

Universidad técnica particular de Loja.

Nombre: Roberto Bustamante

Fecha: 6/2/2024

Informe de trabajo.

En este proyecto que estamos trabajando hemos tenido algunos inconvenientes al momento de trabajar, debido a los archivos proporcionados y al ser nuestra primera vez tuvimos algunos problemas como la redundancia de datos o generación de datos nulos porque programamos mal en código.

Con nuestros conocimientos previamente adquiridos hemos ido formando este proyecto poco a poco, creando un diccionario de datos, modelo lógico, modelo conceptual y para al final tener como resultado el modelo físico.

Hemos investigado con profesores y de manera autónoma para poder hacer la limpieza de datos en los data sets para luego hacer la inserción de datos a través de programación.

El modelo entidad relación lo realizamos en grupo con mi compañero que no se encuentra en nuestra clase, él recibe clases con Audrey Romero y juntamos nuestros conocimientos para realizar los diagramas lógico y conceptual, discutiendo entre nosotros dos dimos como resultado los modelos que tenemos adjuntados ya que se no hizo más conveniente trabajar de esa forma y con ese tipo de estructura ya que nos gustó más, las tablas que logramos separar y otra que creamos de manera auxiliar no sirven bastante al momento de nosotros trabajar con la base de datos que ya tenemos.

Problemas que tuvimos al momento de realizar el proyecto fue la diferencia de opiniones y conocimientos ya que no concordábamos con ciertas cosas, pero luego de hablar mutuamente y compartir conocimientos logramos armar todo lo requerido para el proyecto, otros problemas fue al momento de analizar los datos, debido al estado en el que estaban se nos complicó un poco debido a que a veces se nos omitían datos o simplemente se eliminaban al final hicimos una limpieza de los mismos y logramos evitar eso.

Para realizar la estructura del csv usamos el Notepad++ que fue una técnica que encontré que sirve para cambiar los puntos y comas por comas y poder ubicar paréntesis en donde se necesite para delimitar, para la limpieza de datos se creó una tabla nueva y se le insertó los datos previamente formateados, luego se crearon las tablas a usar y por último en los insert se fue haciendo la limpieza de datos dando instrucciones sql.

Borrador de base de datos con cyper.

// Definición de nodos

CREATE (g:Genero {id_genero: 1, nombre: 'M'})

CREATE (g:Genero {id_genero: 2, nombre: 'F'})

CREATE (p:Pais {id_pais: 1, nombre: 'NombrePais1'})

CREATE (p:Pais {id_pais: 2, nombre: 'NombrePais2'})

// ... Inserta más países según tus necesidades

CREATE (e:Equipo {id_equipo: 1, nombre: 'NombreEquipo1'})

CREATE (e:Equipo {id_equipo: 2, nombre: 'NombreEquipo2'})

// ... Inserta más equipos según tus necesidades

CREATE (j:Jugador {

id_jugador: 1,

nombres: 'NombreJugador1',

apellidos: 'ApellidoJugador1',

fecha_nacimiento: date('1990-01-01'),

id_genero: 1 // Asigna el ID de género correspondiente

})

// ... Inserta más jugadores según tus necesidades

CREATE (t:Torneo {

id_torneo: 1,

nombre: 'NombreTorneo1',

anio: 2022,

id_genero: 1, // Asigna el ID de género correspondiente

id_pais_sede: 1 // Asigna el ID de país correspondiente

})

// ... Inserta más torneos según tus necesidades

```
CREATE (est:Estadio {  
    id_estadio: 1,  
    nombre: 'NombreEstadio1',  
    ciudad: 'NombreCiudad1',  
    id_pais: 1, // Asigna el ID de país correspondiente  
    capacidad: 50000 // Asigna la capacidad del estadio  
})  
  
// ... Inserta más estadios según tus necesidades
```

```
CREATE (part:Partido {  
    id_partido: 1,  
    id_torneo: 1, // Asigna el ID de torneo correspondiente  
    id_equipo_local: 1, // Asigna el ID de equipo correspondiente  
    id_equipo_visitante: 2, // Asigna el ID de equipo correspondiente  
    id_estadio: 1, // Asigna el ID de estadio correspondiente  
    fecha: date('2022-01-01'),  
    hora: time('12:00:00'),  
    etapa: 'Fase de Grupos',  
    goles_local: 2,  
    goles_visitante: 1,  
    tiempo_extra: 0,  
    penales: 0  
})  
  
// ... Inserta más partidos según tus necesidades
```

```
CREATE (go:Gol {  
    id_gol: 1,  
    id_partido: 1, // Asigna el ID de partido correspondiente  
    id_jugador_equipo: 1, // Asigna el ID de jugador_equipo correspondiente
```

```
minuto: 30,  
periodo: 'ST',  
tipo: 'Normal'  
})  
  
// ... Inserta más goles según tus necesidades
```

```
// Definición de relaciones
```

```
MATCH (j:Jugador {id_jugador: 1}), (e:Equipo {id_equipo: 1})  
CREATE (j)-[:PERTENECE_A]->(je:JugadorEquipo {id: 1})  
CREATE (e)-[:PERTENECE_A]->(je)
```

```
MATCH (je:JugadorEquipo {id: 1}), (t:Torneo {id_torneo: 1})  
CREATE (je)-[:PARTICIPA_EN]->(t)
```

```
MATCH (t:Torneo {id_torneo: 1}), (est:Estadio {id_estadio: 1})  
CREATE (t)-[:SE_JUEGA_EN]->(est)
```

```
MATCH (part:Partido {id_partido: 1}), (t:Torneo {id_torneo: 1}), (el:Equipo {id_equipo: 1}),  
(ev:Equipo {id_equipo: 2})  
CREATE (part)-[:SE_JUEGA_EN]->(t)  
CREATE (part)-[:JUEGA_LOCAL]->(el)  
CREATE (part)-[:JUEGA_VISITANTE]->(ev)
```

```
MATCH (go:Gol {id_gol: 1}), (part:Partido {id_partido: 1}), (je:JugadorEquipo {id: 1})  
CREATE (go)-[:SE_MARCA_EN]->(part)  
CREATE (go)-[:MARCA]->(je)
```

Este borrador fue realizado con ayuda de chat gpt.

Todos los archivos usados relacionados a base de datos se encontrarán adjuntados en el mismo foro.

