

# Github 협업 가이드

## 0. 용어 정의

▼ Github 협업 시 필요한 용어 정의

#### 용어 정의

# 연번	Aa 용어	≕ 영문	를 정의
1	<u>이슈</u>	Issue	프로젝트를 진행하면서 발생하는 다양한 이벤트들을 의미한다. 발견된 버그나 추가할 기능, 개발해야 할 새로운 이슈나 설계사항들을 이슈로 만들어서 동료들과 협업을 진행할 수 있다.
2	<u>담당</u> <u>자</u>	Assignee	
3	<u>레이</u> 블	Label	다양한 종류의 이슈가 생성되어 이슈 탭에 섞인다. 각 이슈가 어떤 종류 인지 구별하기 위해 레이블을 사용할 수 있다. 특정 라벨이 붙은 이슈만 따로 검색할 수 도 있다.
4	<u>마일</u> 스톤	Milestones	깃허브 마일스톤은 스프린트 개발 방법론을 지원하기 위한 기능이다. 개발 목표를 마일스톤으로 만들어두고, 관련된 이슈들을 생성한다. 마 일스톤은 엮여 있는 이슈들의 Open, Close 상태를 추적하여 전체 이슈 중 몇 개의 이슈가 Close 되었는지를 추적해서 마일스톤의 진척상황으 로 퍼센트로 보여준다.
5	<u>프로</u> <u>젝트</u>	Projects	작업 현황과 진행도를 볼 수 있는 메뉴이다. 이슈, PR 들을 하나의 작업으로 구분해 그 작업이 현재 어느 정도 진행되었는지 확인할 수 있다. Todo, In Progress, Done과 같은 기능을 제공해주는데 이것을 통해 프로젝트 진행상황을 한 번에 파악하기 수월하다는 장점이 있다.

## 1. 협업 환경 세팅

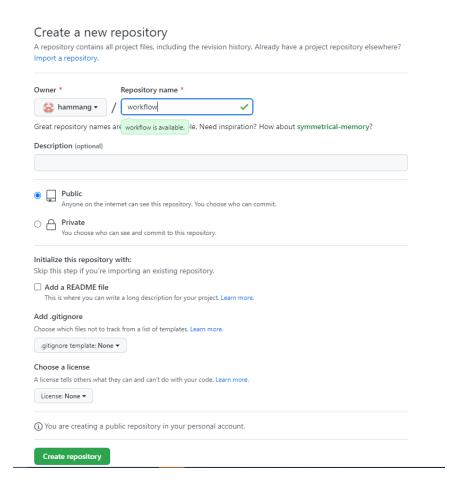
### 1-1. 원격 저장소(Remote Repository) 생성

### 1-1-1. 원격 저장소(Remote Repository) 생성

▼ step 1. 저장소 생성



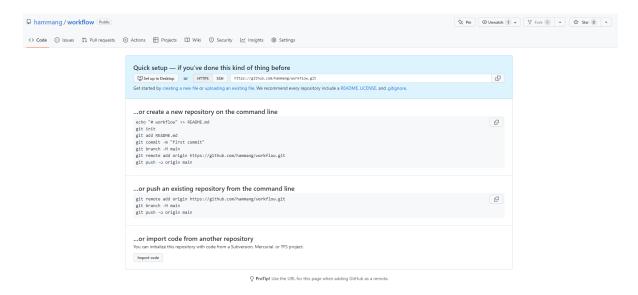
깃허브 홈페이지에서 새로운 원격 저장소를 생성한다.



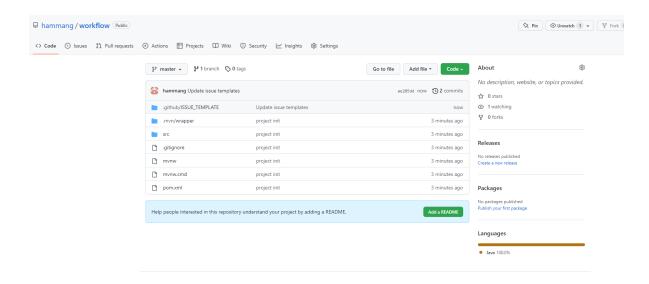
#### ▼ step 2. 초기 원격 저장소



해당 화면처럼 보여지면 원격 저장소 생성에 성공한 것이다.

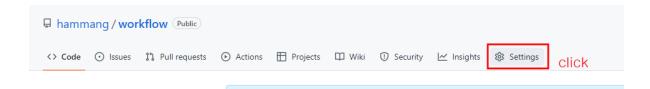


#### ▼ step 3. 초기 프로젝트 push



#### 1-1-2. 팀원 초대

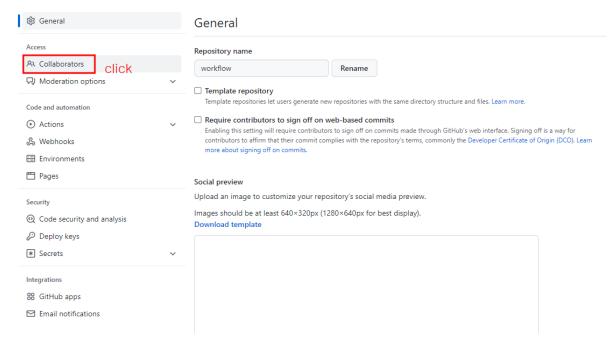
▼ step 1. 세팅(settings) 메뉴 들어가기



▼ step 2. collaborators 메뉴 들어가기

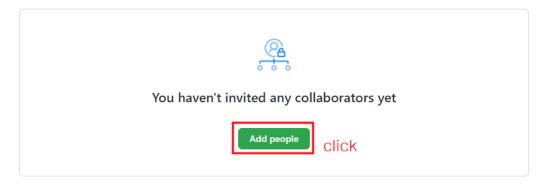


callaborators 메뉴에 들어가면 비밀번호를 다시 입력하라고 묻는 경우가 있다. 비밀번호를 정확히 입력하고 다음으로 넘어가면 된다.



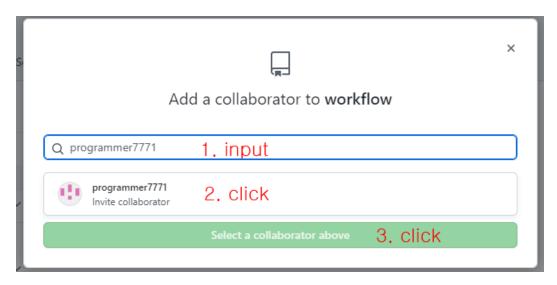
#### ▼ step 3. add people로 collaborators 추가하기

#### Manage access





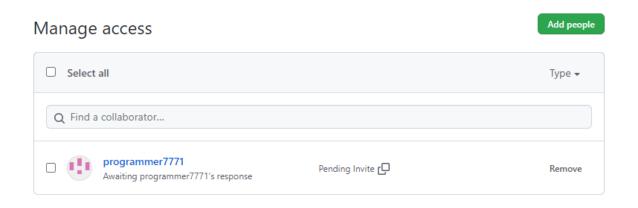
Add people 버튼을 클릭하면 아래와 같은 모달창이 뜨게 되는데, 팀원을 검색하고 초대를 보내면 된다.



#### ▼ step 4. 팀원 초대 응답 기다리기



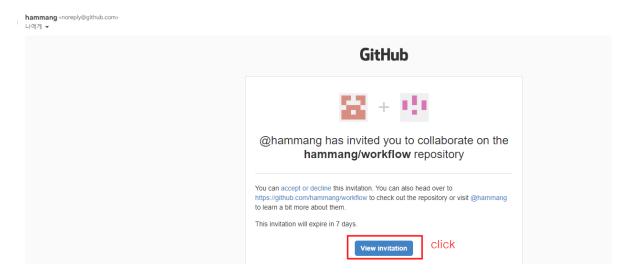
collaborator를 추가하면 아래처럼 응답을 기다리는 상태가 된다. 초대 받은 사람은 이메일로 초대 링크를 클릭하면 해당 레포지토리의 관리 권한을 획득하게된다.





이메일 확인을 해보면 아래와 같이 메일이 오게 되는데, View Invitation 버튼을 클릭하면 된다.

hammang invited you to hammang/workflow ছিণ্ডল্মান্ট ×





### hammang invited you to collaborate



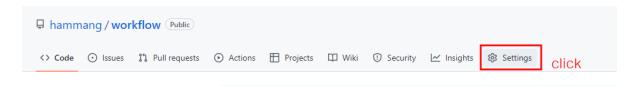
- Owners of workflow will be able to see:
- · Your public profile information
- · Certain activity within this repository
- · Country of request origin
- · Your access level for this repository
- Your IP address

Is this user sending spam or malicious content? Block hammang

### 1-2. 이슈(Issue) 생성

### 1-2-1. 이슈 템플릿 생성

▼ step 1. 세팅(settings) 메뉴 들어가기

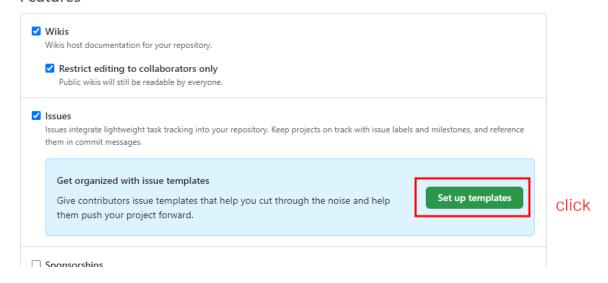


#### ▼ step 2. 이슈 템플릿 수정 메뉴 들어가기

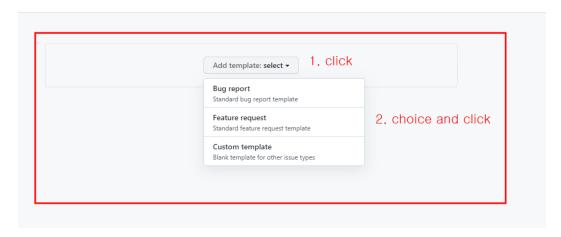


settings 메뉴에 들어가면 보이는 기본 설정 화면이 General 설정인데, 하단 화면은 하위 메뉴를 클릭해서 나오는 화면이 아닌 스크롤을 내리면 보이는 화면이다. 이슈 부분에서 Set up templates 라는 버튼을 클릭해서 템플릿을 수정할수 있다.

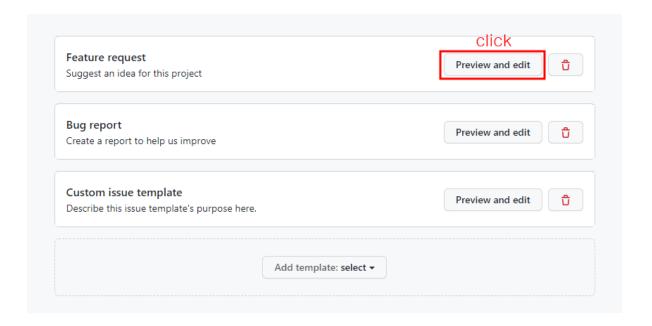
#### **Features**



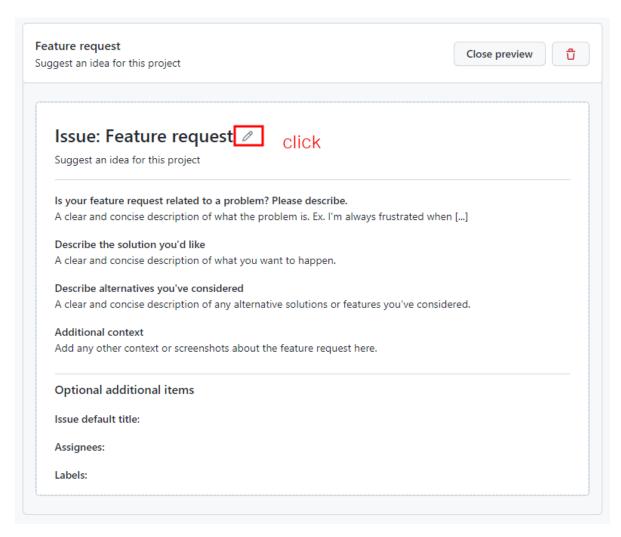
▼ step 3. 템플릿 선택하기



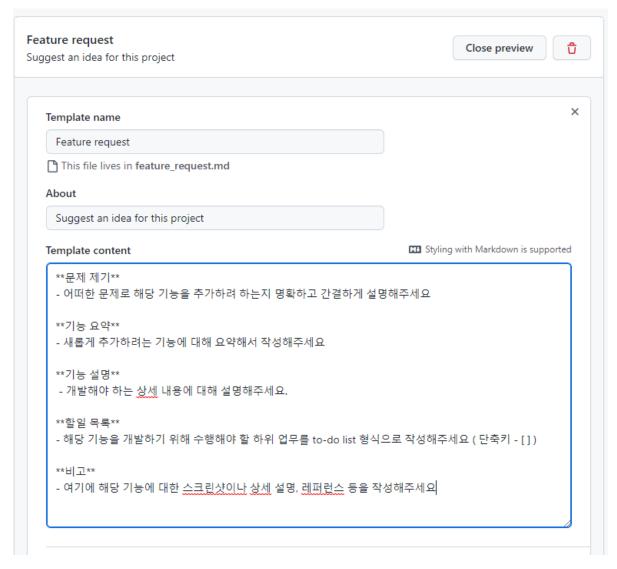
#### ▼ step 4. 템플릿 수정하기



수정하고 싶은 템플릿을 선택해서 상세보기를 할 수 있다. 템플릿을 수정하고 싶을 땐 연필 모양의 버튼을 클릭한다.



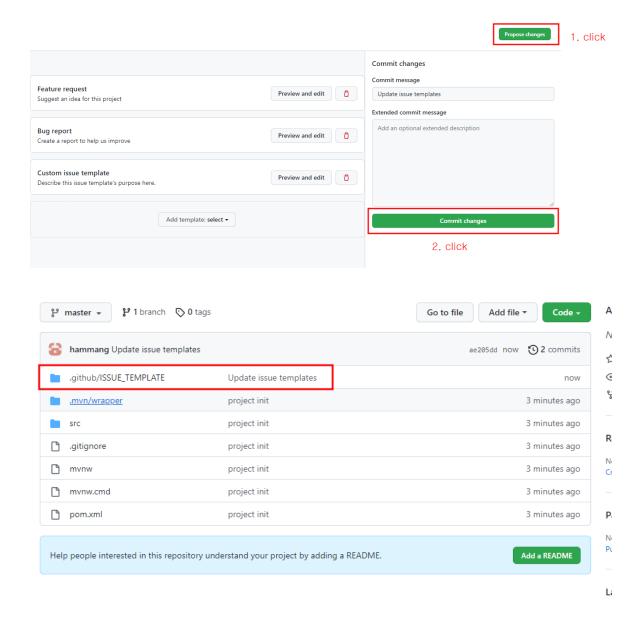
▼ step 5. 템플릿 내용 작성하기



#### ▼ step 6. 템플릿 내용 저장하기

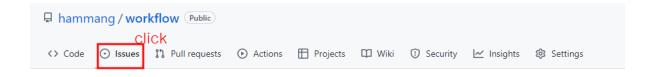


1 버튼을 클릭하면 commit changes 화면이 나오게 되는데 그 때 commit changes를 클릭하여 저장한다.

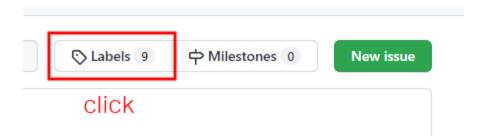


### 1-2-2. 레이블(Label) 설정

▼ step 1. 이슈 관리 메뉴 들어가기



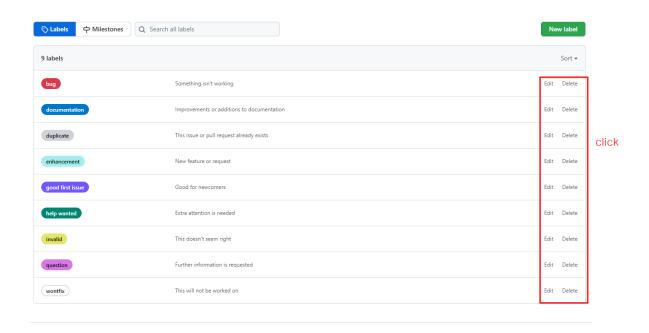
▼ step 2. labels 메뉴 들어가기

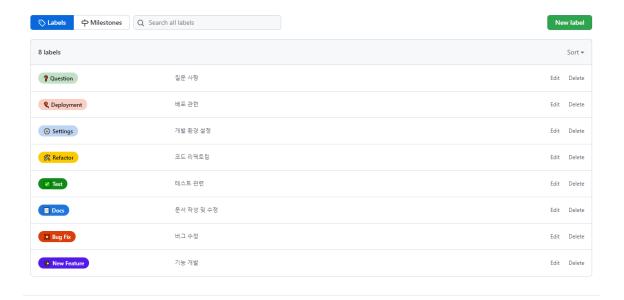


#### ▼ step 3. labels 수정하기



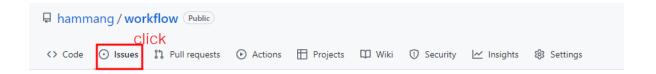
수정이나 삭제 버튼을 눌러서 해당 label을 편집할 수 있다.



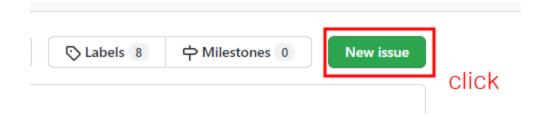


### 1-2-3. 이슈 생성하기

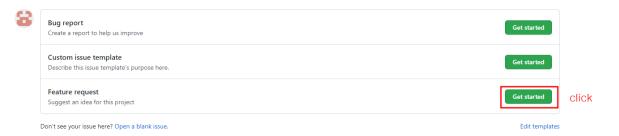
▼ step 1. 이슈 관리 메뉴 들어가기



▼ step 2. 새로운 이슈 생성하기

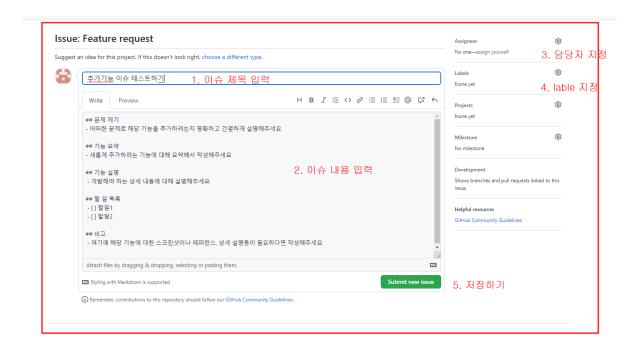


▼ step 3. 이슈 템플릿 선택하기

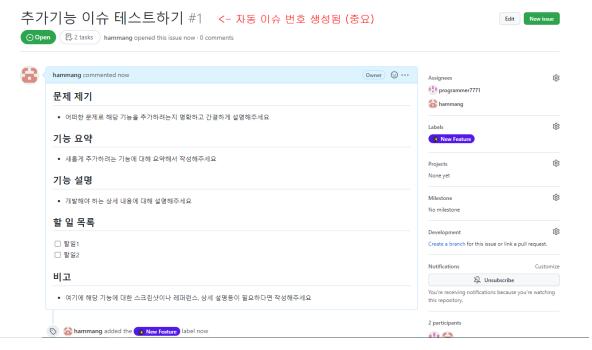


#### ▼ step 4. 이슈 내용 입력하기

이슈 추가 시 담당자와 label을 설정할 수 있다. 담당자와 label 설정은 이슈 생성 이후에도 할 수 있다.



#### ▼ step 5. 생성된 이슈 확인하기



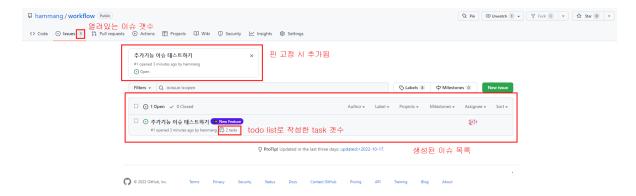
#### ▼ step 6. 이슈를 핀고정하기



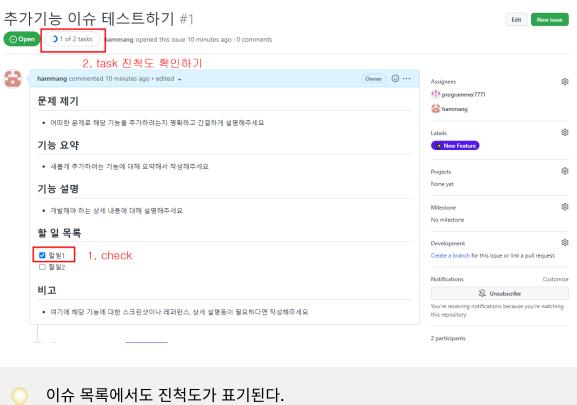
이슈를 핀으로 고정하면 이슈 목록에 상단에서 카드 형태로도 볼 수 있다. (선택사항)

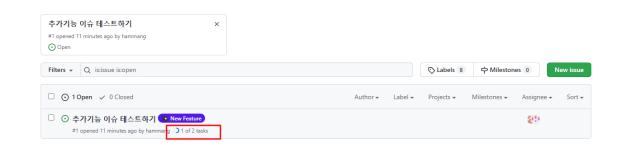


▼ step 7. 이슈 목록 확인하기

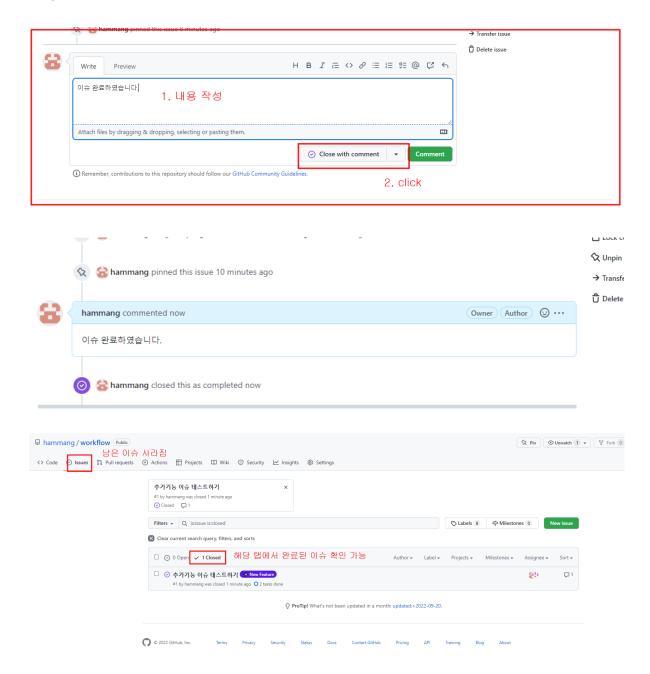


#### ▼ step 8. 이슈 진척도 변경하기



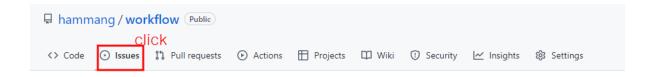


#### ▼ step 9. 완료된 이슈 닫기

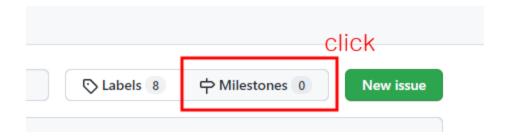


## 1-3. 마일스톤(Milestones) 설정

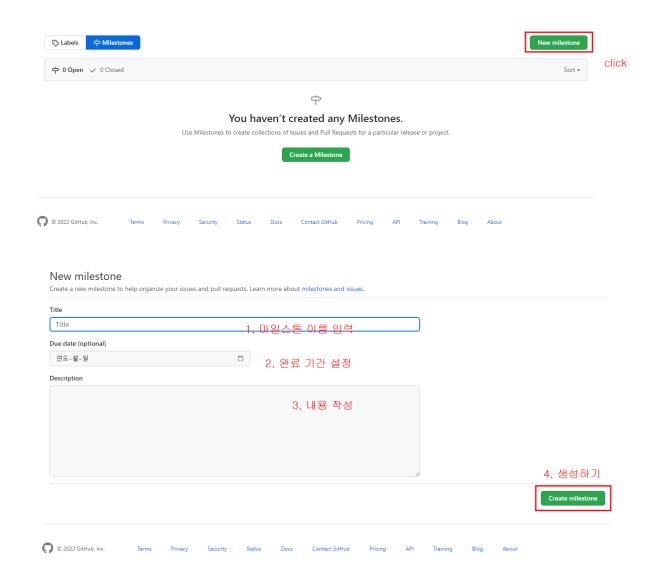
▼ step 1. 이슈 관리 메뉴 들어가기



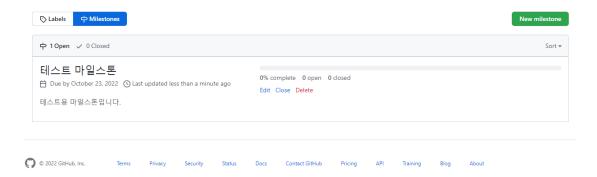
#### ▼ step 2. 마일스톤 생성 메뉴 들어가기



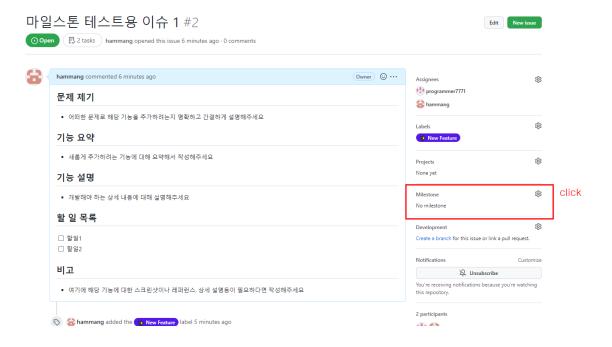
#### ▼ step 3. 마일스톤 생성하기



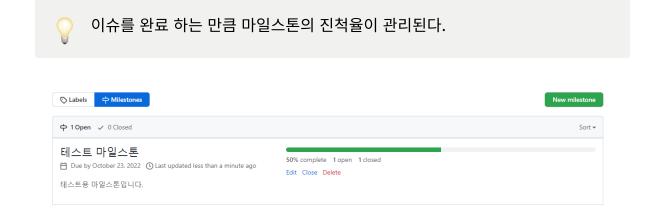
### ▼ step 4. 생성한 마일스톤 확인하기



#### ▼ step 5. 이슈를 마일스톤에 추가하기

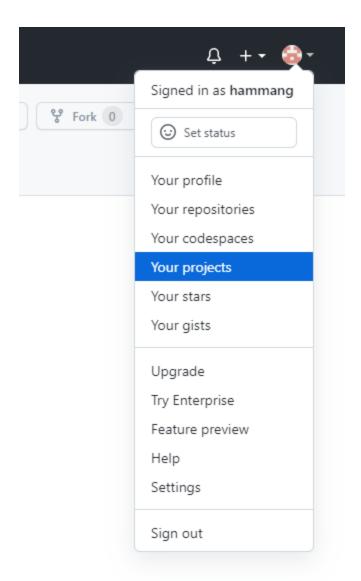


#### ▼ step 6. 마일스톤으로 진척율 관리하기

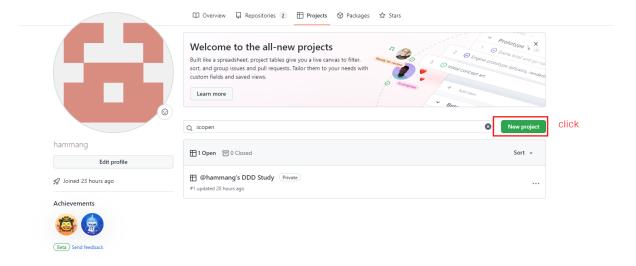


## 1-4. 프로젝트(Projects) 설정

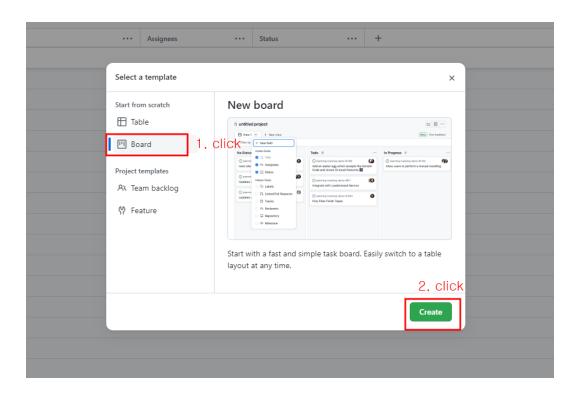
▼ step 1. 프로젝트 메뉴 들어가기



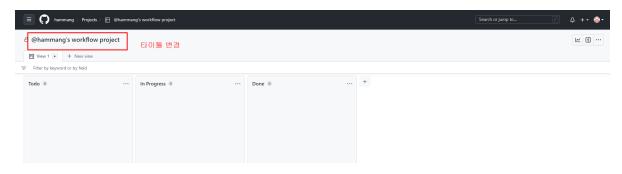
▼ step 2. 프로젝트 생성하기



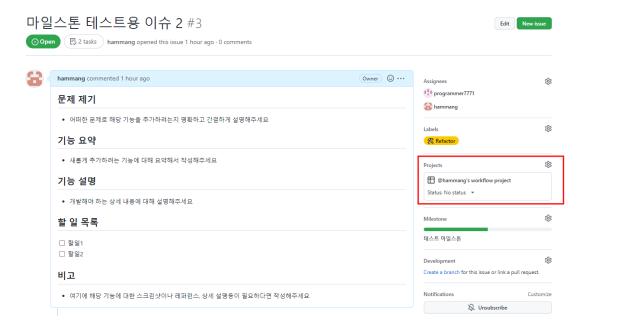
#### ▼ step 3. 템플릿 선택하기



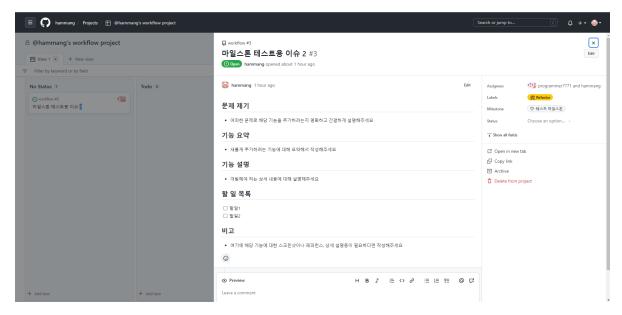
▼ step 4. 타이틀 변경하기



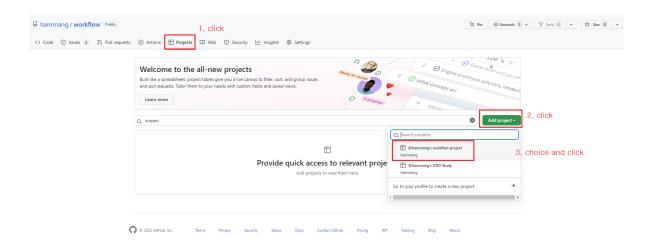
#### ▼ step 5. 이슈에서 project 연결하기



▼ step 6. 프로젝트에서 이슈 확인하기

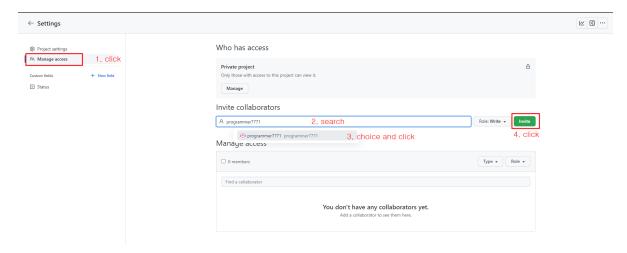


#### ▼ step 7. 원격 저장소에 프로젝트 연결

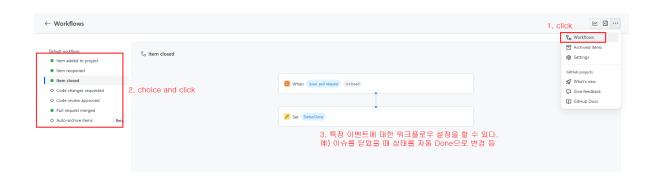


#### ▼ step 8. 프로젝트 공유 설정





▼ step 9. 워크플로우 설정



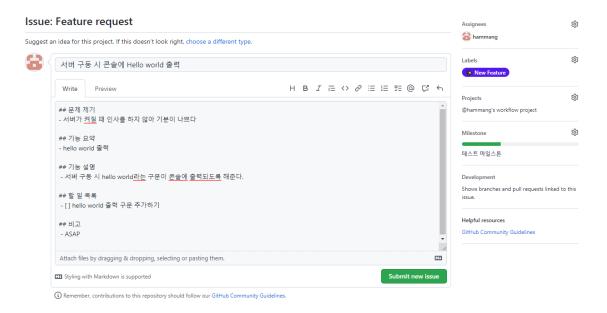
## 2. 이슈 기반의 PR 요청 및 코드 리뷰

## 2-1. 생성된 이슈 기반 개발 및 PR 요청

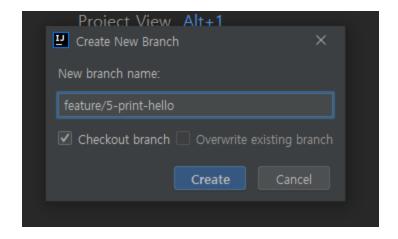
▼ step 1. 이슈 생성하기



실제 소스 코드 작성 시 이슈 번호를 이용해 기능 완성하는 것을 테스트 해 볼 수 있도록 간단한 이슈를 하나 발급한다.



#### ▼ step 2. 이슈 번호를 이용하여 브랜치 생성



▼ step 3. 기능 개발

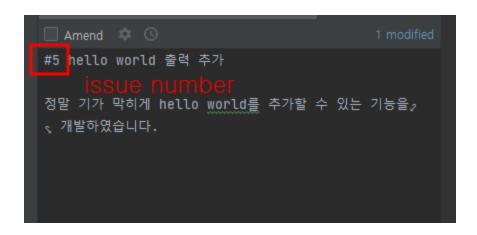
```
@SpringBootApplication
public class WorkflowApplication {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("hello world");
        SpringApplication.run(WorkflowApplication.class, args);
}
```

#### ▼ step 4. commit and push



커밋 메세지에 #이슈번호 를 입력하여 푸쉬를 한다.



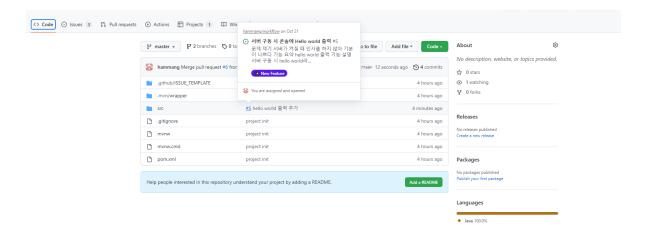
▼ step 5. pull request(PR 생성)



깃허브 웹에서도 PR 생성 가능합니다.

```
| New Public Request at workflow | Public | Publ
```

▼ step 6. merge 이후 코멘트에서 이슈 추적



▼ step 7. 완료된 이슈 close 처리 하기

