

Mengapa hal tersebut menjadi masalah?

Proses pemesanan masih manual (wa/telepon), rawan salin informasi

Ketersediaan barang tidak transparan
harga (bisa calon penyewa ragu)

Banyak orang kesulitan meminjam atau menyewa alat camping karena tidak jelas

Proses pengacakan barang saat kembali rilis, sering ada kerusakan / kehilangan

Siapa yang membutuhkannya?

mahasiswa/masyarakat
pecinta alam yang sering mengadakan camping / hiking

Pemilik usaha permenaan alat camping (agar dipercaya penyewa),

Mahasiswa atau anak muda yang sering camping

Semua penyewa tentatif

Kapan masalah tersebut terjadi?

Saat musim hujan atau perubahan cuaca (makin alat spesifik)

Saat malam hari ketika penyewa ingin booking tapi tidak tutup

Saat libur sekolah
weekend atau liburan

Pada saat pemeliharaan barang

Bagaimana masalah tersebut diselesaikan saat ini?

Datang langsung ke toko (langsung waktunya dan tenang)

Mengandalkan rekomendasi mulut ke mulut

Hubungi via WA / telepon (cepat dan responsif)

Pengacakan secara manual satu per satu.



How might we
 (mengapa) untuk (siapa)
 saat (kapan) sehingga
 (bagaimana)?

2022 - 385

1 How might we membuat sistem otomatis untuk komunitas pecinta alam saat musim hujan agar mereka tidak perlu repot datang langsung ke foto.

2022 - 409

2 How might we menampilkan barang secara real-time dan transparan untuk pemilik usaha saat calon pembeli melakukam booking di malam hari sehingga tidak perlu lagi bergantung pada rekomendasi mulut ke mulut.

2022 - 403

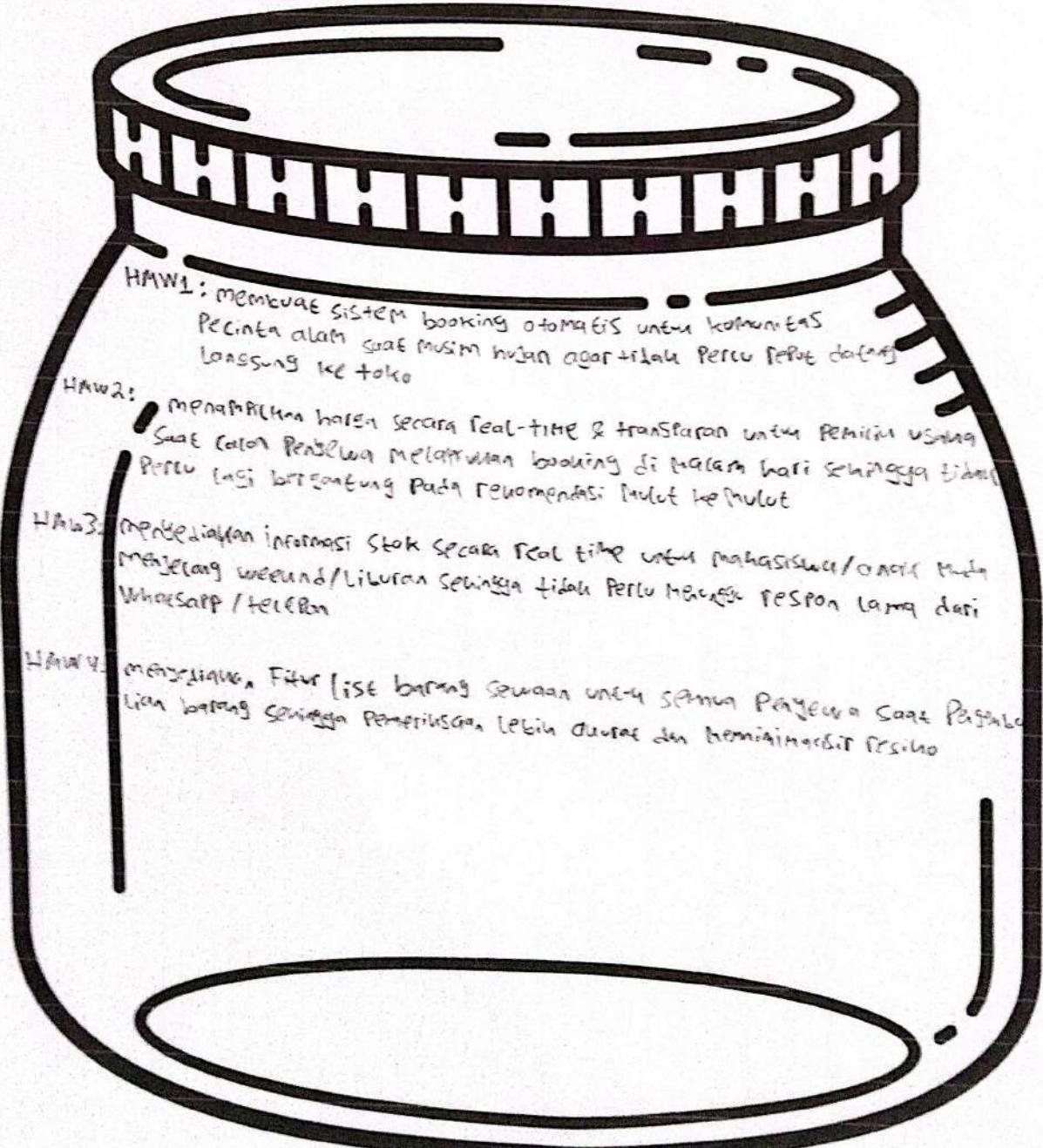
4 How might we menyediakan fitur list barang sewaan untuk semua penyewa saat pengembalian barang sehingga pemeriksaan lebih akurat dan meminimalisir resiko yang mungkin terjadi

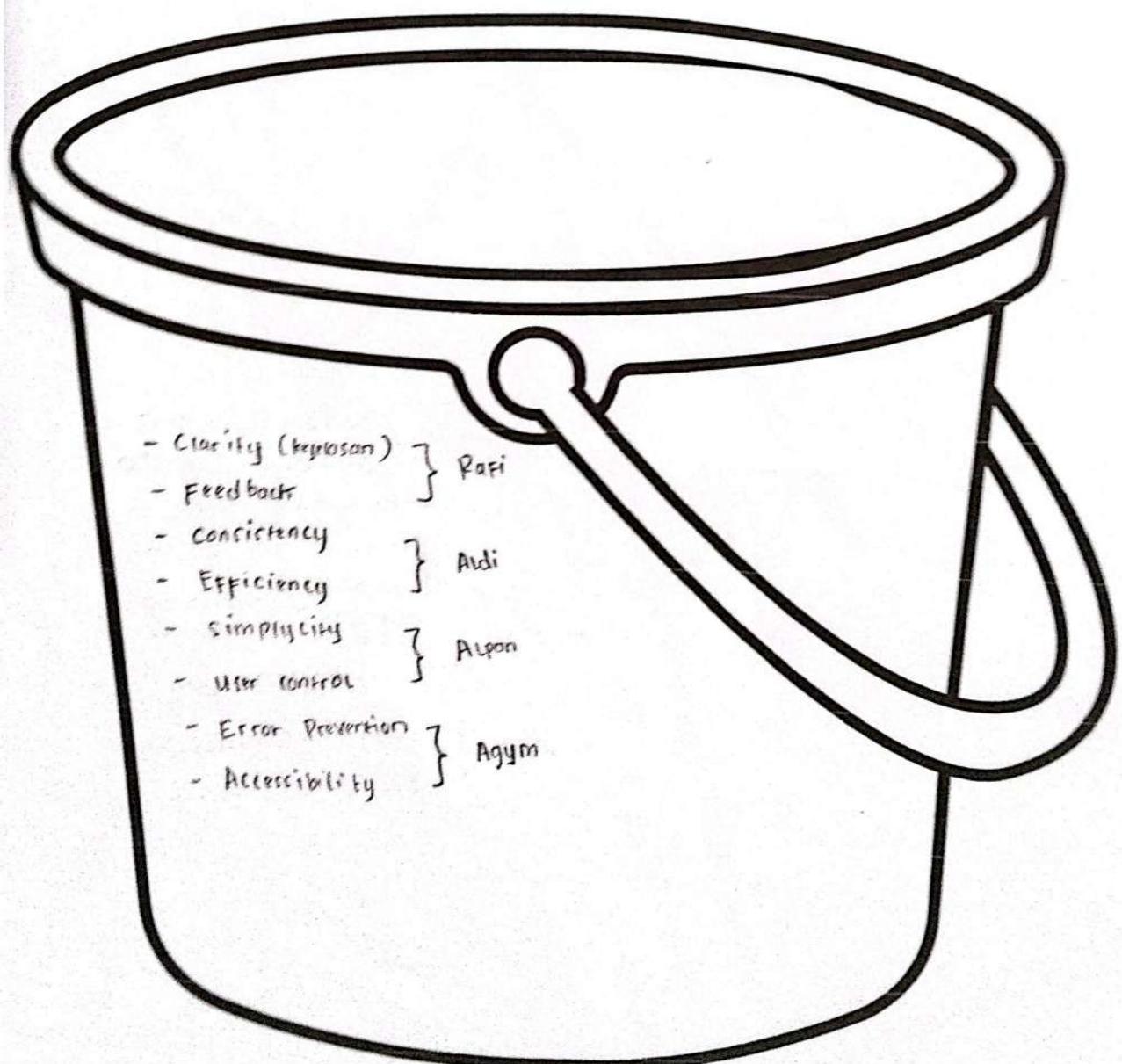
3 How might we menyediakan informasi stok secara real-time yang jelas untuk mahasiswa / civitas muda menjelang weekend / liburun sehingga mereka tidak perlu menunggu respon lama dari WA / telepon

5

66 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4fl1.

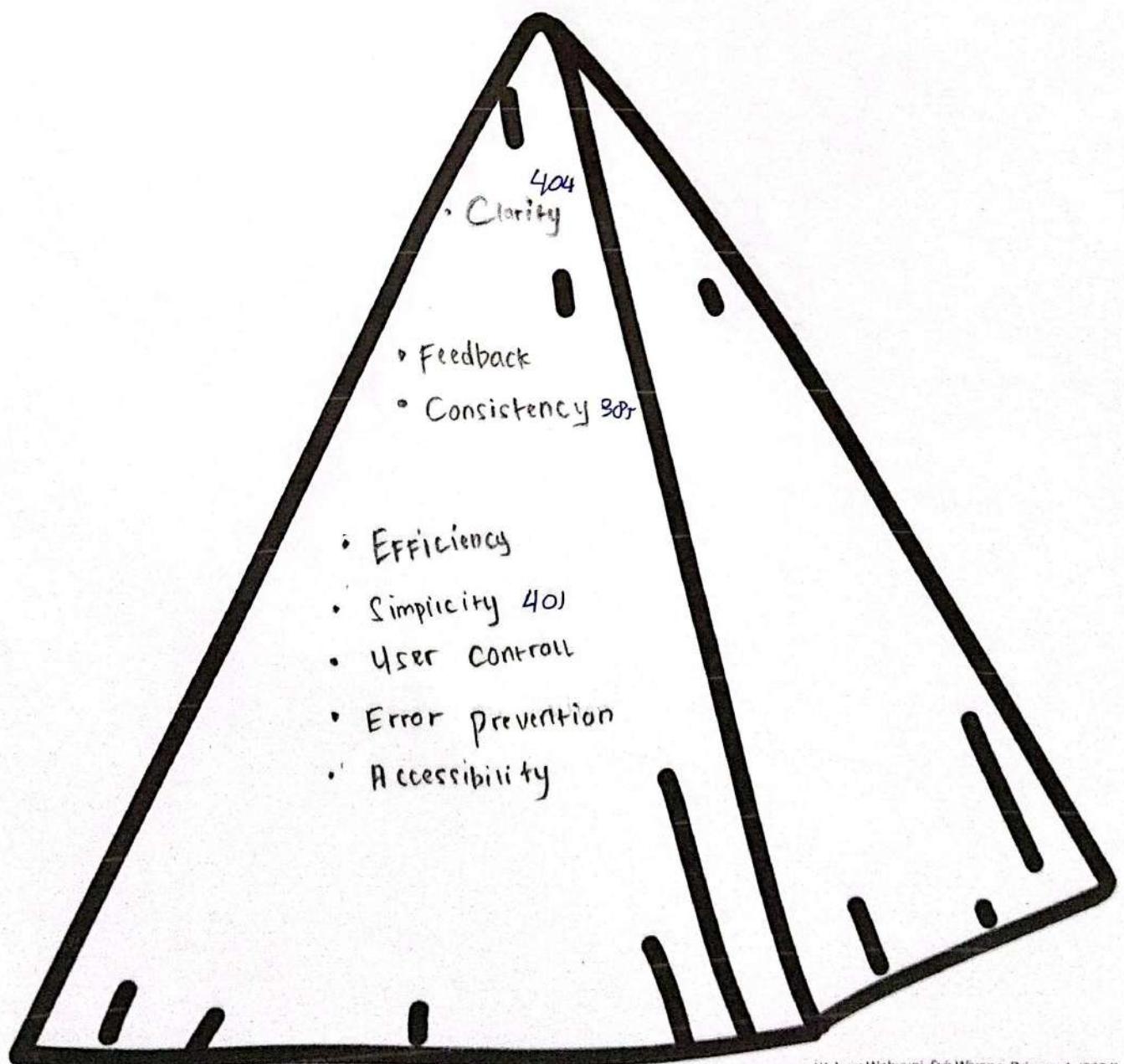






66 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024). "NoviceDev Canvas". Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1





66 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024). "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1

**Durasi:**

- Data sendiri disusun dalam waktu 2-3 minggu
- Laporan cepat
- Untuk pertemuan

**Ukuran:**

- Ideanya mendekati 6-10 tim besar
- Mengikuti standar akademik (optional)

**Pertanyaan:**

- Siapkan pertanyaan untuk berkaitan dengan masalah
- Sebanyak 2-3 pertanyaan setiap kali

**Audience:**

- Siswa-siswi
- Sopir buss
- Dosen
- Para guru
- Kepala sekolah

2022 - 385

HMW:

Membuat sistem booking otomatis untuk komunitas pecinta alam saat musim hujan agar mereka tidak perlu repot datang langsung ketoko.

Prinsip Desain:

- Efficiency
- Simplicity
- User Control

2022 - 401

HMW:

menyampaikan barang secara real-time dan transparan untuk pemilik usaha saat calon Penyewa melakukan booking dimulai hari sebelumnya tidak perlu lagi bergantung pada rekumendasi mulut ke mulut

- Clarity
- Consistency
- Feedback

2022 - 409

HMW:

menyediakan informasi Stock secara real-time yang fleks untuk mahasiswa atau anak muda saat mengeleng kerangka atau liburan sehingga mereka tidak perlu menunggu respon lama dari wa/telepon

- Clarity
- Feedback
- Consistency

2022 - 403

HMW:

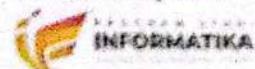
menyediakan fitur list barang sewaan untuk semua Penyewa saat pengembalian barang sehingga pemerkosaan lebih akurat dan minim risiko yg mungkin

Prinsip Desain:

- Error prevention
- Accessibility
- Clarity

HMW:**Prinsip Desain:****HMW:****Prinsip Desain:**

66 Kusumig, Wahyu, Wahyuni, Evi, Wiyono, Sriansyah (2024). "NoviceDes Canvas", Metadley Data, VI, doi: 10.17632/4bxrykmftf_1



Laras

HMW yang diobservasi: ③

Kapan observasi dilakukan: 6/10/25

Hasil Observasi

Responden cek stok via WA, ingin sistem real-time dengan dashboard stok barang.

Masalah utama: Info stok cerita tidak serupa dan tidak akur antara petugas Admin

Roval

HMW yang diobservasi: ③

Kapan observasi dilakukan: 6/10/25

Hasil Observasi

Responden sangat ingin menggunakan sistem real-time dengan fitur dashboard stok. Masalah via whatsapp adalah harus menunggu balasan admin untuk mengetahui stok barang.

Ardy

HMW yang diobservasi: ③

Kapan observasi dilakukan: 6/10/25

Hasil Observasi

Responden cek via whatsapp, menginginkan sistem secara real-time yang menampilkan ketersediaan stok dengan jelas. Masalah yang sering dihadapi adalah admin tidak respons.

Kewindo

HMW yang diobservasi: ③

Kapan observasi dilakukan: 6/10/25

Hasil Observasi

Responden besar kemungkinan akan menggunakan sistem real-time dengan tanda persediaan stok yang jelas. Masalah saat datang langsung: - antrian terlalu panjang sehingga kurang efisien.

M. Farizap

HMW yang diobservasi: ③

Kapan observasi dilakukan: 6/10/25

Hasil Observasi

Responden sangat ingin menggunakan sistem real-time dengan fitur tanda persediaan stok jelas dan tanda booking. Masalah saat datang langsung: - masuk ke toko
- antrian panjang
- kondisi barang kadang tidak serupa

Fauzina Faizaf

HMW yang diobservasi: ③

Kapan observasi dilakukan: 6/10/25

Hasil Observasi

Responden kemungkinan besar akan menggunakan sistem real-time dengan tanda persediaan stok jelas. Masalah saat datang langsung: Antrian panjang sehingga kurang efisien

1779

HMW yang diobservasi: ③

Kapan observasi dilakukan: 6/10/25

Hasil Observasi

Responden besar kemungkinan menggunakan sistem real-time dengan fitur tanda persediaan stok jelas. Masalah saat datang langsung adalah antrian sangat panjang.

66

Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024). "NoviceDev Canvas", Mendley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1



Generative Artificial Intelligence menjadi populer saat ini karena dapat membantu menyelesaikan berbagai permasalahan yang ada, menurut Anda bagaimana jika teknologi ini di terapkan pada permasalahan yang ada

* Lampau

- HMW 1 : Proses Penyelesaian masih dilakukan secara manual dengan langsung ketempat.

Lampau

HMW 2 = Informasi harga alat camping hanya diketahui secara langsung di kios / melalui telfon dan WA

HMW 3 = Informasi Stok alat camping hanya langsung dari Pegawai toko. Mahasiswa / Pelajar harus datang ke toko atau menghubungi via telp / wa

HMW 4 = Proses Pengantaran alat camping dilakukan secara manual. Pegawai memerlukan satu set catatan yang dijabarkan. Melakukan dengan nota/catatan. Jika ada kesalahan, proses konfirmasi seperti tanda dan Meminta kesalahan perbaikan

* Sekarang

- HMW 1 : sistem mulai berbasis ke-digital pengguna dapat melihat daftar alat camping dan booking otomatis melalui website.

HMW 2 : Harga sudah bisa dilihat secara online melalui website. Serta sistem menampilkan daftar harga alat camping dan harga terendah

HMW 3 : Informasi Stok mulai terintegrasi dengan website. Pengguna bisa melihat status "tersedia" atau "habis" langsung dari daftar produk

Sekarang

HMW 4 = Pengantaran alat masih dilakukan oleh sistem webelleran, akan dipilih melihat daftar alat yang dipesan oleh user dan menandai barang yg sudah dikendalikan

* Depan

- HMW 1 : sistem bisa melakukan rekomendasi alat camping terbaik.

HMW 2 : pengguna bisa mendapat notifikasi otomatis jika **Depan** ada perubahan harga diskon / promo.

HMW 3 : Sistem otomatis memberikan notifikasi kepada pengguna saat stok tersedia. Serta memudahkan proses pembelian atau withdraw terselempurnya

HMW 4 : Sistem akan menjamin notifikasi otomatis ketika barang tidak diperlukan lagi. Selain pengiriman selanjutnya juga membuat laporan otomatis berisi daftar alat yg dikembalikan, misal, banting

2022-385

HMW: I ★★★★★

Pengguna dapat melihat
daftar alat camping dan
booking Otomatis Me-
lalui website.

2022 - 401

HMW: 2 ★★★★★

Pengguna Alat bisa ter-
Lihat secara real time
melalui website.

2022 - 404

HMW: 3 ★★★★★

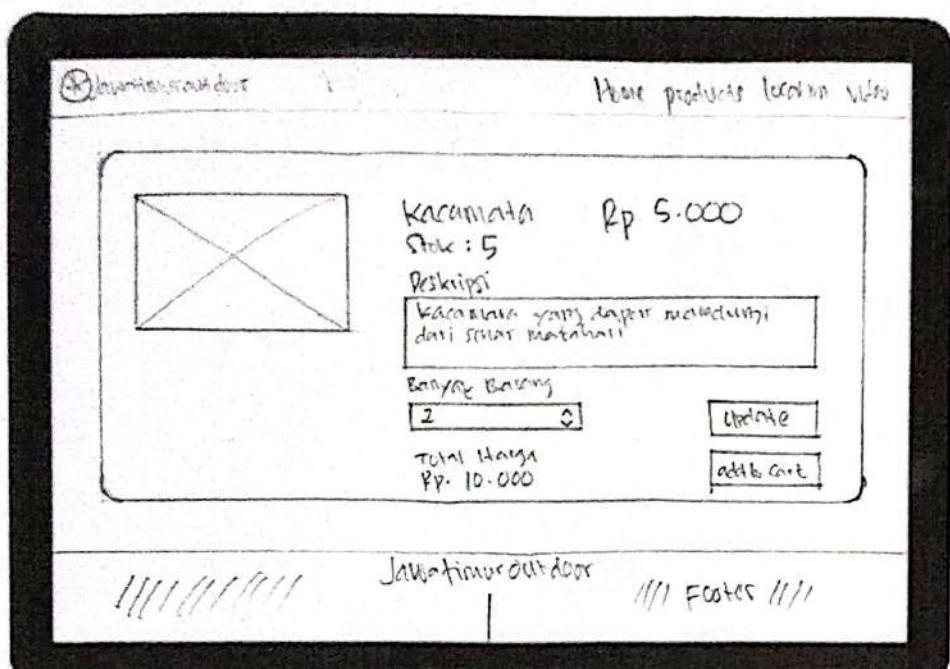
Sistem menampilkan
Stok pada website
dan Pengguna bisa me-
lihat stok status barang
yang "tersedia" atau "habis".

2022 - 403

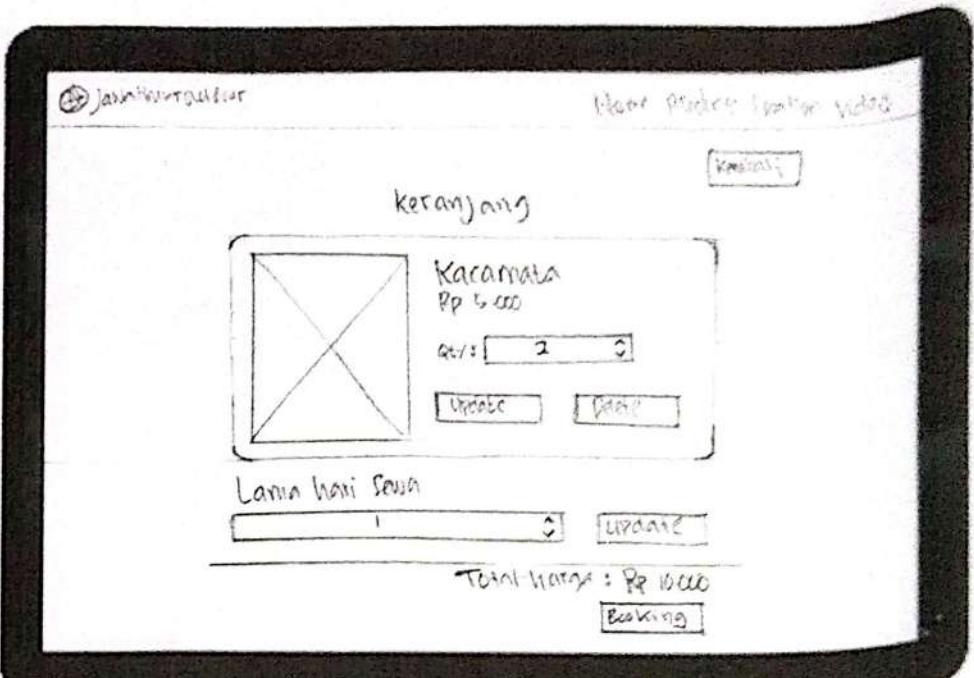
HMW: 4 ★★★★★

Admin dapat Melihat
daftar alat yang disewa
dan menarikai barang
yang sudah dikemba-
likan

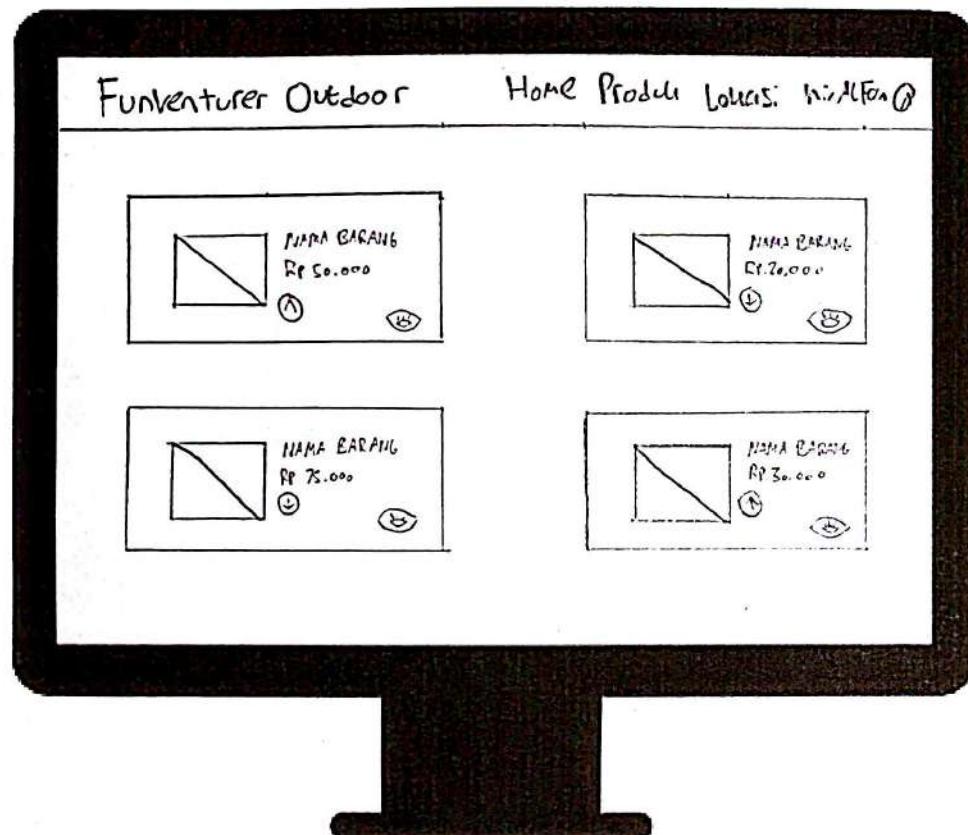
HMW: ★★★★★



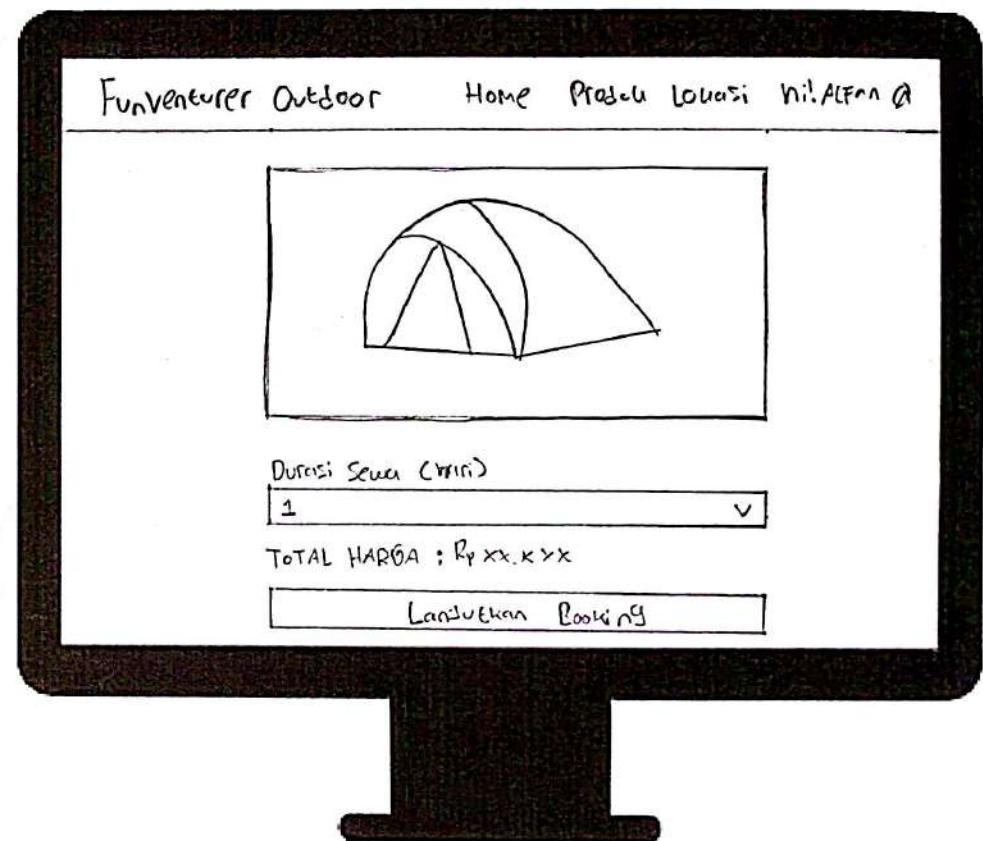
HMW:1 | 2022-385



HMW:1 | 2022-385



HMW:2 | 202210370311401



HMW:2 | 202210370311401



Dipindai dengan CamScanner

Funventurer Outdoor

Home Produk Louasi hi.Area ①

NAME ALAT
LAMPU SENJA
SUB TOTAL
DISKON

Rxx xx

BAYAR SEKARANG

PEMBAYARAN BERHASIL

RETRANSMIT

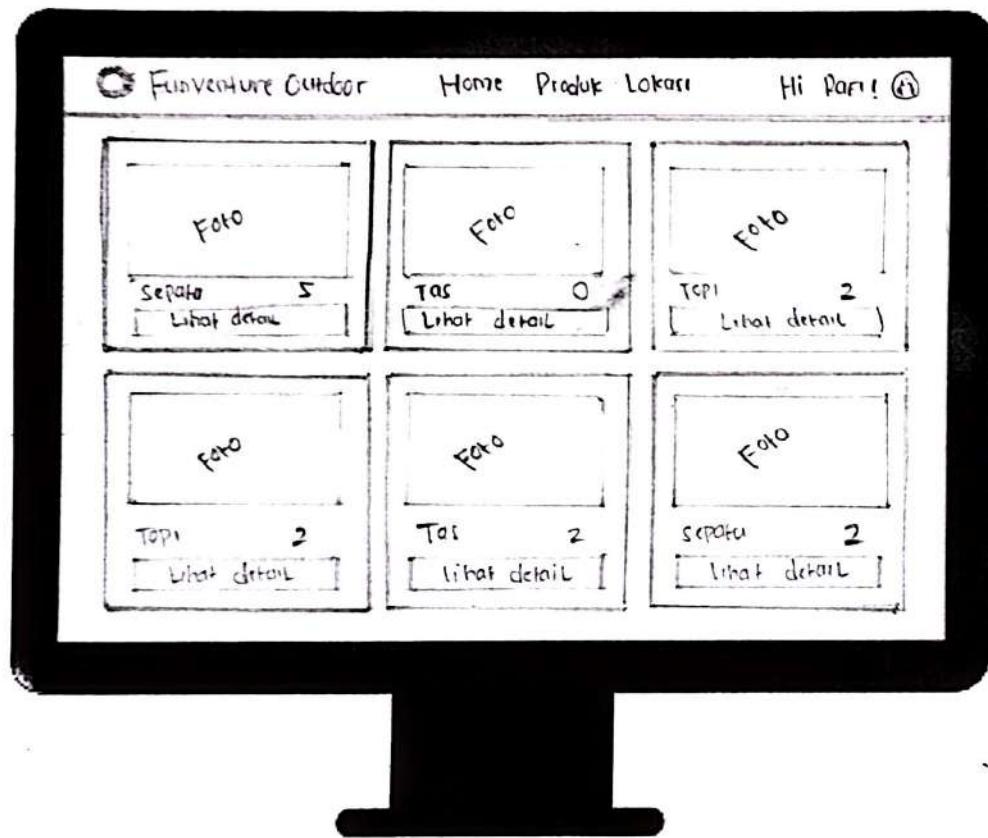
HMW:21 202210370311[✓]

HMW:

Scanned with CamScanner

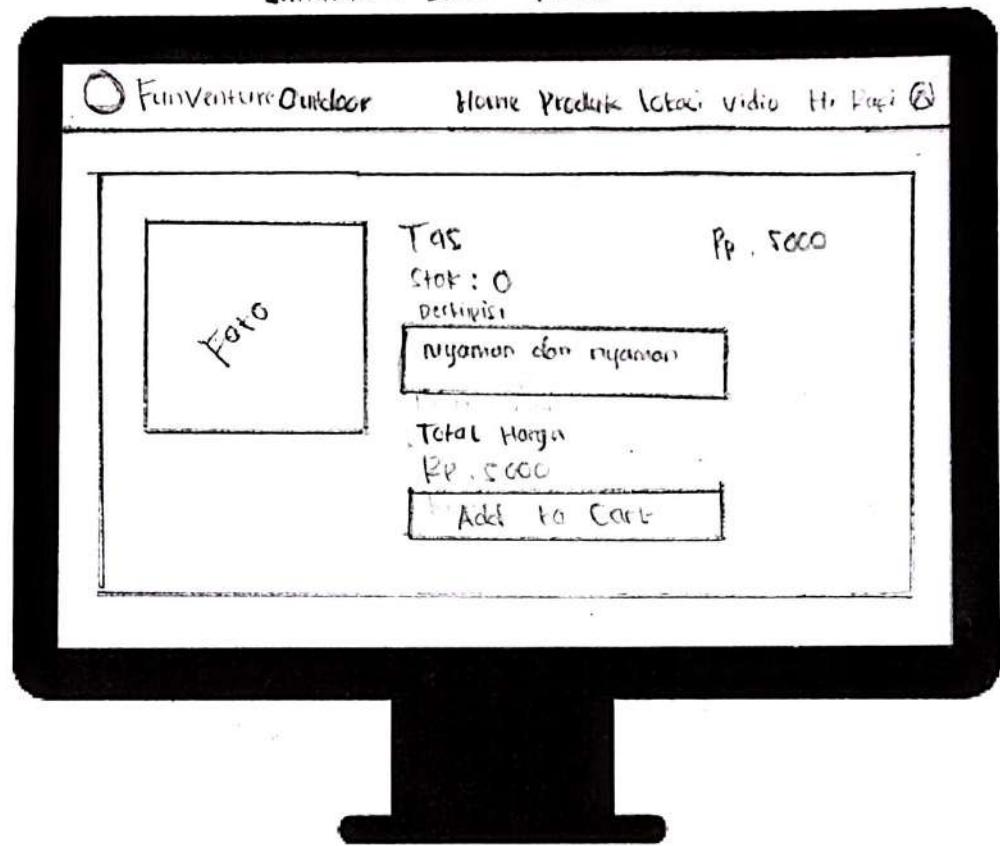


Simulasi Stock



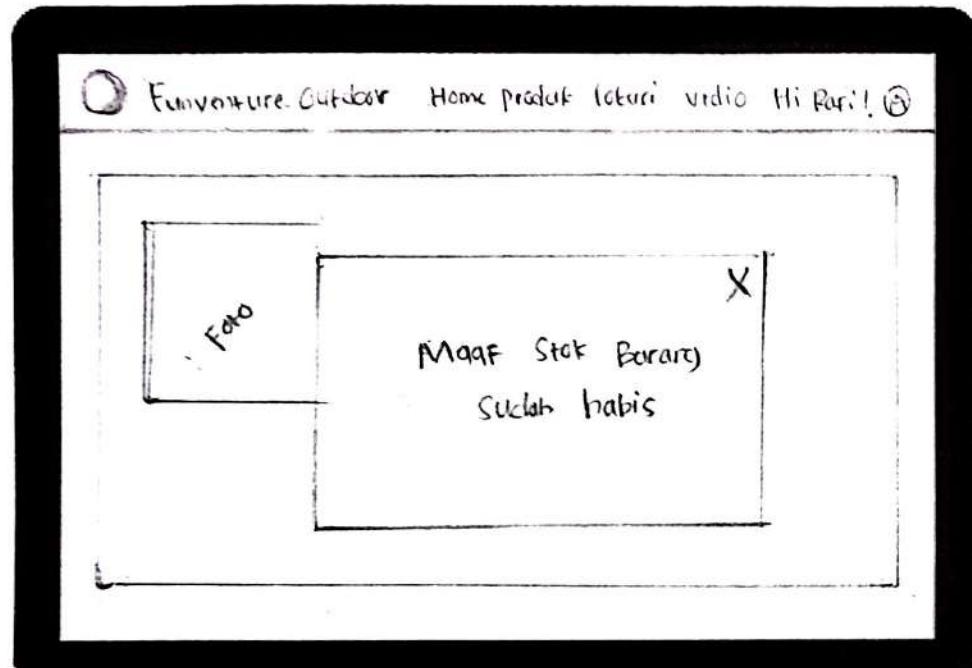
HMW:3 | 202210370311404

Simulasi Stock Habis



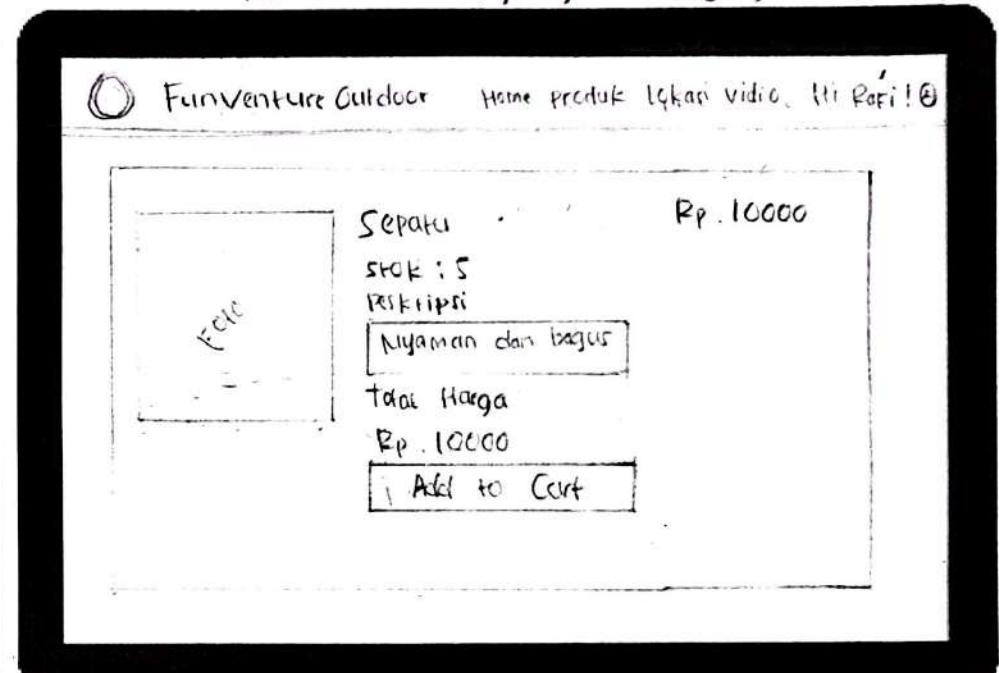
HMW:3 | 202210370211404

Simulasi Stock habis keluar pop up



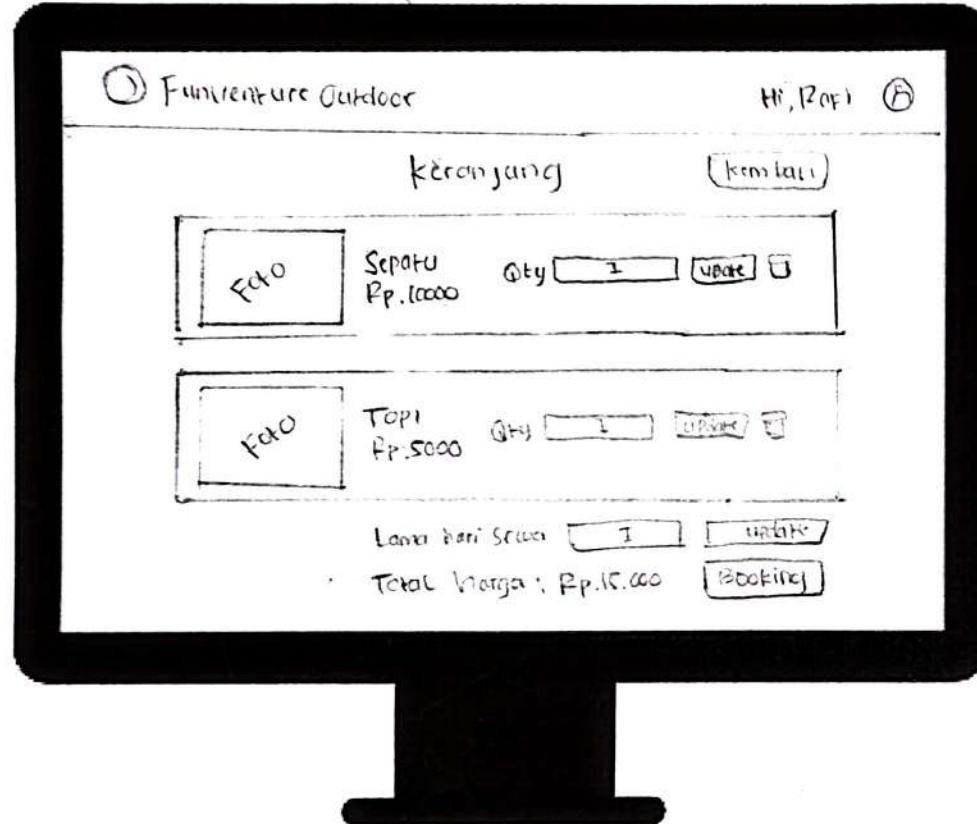
HMW: 3 | 202210370311404

Simulasi Stock tersedia dan klik
Add to cart langsung ketemu jones

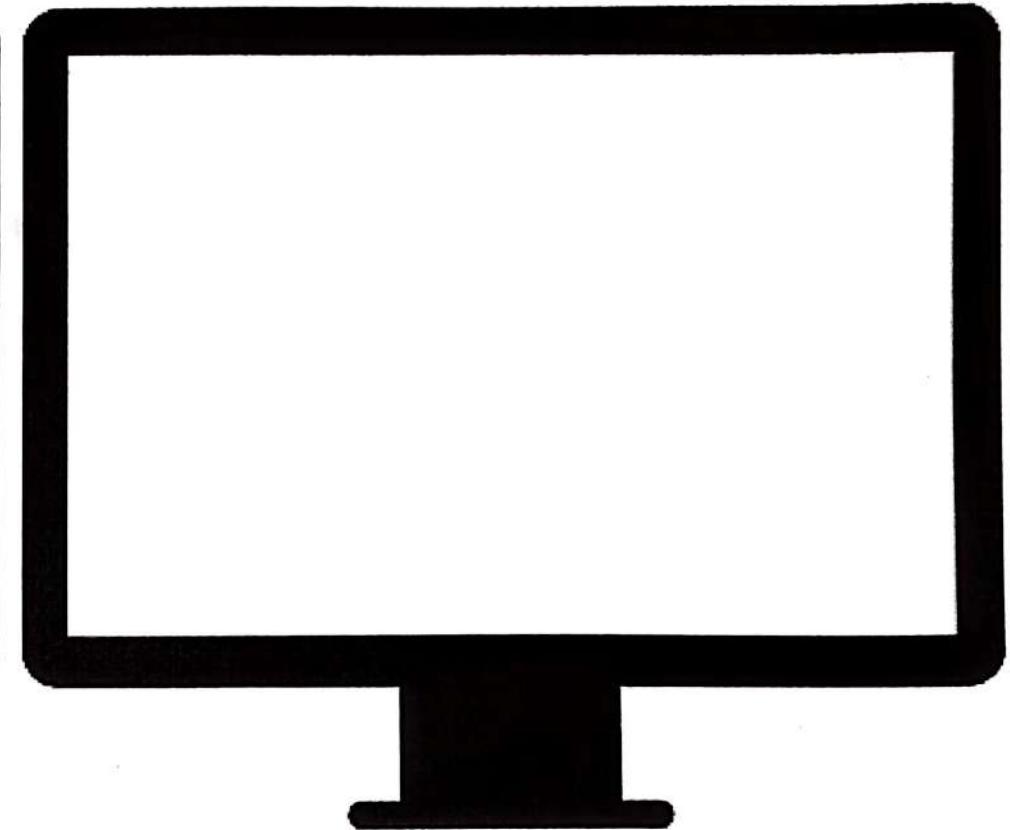


HMW: 3 | 202210370311404

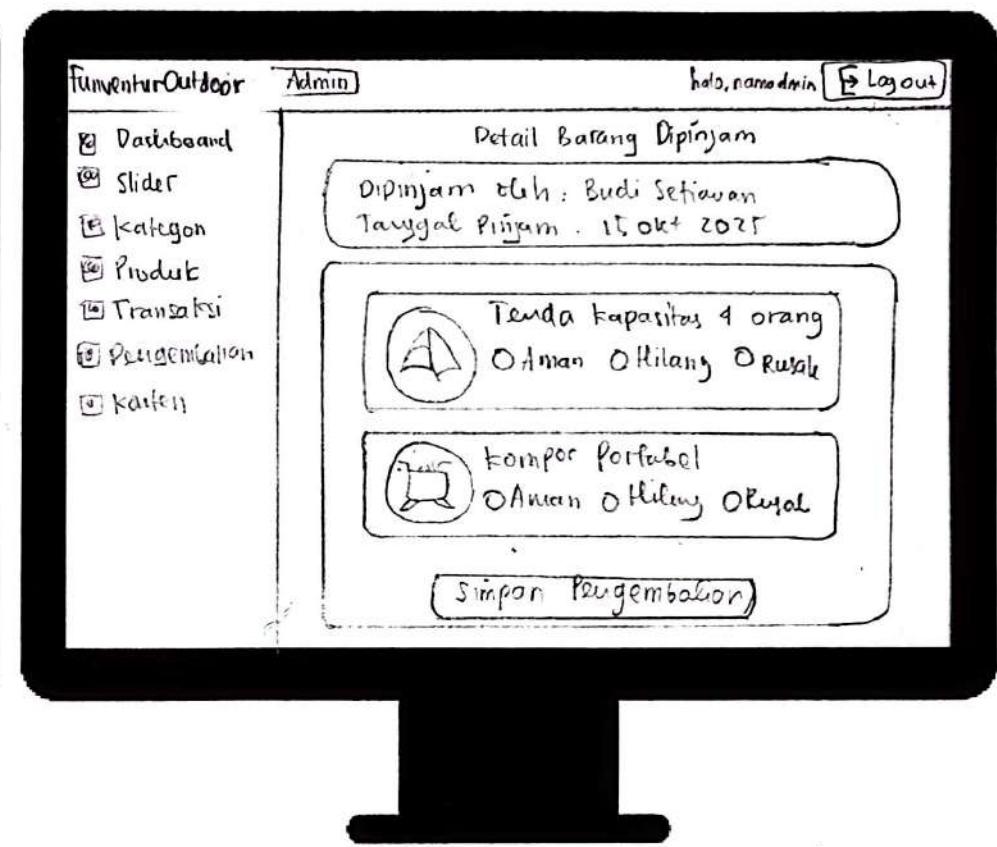
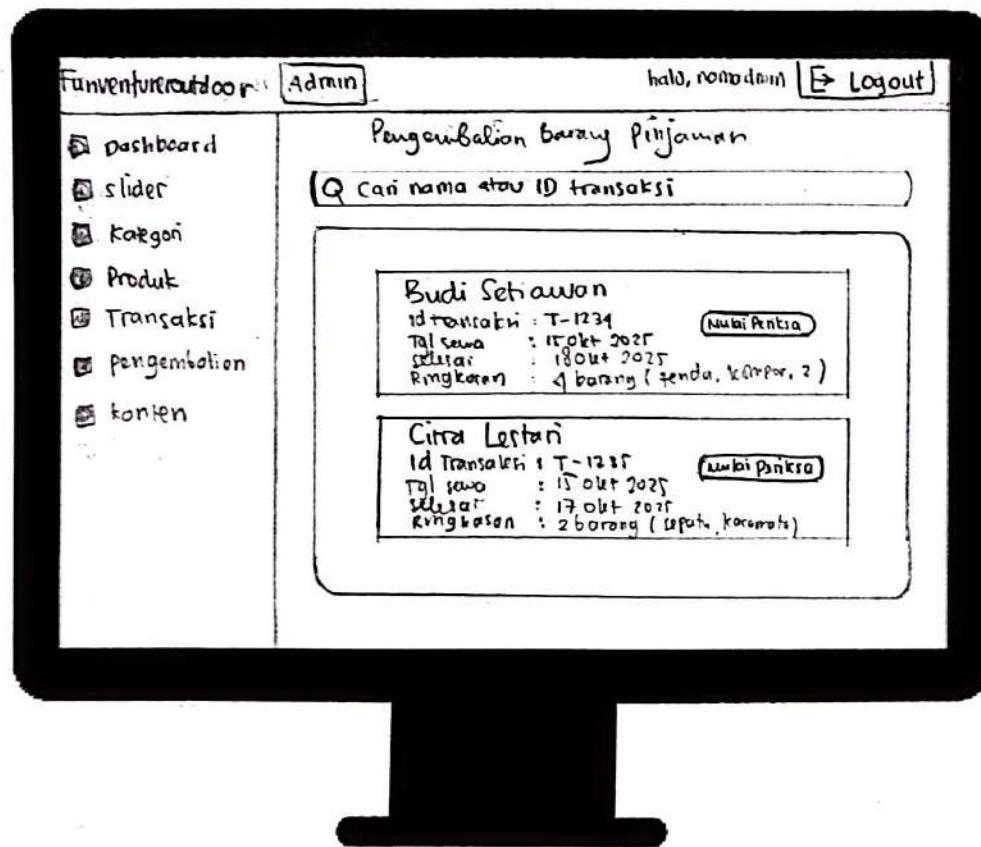
halaman keranjang



HMW: 3 | 202210370311404

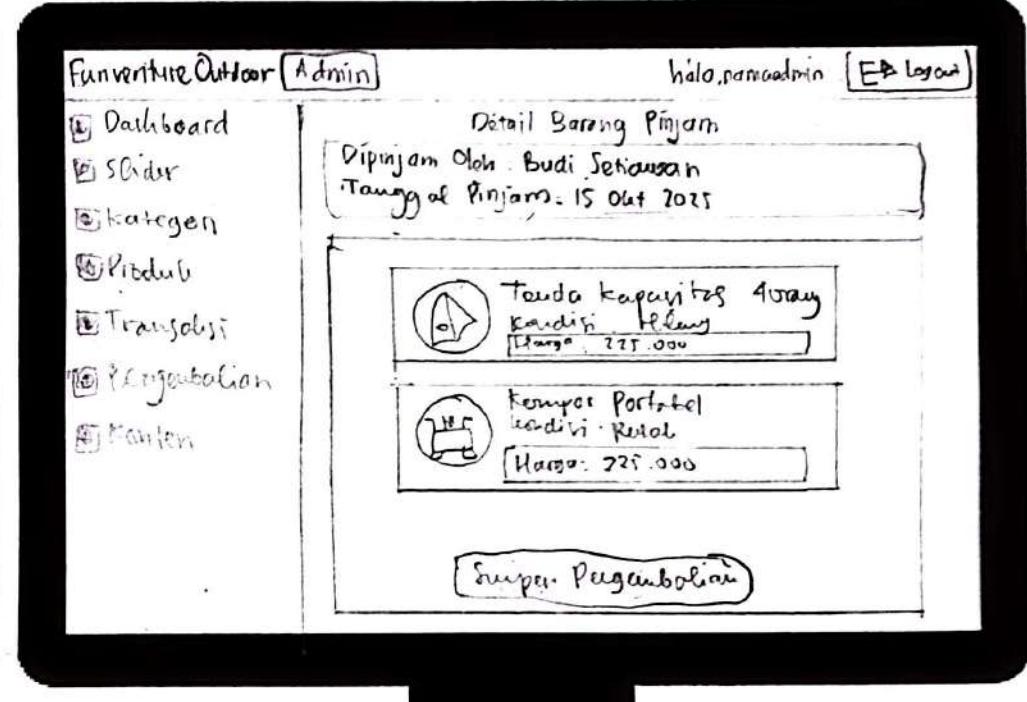
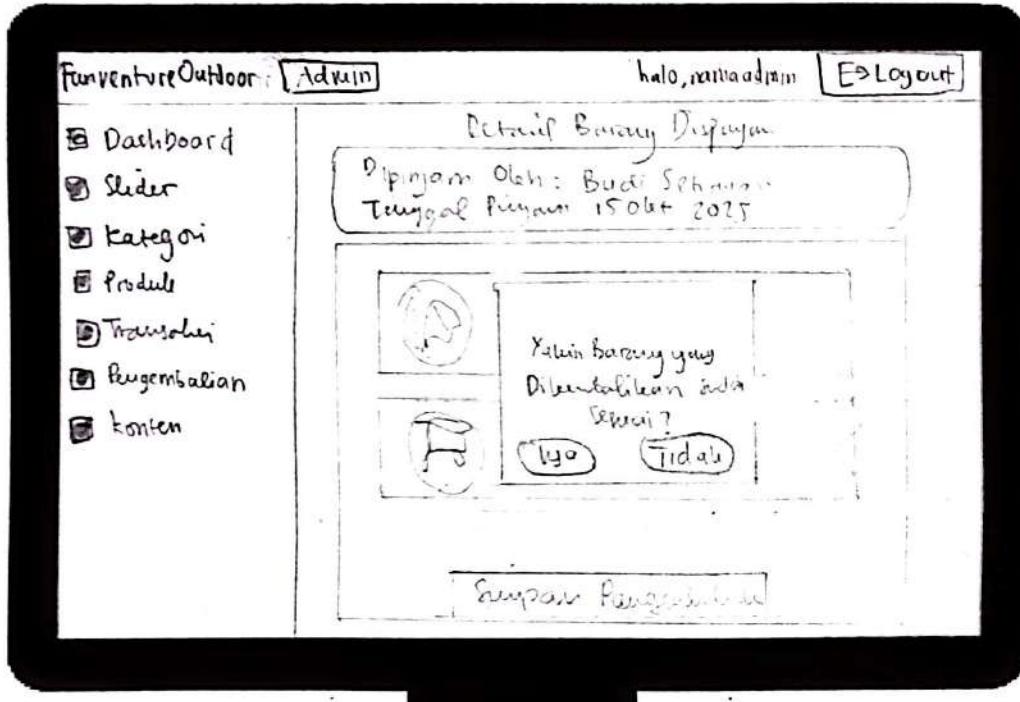


HMW: 3 | 202210370311404



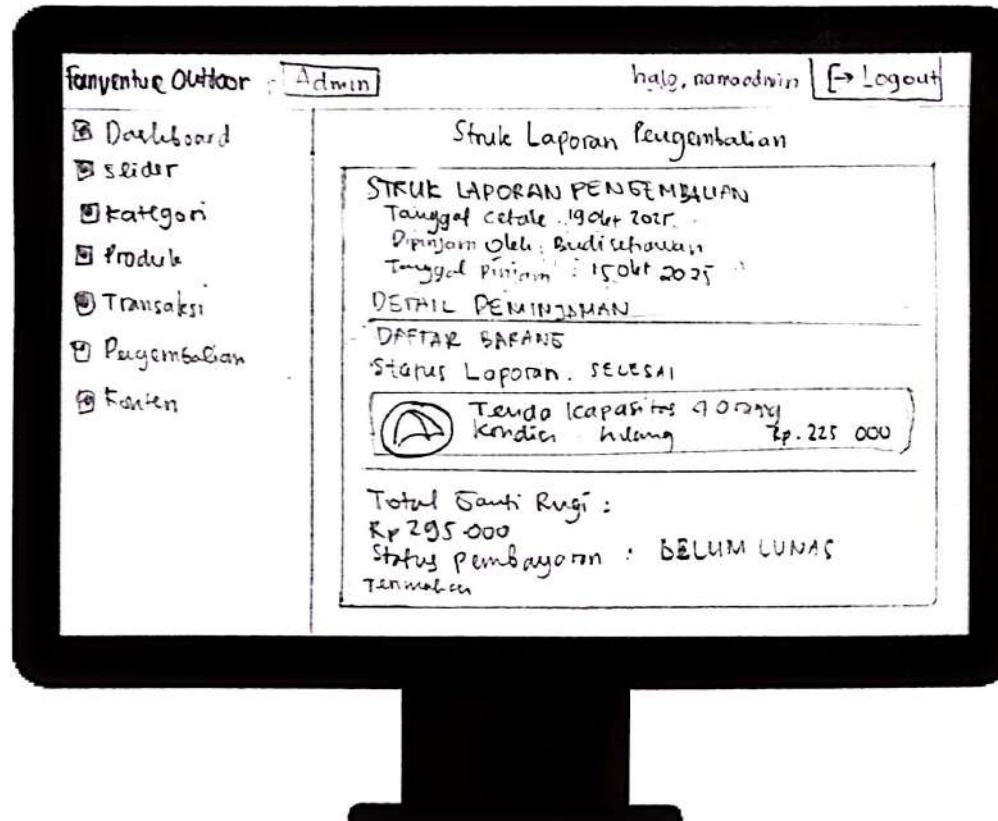
HMW: 4 | 202210370311403

HMW: 4 | 202210370311403

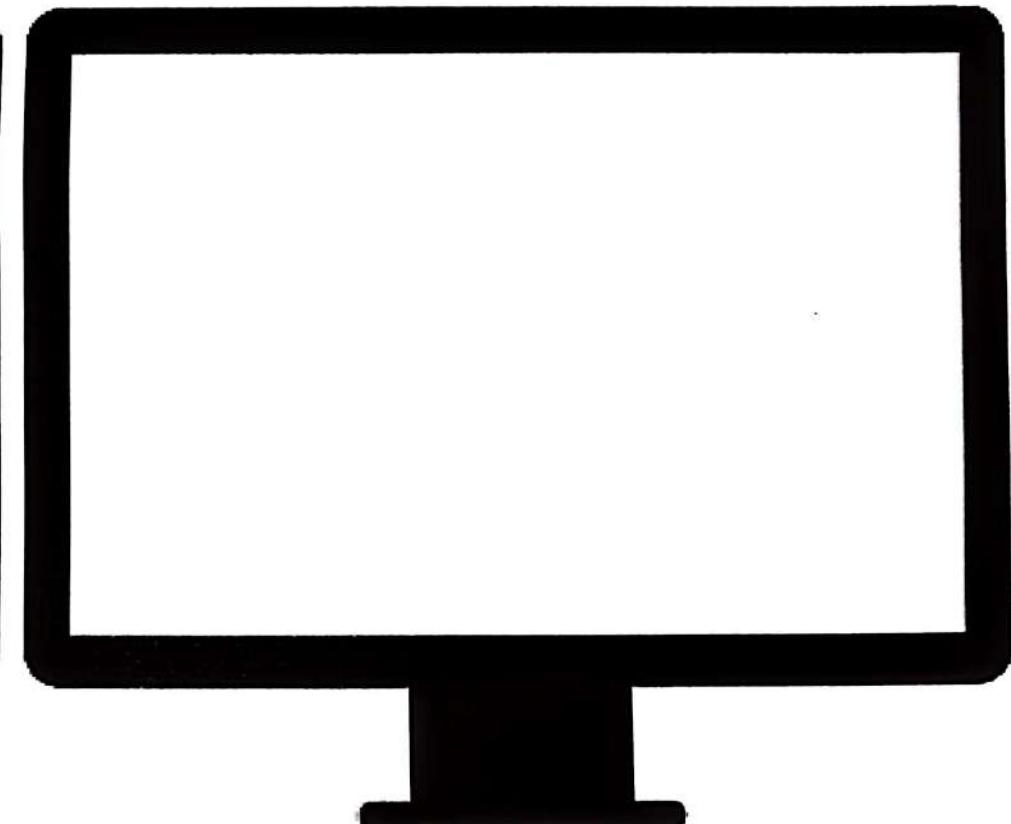


HMW:4 | 202210370311403

HMW: 4 | 202210370311403



HMW: 4 | 2022 10390311403



HMW:

1. Aldi Firman Saputra (202210370311385)

- HMW 1 : “Bagaimana kita dapat membuat sistem booking otomatis untuk komunitas pecinta alam saat musim hujan agar mereka tidak perlu repot datang langsung ke toko?”
- Masalah utama pengguna adalah kesulitan memesan alat camping saat cuaca buruk. Sistem booking otomatis memungkinkan pemesanan dari mana saja, sehingga lebih nyaman dan efisien.
- Prinsip Desain: Efficiency, Simplicity, dan User Control.
- Prototype :
 1. Screen 1 – Home Booking
 - Menampilkan daftar alat camping lengkap dengan tombol [Booking] untuk setiap item.
 - Menerapkan simplicity dan efficiency karena pengguna bisa langsung memulai proses tanpa navigasi rumit.
 2. Screen 2 – Form Booking Otomatis
 - Field otomatis terisi sesuai alat yang dipilih, dengan opsi tanggal, lama sewa, dan jumlah alat.
 - Mewujudkan efficiency (otomatisasi input) dan user control (pengguna mengatur detail sewa sendiri).
 3. Screen 3 – Konfirmasi Booking
 - Menampilkan ringkasan pesanan serta tombol [Batalkan] atau [Lanjut ke Pembayaran].
 - Memperkuat user control, memberi pengguna keputusan akhir sebelum transaksi disimpan.

Kesimpulan Justifikasi

HMW berfokus pada kemudahan dan kenyamanan pengguna dalam melakukan booking tanpa datang langsung. Prinsip desain efficiency, simplicity, dan user control diterapkan secara nyata di setiap tampilan prototype untuk memastikan proses booking berlangsung cepat, mudah, dan tetap memberikan kendali penuh kepada pengguna.

2. M. Alfan Mufti Y (202210370311401)

- HMW 2 : “How might we menampilkan harga secara real time dan transparan untuk pemilik usaha saat calon penyewa melakukan booking di malam hari sehingga tidak perlu lagi bergantung pada rekomendasi mulut ke mulut?”
- Masalah utama pemilik usaha adalah kesulitan memberi info harga akurat di luar jam operasional. Sistem harga real-time memperbarui data otomatis untuk mengurangi kesalahpahaman dan meningkatkan kepercayaan pelanggan.
- Prinsip Desain: Clarity, Consistency, dan Feedback.
- Prototype :
 1. Screen 1 – Daftar Alat & Harga Real-Time
 - Menampilkan daftar alat camping lengkap dengan gambar, nama, harga, dan stok.
 - Menerapkan *clarity* dengan informasi yang jelas serta indikator warna untuk menunjukkan promo atau perubahan harga.
 - Menjaga *consistency* melalui format card seragam dan tombol [Lihat Detail] di setiap item.
 2. Screen 2 – Detail & Simulasi Harga
 - Menampilkan foto alat lebih besar dengan field “Durasi sewa” (dropdown) dan label otomatis “Total harga”.
 - Mewujudkan *clarity* melalui tampilan harga dan durasi sewa yang mudah dipahami.
 - Menerapkan *feedback* dengan pesan “Harga diperbarui otomatis” untuk memberi respons langsung pada pengguna.

3. Screen 3 – Konfirmasi & Pembayaran

- Menampilkan ringkasan pesanan lengkap (nama alat, lama sewa, subtotal, total) serta tombol [Bayar Sekarang].
- Memperkuat *feedback* dengan pop-up “ Pembayaran Berhasil” dan ikon status/progress bar.
- Menjaga *consistency* dengan tata letak tombol dan warna yang sama seperti layar sebelumnya.

Kesimpulan Justifikasi

HMW ini berfokus pada penyediaan informasi harga yang real-time dan transparan agar pemilik usaha tidak perlu memberikan informasi secara manual. Prinsip clarity, consistency, dan feedback diterapkan untuk memastikan harga mudah dipahami, tampilannya seragam di setiap halaman, dan memberikan respons langsung terhadap tindakan pengguna.

3. Rafi Alfi Putra (202210370311404)

- HMW 3 : “Bagaimana kita dapat menyediakan informasi stok secara real-time yang jelas untuk mahasiswa atau anak muda saat menjelang weekend/liburan sehingga mereka tidak perlu menunggu respon lama dari WhatsApp atau telepon?”
- Masalah utama pengguna adalah kesulitan mengetahui ketersediaan alat camping saat permintaan tinggi. Sistem stok real-time memudahkan pengecekan barang tanpa menunggu konfirmasi penjual.
- Prinsip Desain: Clarity, Feedback, dan Consistency.
- Prototype :
 1. Screen 1 – Daftar Alat Camping
 - Menampilkan daftar alat camping dengan kartu berisi nama barang, ikon stok berwarna, dan tombol [Lihat Detail].
 - Menerapkan *clarity* dengan penggunaan indikator warna sederhana (hijau = tersedia, kuning = hampir habis, merah = habis).
 - Menjaga *consistency* dengan desain kartu dan tata letak tombol yang seragam di setiap item.
 2. Screen 2 – Detail Alat
 - Menampilkan foto alat besar, deskripsi singkat, jumlah stok, dan harga.
 - Menerapkan *feedback* dengan tombol [Booking Sekarang] yang otomatis nonaktif (abu-abu) jika stok habis.
 - Menjaga *clarity* melalui tampilan informasi stok yang jelas dan mudah dibaca.
 3. Screen 3 – Detail Stok / Pop-Up Notifikasi
 - Muncul pop-up “Maaf, stok barang sudah habis” saat pengguna mencoba memesan alat yang tidak tersedia.
 - Mewujudkan *feedback* dengan memberikan respons langsung dari sistem terhadap tindakan pengguna.
 - Menjaga *consistency* melalui gaya warna dan format notifikasi yang sama di seluruh tampilan.

Kesimpulan Justifikasi

HMW ini berfokus pada penyediaan informasi stok yang jelas, cepat, dan konsisten agar pengguna tidak perlu menunggu konfirmasi manual dari penjual. Prinsip clarity, feedback, dan consistency diterapkan untuk memastikan pengguna dapat memahami status stok dengan mudah, mendapatkan respons sistem secara real-time.

4. Agymnastiar Lintang R (202210370311403)

- HMW 4 : “Bagaimana kita dapat menyediakan fitur list barang sewaan untuk semua penyewa saat pengembalian barang sehingga pemeriksaan lebih akurat dan meminimalisir risiko yang mungkin terjadi?”
- Masalah utama yang dihadapi adalah Pengguna kesulitan mencocokkan barang saat pengembalian karena tidak ada daftar terintegrasi. Fitur list barang sewaan membuat pemeriksaan lebih akurat dan cepat.
- Prinsip Desain: Error Prevention, Accessibility, dan Clarity.
- Prototype :
 1. Screen 1 – Daftar Barang Disewa
 - Menampilkan daftar nama penyewa beserta barang yang disewa, tanggal pinjam, dan tombol [Mulai Periksa].
 - Menerapkan *clarity* dengan tampilan data penyewa yang rapi dan mudah dibaca.
 - Menjaga *accessibility* dengan kolom pencarian untuk memudahkan petugas menemukan data penyewa tertentu.
 2. Screen 2 – Pemeriksaan Barang
 - Menampilkan list alat yang dipinjam dengan ikon visual (contoh: tenda, sleeping bag, kompor).
 - Menerapkan *error prevention* dengan pop-up konfirmasi “Apakah barang yang dikembalikan sudah sesuai?” untuk menghindari kesalahan input.
 - Menjaga *clarity* melalui ikon dan teks yang jelas untuk setiap barang yang diperiksa.
 3. Screen 3 – Laporan Kondisi Barang
 - Menampilkan daftar barang yang telah diperiksa, lengkap dengan status (Aman / Rusak / Hilang) dan tombol [Cetak Laporan].
 - Mewujudkan *error prevention* dengan sistem checklist agar semua item terverifikasi sebelum laporan dicetak.
 - Menjaga *accessibility* dengan tombol besar dan tata letak sederhana agar mudah digunakan di perangkat mobile.

Kesimpulan Justifikasi

HMW ini berfokus pada peningkatan akurasi dan kemudahan dalam proses pengembalian barang sewaan. Prinsip error prevention, accessibility, dan clarity diterapkan untuk memastikan pemeriksaan barang dilakukan secara teliti, informasi mudah diakses oleh petugas, serta tampilan antarmuka yang jelas dan mudah dipahami.