# Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

# Classificació de la lliga

X88161\_ca

Feu un programa que obtingui la classificació de N equips en una lliga representada per una matriu m de mida  $N \times N$  de parells de naturals. Una entrada

$$m_{i,j} = (x, y)$$

amb  $i \neq j$  i  $0 \leq i,j < N$  representa el resultat d'un partit entre els equips i i j en el qual l'equip i ha marcat x gols i el j n'ha marcat y. Les entrades de la diagonal no són rellevants. Tenint en compte que cada equip rep 3 punts per partit guanyat i 1 en cas d'empat, el programa ha d'obtenir, per a cada equip, el total dels punts aconseguits, dels gols marcats i dels rebuts i, en funció d'això, produir una sortida com es detalla més avall.

#### Entrada

Un enter  $N \ge 2$  seguit dels parells de la matriu m (escrits sense parèntesis ni comes) des de la primera fila fins la N-èsima i, dins de cada fila, des de la primera columna fins la N-èsima.

#### Sortida

*N* línies corresponents als equips on cada línia conté el número de l'equip, el nombre total de punts, els gols marcats i els rebuts. Les línies han d'aparèixer per ordre decreixent dels punts; quan hi ha empat, per ordre decreixent dels gols marcats menys els rebuts i, si persisteix l'empat, per ordre creixent del número d'equip.

#### Observació

Per ordenar, podeu fer servir sort (veure "Normes de programació de P1").

## Exemple d'entrada

4							
0	0	1	0	2	1	0	2
2	2	0	0	3	3	1	3
1	1	1	2	0	0	3	2
1	0	0	1	2	3	0	0

## Exemple de sortida

4 9 10 8 3 8 12 12 1 8 6 7 2 8 9 10

## Informació del problema

Autor : Antoni Lozano (responsable) Generació : 2019-02-12 17:13:38

© *Jutge.org*, 2006–2019. https://jutge.org