

LAPORAN AWAL PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI RAFFLES STORE



KELOMPOK 5

RPL2

4IA19

Anggota:

- 1. Naufal Aryaputra Ramadhan
(51422217)**
- 2. Muhammad Ridho Hapidz
(51422138)**
- 3. Jessen Christopher Waruwu
(50422741)**
- 4. Tia Kurniawati (51422587)**
- 5. Muhammad Rafli (51422115)**

DAFTAR ISI

COVER	1
DAFTAR ISI.....	2
BAB 1 PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Pengembangan	4
1.4 Manfaat Pengembangan	5
BAB 2 RUANG LINGKUP DAN BATASAN MASALAH	6
2.1 Ruang Lingkup Sistem.....	6
2.2 Batasan Masalah.....	6
BAB 3 METODOLOGI PENGEMBANGAN	8
3.1 Metode Pengembangan	8
BAB 4 GAMBARAN UMUM SISTEM	11
4.1 Deskripsi Umum Sistem.....	11
4.2 Pengguna Sistem.....	12
4.3 Fitur Sistem.....	12

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah mendorong organisasi dan pelaku usaha untuk beradaptasi dengan sistem digital dalam menjalankan proses operasionalnya. Digitalisasi sistem informasi menjadi kebutuhan penting guna meningkatkan efisiensi kerja, akurasi data, serta kualitas pengambilan keputusan manajerial.

Raffles Store merupakan perusahaan manufaktur dan ritel sandal yang memiliki aktivitas operasional meliputi pengelolaan absensi karyawan, pencatatan hasil produksi, pengelolaan stok barang, serta penyusunan laporan keuangan. Berdasarkan hasil observasi awal dan kajian dokumen proposal, proses-proses tersebut sebelumnya masih dilakukan secara manual atau belum terintegrasi secara optimal, sehingga berpotensi menimbulkan keterlambatan, ketidaktepatan data, serta kesulitan dalam monitoring kinerja operasional.

Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi operasional berbasis web yang mampu mengintegrasikan seluruh proses bisnis utama Raffles Store ke dalam satu platform terpusat. Sistem ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja, memperbaiki transparansi data, serta mendukung pengambilan keputusan oleh pihak manajemen.

Sebagai langkah awal dalam pengembangan sistem tersebut, disusunlah laporan awal ini yang berfungsi untuk memberikan gambaran umum mengenai latar belakang, tujuan, ruang lingkup, serta metodologi pengembangan Sistem Informasi Operasional Raffles Store.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam proyek pengembangan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

- Bagaimana merancang dan mengembangkan sistem informasi operasional berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan Raffles Store?
- Bagaimana mengintegrasikan proses absensi karyawan, pencatatan produksi, pengelolaan stok, dan laporan keuangan ke dalam satu sistem terpusat?
- Bagaimana sistem yang dibangun dapat meningkatkan efisiensi, akurasi data, serta transparansi operasional perusahaan?

1.3 Tujuan Pengembangan

Tujuan dari penyusunan dan pengembangan Sistem Informasi Operasional Raffles Store adalah sebagai berikut:

- Mengembangkan sistem informasi operasional berbasis web yang terintegrasi untuk mendukung aktivitas internal Raffles Store.
- Mempermudah proses absensi karyawan dan pencatatan hasil produksi secara digital dan real-time.
- Menyediakan sistem pengelolaan stok dan laporan keuangan yang akurat, terstruktur, dan mudah diakses oleh manajemen.
- Mendukung proses transformasi digital perusahaan guna meningkatkan daya saing dan profesionalisme pengelolaan operasional.

1.4 Manfaat Pengembangan

- Meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses operasional perusahaan
- Mengurangi risiko kesalahan pencatatan data akibat proses manual.
- Memudahkan manajemen dalam memantau kinerja karyawan, produksi, stok, dan kondisi keuangan.
- Menyediakan informasi yang akurat dan tepat waktu sebagai dasar pengambilan keputusan.
- Menjadi fondasi awal bagi pengembangan sistem yang lebih lanjut pada tahap laporan lanjutan.

BAB 2

RUANG LINGKUP DAN BATASAN MASALAH

2.1 Ruang Lingkup Sistem

Ruang lingkup pengembangan sistem informasi Raffles Store meliputi:

- Pengelolaan data produk (tambah, ubah, hapus, dan lihat produk).
- Pengelolaan data stok barang.
- Pencatatan dan pengelolaan transaksi penjualan.
- Penyajian laporan penjualan.
- Penyediaan halaman company profile Raffles Store.

2.2 Batasan Masalah

Adapun batasan dalam pengembangan sistem ini adalah:

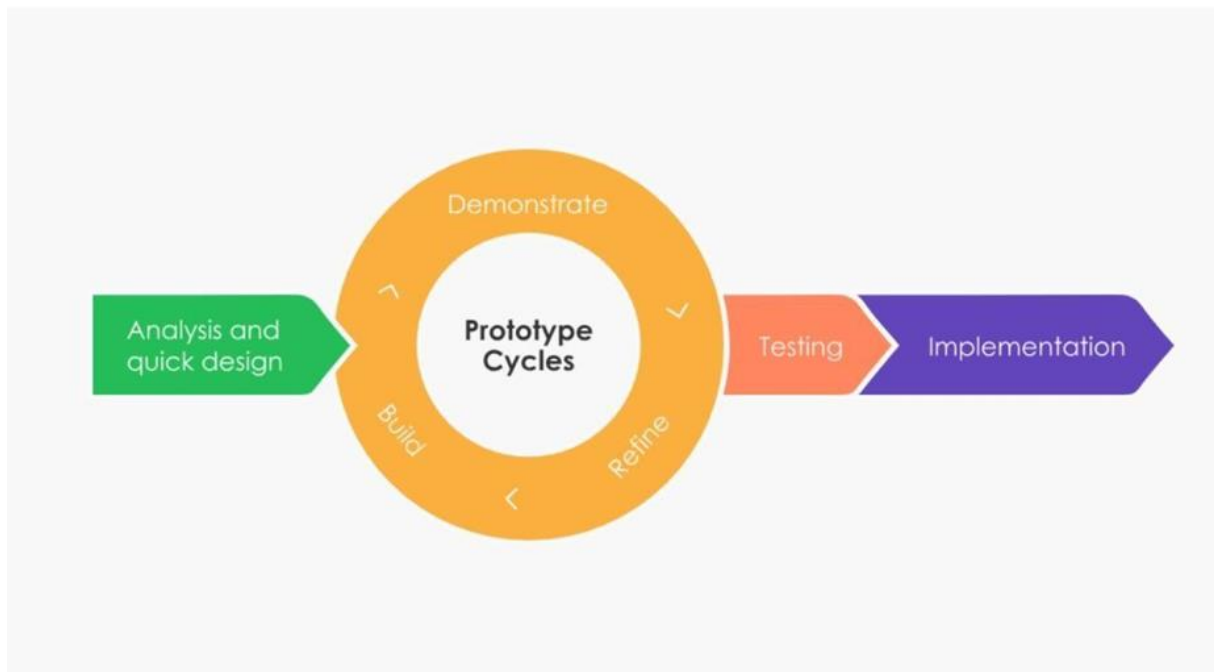
- Sistem dikembangkan berbasis website dan tidak mencakup aplikasi mobile.
- Transaksi penjualan yang dikelola merupakan transaksi internal toko.
- Sistem tidak mencakup fitur pembayaran online.

BAB 3

METODOLOGI PENGEMBANGAN

3.1 Metode Pengembangan

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam proyek ini adalah Software Development Life Cycle (SDLC) dengan pendekatan Rapid Application Development (RAD) sebagaimana dijelaskan dalam dokumen Software Requirements Specification (SRS). Metode ini dipilih karena mampu mendukung proses pengembangan sistem yang cepat, iteratif, serta memungkinkan adanya umpan balik langsung dari pengguna sistem Gambar 2.1.



Gambar 1 Metode RAD

BAB 4

GAMBARAN UMUM SISTEM

4.1 Deskripsi Umum Sistem

Sistem Informasi Raffles Store merupakan aplikasi berbasis web yang digunakan untuk mengelola data produk, stok barang, dan transaksi penjualan. Sistem ini juga menyediakan halaman company profile sebagai sarana informasi dan promosi usaha.

4.2 Pengguna Sistem

Pengguna sistem informasi Raffles Store terdiri dari:

1. Admin : Bertugas mengelola data produk, stok, dan transaksi penjualan.
2. Owner : Bertugas memantau laporan penjualan dan kinerja toko.

4.3 Fitur Sistem

Fitur utama yang tersedia dalam sistem Raffles Store:

1. Manajemen data produk.
2. Manajemen stok barang.
3. Pencatatan transaksi penjualan.
4. Laporan penjualan.
5. Halaman company profile Raffles Store.