvězdičkou na levé straně.

Výběrem Play se dostanete k volbě obtížnosti, výběrem obtížnosti začne hra!

Obtížnost ovlivňuje rychlost pohybu hada, při nejtěžší obtížnosti není možné “teleportovat” na druhou stranu herní plochy. Hada má zelenou barvu, vždy začíná ve středu obrazovky pohybem vpravo.

Hodně štěstí!

Tři nejlepší dosažené výsledky jsou uloženy v paměti EEPROM a lze je zobrazit skrz menu při volbě Scoreboard.

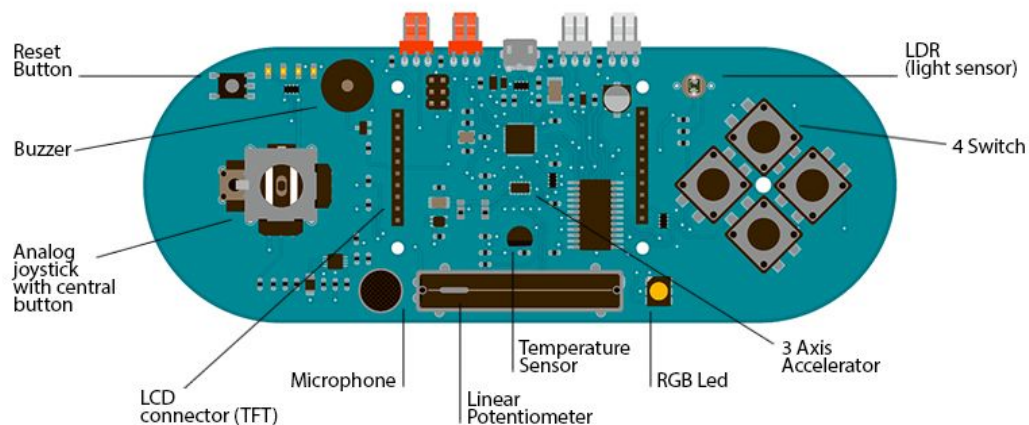
Volba reset vynuluje požadované pozice EEPROM.

ESPLORASNAKE-User guide(EN)

After loading the game, you will be in the menu of the game, there are three options.

Play, Scoreboard and reset.

Entire program can be controlled via the switches on the right side of the device.



Switch 1 = Move down

Switch 2 = Move left/leave the menu

Switch 3 = Move up

Switch 4 = Move right/enter the menu/ select the option

Selected line is represented by the star on the left of the screen.

By selecting Play, you will be taken to the difficulty selector, once you pick your poison, the game starts!

Difficulty changes the speed of the snake, also on the Very Hard difficulty, you are unable to use the “wall teleport” mechanic. The snake himself is green, he will always start in the middle of the screen in rightwards motion.

Good luck!

Three best results will be saved in the EEPROM memory of the device, you can view them via the Scoreboard option of the menu.

Using the reset option clears the used EEPROM data.