

Mobiilikehitysprojekti – pisteytys- ja todennuslomake

Tämä lomake palautetaan GitHub-repon /Documents-kansioon. Täytä huolellisesti: se nopeuttaa arviontia ja vähentää väärinkäsityksiä.

Täytöohje (lyhyesti)

- Merkitse jokaisesta kohdasta: tehty (toimii) tai yritetty (ei täysin toimi).
- Lisää todiste: tiedostonimi/polku + olennaiset koodirivit (alku-loppu).
- Jos kohta on ”yritetty”: kirjoita 2–4 lausetta mitä teit ja mikä esti valmistumisen (sekä mahdollinen loki/kuvakaappaus).
- Linkitä videot (loppuvideo ja Advanced-video) tähän lomakkeeseen ja /Documents-kansioon.

1) Projektiin perustiedot

Kenttä	Täytettävä arvo
Kurssi / toteutus	Mobiilikehitysprojekti IN00ED17-3003
Tiimin nimi	Ryhmä 5
Jäsenet (nimet)	Martin Negin, Elin Tikkainen ja Samu Lyhty
Teknologia (Android Compose / React Native / muu)	Sovelluksessa: React Native, Expo Go, TypeScript, JavaScript, Axios Backendissä: Linux, Hetzner VM, Nginx, Pm2.io, JavaScript, PostgreSQL
Sovelluksen nimi	MyPet
GitHub-repo (julkinen URL)	https://github.com/R5-App
GitHub Projects (URL)	https://github.com/orgs/R5-App/projects/3
Lyhyt kuvaus ideasta (2–4 riviä)	Sovellus jossa keskitetysti lemmikkien terveystietoja ja mahdollisuus jakaa niitä.

2) Pakolliset palautukset (/Documents)

Merkitse tiedostonimi/polku. Jos käytätte linkkejä (YouTube/Stream/OneDrive), lisää myös linkki tähän.

Kohta	Tehty	Tiedostonimi / polku	Linkki / lisätieto
UI-suunnitelma	<input checked="" type="checkbox"/>	wireframe.pdf	https://github.com/R5-App/Documents/blob/main/ProjectDocs/wireframe.pdf
Työajanseuranta	<input checked="" type="checkbox"/>	Työajan_seuranta.xlsx	https://raw.githubusercontent.com/R5-App/Documents/refs/heads/main/ProjectDocs/Ty%C3%B6ajan%20seuranta.xlsx

Pisteytyslomake (toteutettu / yritytty)	<input checked="" type="checkbox"/>		
Loppuesitysvideo (≤ 10 min)	<input checked="" type="checkbox"/>	YouTube Video	
Advanced Mobile -video (≤ 12 min)	<input checked="" type="checkbox"/>	YouTube Video	
Scrum muistio	<input checked="" type="checkbox"/>	Scrum palaverimuistiot	

3) Scrum & GitHub Projects – näyttö

Tarkoitus: arvioija näkee sprintit, tehtävien pilkkomisen, assigneet ja kanbanin etenemisen.

Kohta	Tehty	Todiste (Projects-linkki / sarake / kuvakaappaus)	Huom.
Sprintit nimettynä (Sprint 1–4)	<input checked="" type="checkbox"/>	GitHub Projects	
Tehtävät pilkottu (ei liian isoja kokonaisuuksia)	<input checked="" type="checkbox"/>	GitHub Projects	
Tehtävissä assigneet (kuka tekee)	<input checked="" type="checkbox"/>	GitHub Projects	
Kanban elää (To do / In progress / Done tms.)	<input checked="" type="checkbox"/>	GitHub Projects	
Sprint Planning tehty ennen jokaista Review'ta (lyhyt näyttö/merkintä)	<input checked="" type="checkbox"/>	Scrum palaverimuistiot	
Scrum Review -osallistumiset (päivä + paikalla olleet)	<input checked="" type="checkbox"/>	Scrum palaverimuistiot	

4) Projektin ominaisuudet (valitkaa yhteensä 18p) + todiste

Täytä jokaiselle valitulle ominaisuudelle: tehty / yritytty, pisteet, ja tarkka kooditodiste (tiedosto + rivit).

Ominaisuus	Pisteet	Tehty	Yritetty	Tiedosto/polku	Rivit (alku – loppu)	Demo (aikaleima)	Mitä opittiin / mikä jäi kesken (jos yritytty)
HTTP / avoin API + listaus + detalji + haku/suodatus + lataus/virhetilat	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	api.ts			

Paikallinen tallennus (Room/SQLite/SQLDelight/AsyncStorage tms.)	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	storageService.ts			
Offline-/välimuistikäytös (näytää viimeisin data ilman nettiä)	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	storageService.ts			
Autentikointi (Firebase/Auth0 tms.) + käyttäjäkohtainen näkymä	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	authService.ts			
Notifikaatiot (push tai local)	3–4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kartta / paikkatieto	3–4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	locationService.ts WalkContext.tsx			
Sensorit / laiteominaisuus	3–4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	WalkContext.tsx			
Kamera / kuvagalleria	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	avatarService.ts			
Taustatyö / elinkaarikestävyys (esim. WorkManager)	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Vapaa vaativa ominaisuus (opettajan hyväksymä) – kuvaaa tarkasti	1–4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	petServices.ts	233–378		

5) Projektin UI/UX & navigaatio (7p) – todiste

Kohta	Pisteet	Tehty	Tiedosto/polku tai demo (aikaleima)	Huom.
Näkymät + navigaatio (väh. 3 näkymää, järkevä polku)	2	<input checked="" type="checkbox"/>	/mobile/src/screens/Navigation.tsx	
UI johdonmukainen (teema/typografia/komponentit)	2	<input checked="" type="checkbox"/>	Theme.ts screenStyles.ts authStyles.ts	
Käytettävyys: lataus/virhe/tyhjä-tilat, validoinnit	2	<input checked="" type="checkbox"/>	Näkyvissä videolla mm kirjautumisessa	
Viimeistely: responsiivisuus/landscape/tablet tms.	1	<input checked="" type="checkbox"/>	Näkyvissä videolla	Tableteille ei ole tukea

6) Projektin arkkitehtuuri & koodin laatu (7p) – todiste

Suositus: lisää /Documents/architecture.md (5–10 riviä) ja viittaa siihen tässä.

Kohta	Pisteet	Tehty	Todiste (repo-rakenne / tiedosto / rivit)	Huom.
Selkeä kerrosjako (MVVM tai vastaava)	3	<input checked="" type="checkbox"/>	Sovellus: sovellus Backend: backend	

State-hallinta ja datavirta järkevästi	2	<input checked="" type="checkbox"/>		Kaikki tilojenhallinta tapahtuu client puolella,eli sovelluksessa.
Luettava koodi (nimeäminen, komponentointi, ei turhaa toistoa)	2	<input checked="" type="checkbox"/>	Projektiin koodit on myös validoitu Aikido.dev palvelulla, varmistaen, että koodeissamme ei ole vaarallisia kirjastoja tai huonosti toteutettuja koodeja, jotka voisivat olla riskejä. Tarkastus tehtiin GDPR, sekä OWASP riskejä ja ISO 27001:2022 vaatimuksia noudattaen. Raportti luettavissa: Security Audit Report	

7) Advanced Mobile (3 op) – pisteytys ja todiste (15p)

Aihe on vapaa, mutta se pitää hyväksyttää opettajalla etukäteen. Video max 12 min.

Kohta	Pisteet	Tehty	Todiste (tiedosto/rivit/linkki)	Huom.
Aihe & opetusrunko (mikä/miksi/miten)	3	<input checked="" type="checkbox"/>	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mypet.mobile (Googlen tarkastuksen jälkeen sovellus ilmestyy Googlen Play sovelluskauppaan vapaasti ladattavaksi.)	Toimivan React native sovelluksen muuttaminen riippumattomaksi julkaisukelpois eksi APK-tiedostoksi.
Käyttöönotto & riippuvuudet (kirjastot, konfiguraatiot, permissionit)	4	<input checked="" type="checkbox"/>	Sovelluksen Readme Backendin Readme	
Koodidemo (toimiva esimerkki)	3	<input checked="" type="checkbox"/>	Backendin API-rajapinta: https://mypet.zroot.it/	
Soveltaminen: miten integroitaisiin projektiiin (tai demo-projekti)	3	<input checked="" type="checkbox"/>		
Videon laatu & hyödyllisyys	2	<input checked="" type="checkbox"/>		

BONUS: Advanced-aihe integroituna myös varsinaiseen projektiin	+1	<input checked="" type="checkbox"/>		
---	----	-------------------------------------	--	--

8) Bonukset (valinnainen)

Bonus	Pisteet	Tehty	Todiste	Huom.
Projekti: poikkeuksellisen hyvä viimeistely (UX, virhetilat, tyhjätilat, demo)	+1	<input checked="" type="checkbox"/>		
Muu opettajan hyväksymä bonus (kirjaa mikä)	0–1	<input checked="" type="checkbox"/>		Selvitystyö sovelluksen julkaisusta sovelluskauppoihin.