

/home/Theo/Téléchargements  
/sae/MinGL2\_IUT\_AIX-master  
/include/mingl/gui/sprite.h

/home/Theo/Téléchargements  
/sae/MinGL2\_IUT\_AIX-master  
/examples/06-Sprite/main.cpp

/home/Theo/Téléchargements  
/sae/MinGL2\_IUT\_AIX-master  
/src/gui/sprite.cpp

