

RAAF-GAMING
Test Plan
Versione 1.0



Data: 31/12/2021

Partecipanti:

Nome	Matricola
Rocco Iuliano	0512106804
Francesco Peluso	0512107194
Antonio De Lucia	0512109225
Antonio Maddaloni	0512107890

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
31/12/2021	1.0	Prima stesura del documento	Membri del team

Indice

1. Scopo Del Documento.
2. Relazione con altri documenti.
3. Ambiente di esecuzione.
4. Test Incident Report.

1. Scopo del Documento

Tale documento consiste in un report dell'esito dell'esecuzione dei test di sistema e test di unità, progettati nei rispettivi Test Plan e nei Test Case Specification. Per motivi di leggibilità, il vero report consiste in due fogli di lavoro consegnati in allegato al presente documento e il cui link è inserito nelle successive sezioni.

2. Relazione con altri Documenti

I documenti relati sono:

- Test Plan.
- Test Plan DAO.
- TestCaseSpecificationDAO.
- TestCaseSpecificationSistema.
- Test Summary Report.

3. Ambiente di esecuzione

Per l'esecuzione del test di sistema, l'applicativo è stato eseguito in localhost e i test sono stati eseguiti automaticamente tramite l'uso di JUnit installato su Eclipse IDE, grazie alle librerie di Selenium e DBUnit.

L'esecuzione dei test viene mostrato graficamente nei documenti Test Execution report (uno dei DAO e uno di Sistema).

4. Test Incident Report

Il report dell'esecuzione viene presentato in forma tabellare in due fogli di lavoro:

- 1) "Test Incident Report Table DAO.xlsx" (Test Incident per DAO)
- 2) "Test Incident Report Table Sistema.xlsx" (Test Incident per funzionalità del sistema)