

**RAAF-GAMING**  
**Test Summary Report**  
**Versione 1.0**



Data: 31/12/2021

**Partecipanti:**

<b>Nome</b>	<b>Matricola</b>
Rocco Iuliano	0512106804
Francesco Peluso	0512107194
Antonio De Lucia	0512109225
Antonio Maddaloni	0512107890

**Revision History**

<b>Data</b>	<b>Versione</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Autore</b>
31/12/2021	1.0	Prima stesura del documento	Membri del team

# Indice

1. Relazione con altri documenti
2. Unite Testing e System testing

## 1. Relazione con altri documenti







I documenti relati sono:

- Test Plan
- Test Case Specification
- Test Incident Report

## 2. Unite Testing e System Testing

Il testing di unità comprende la costruzione e l'esecuzione dei casi di Test sui DAO utilizzando un'estensione di JUnit che è DBUnit. Grazie all'approccio bottom-up non c'è stata alcuna generazione di STUB rendendo la scrittura dei Test meno complessa.

Abbiamo calcolato il Coverage:

Counter	Coverage	Covered	Missed	Total	
Instructions	 71,9 %	28.096	11.002	39.098	
Branches	 49,1 %	606	628	1.234	
Lines	 68,9 %	6.360	2.868	9.228	
Methods	 90,4 %	769	82	851	
Types	 74,3 %	75	26	101	
Complexity	 67,7 %	994	474	1.468	

Riportiamo la somma delle failure, error e successi riscontrati nell'esecuzione del Unit Testing:

Esecuzione	#Failure	#Error	#Successi
Esecuzione 1	3	4	248
Esecuzione 2	0	4	251

I 4 error riscontrati non affermano il fatto che si trova un fault nel codice, ma era dato dal database di Testing (H2), che non fornisce la funzionalità di md5, che non potevamo cambiare a causa del fatto che nel System Design si è deciso che il Database su cui il nostro sistema opera è MySql.

Infine riportiamo la somma delle failure, error e successi riscontrati nell'esecuzione del System Testing:

Esecuzione	#Failure	#Error	#Successi
Esecuzione 1	1	0	75
Esecuzione 2	0	0	76